

Simplex Revisado

Desvantagens do simplex por quadros

Complexidade de uma única iteração simplex por quadros:

- Introdução de uma variável na base $\rightarrow O(n)$
- Tirar uma variável da base $\rightarrow O(m)$
- Atualização/pivoteamento no quadro/tableau $\rightarrow O(mn)$

Problemas com isso:

- Tempo: estamos fazendo operações que não são realmente necessárias
- Espaço: precisamos armazenar o quadro inteiro: $O(mn)$ números de ponto flutuante
- Matrizes esparsas: a maioria dos problemas tem matrizes esparsas (muitos zeros) e matrizes esparsas poderiam ser manipuladas eficientemente porém o simplex padrão tem o efeito "fill-in" ou seja, matrizes esparsas são perdidas (PS: Quando uma posição zero em uma matriz esparsa se torna diferente de zero, isso é chamado de "fill-in" e queremos evitar isso.)
- acumulação de erros de ponto flutuante nas iterações

Diversas maneiras de melhorar as "armadilhas" acima levam a uma versão matricial do simplex. Para reduzir os efeitos gerados por estes problemas usa-se o **Simplex Revisado**.

$\max Z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$ <p>sa</p> $\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i, i = 1, \dots, m$ $x_j \geq 0, j = 1, \dots, n$	$\max Z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ <p>sa</p> $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$ $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times (n+m)}$ $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^{n+m}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^{n+m}$
---	---

Em cada iteração, o algoritmo simplex passa de uma solução básica viável para outra. Para cada solução viável básica tem-se:

<ul style="list-style-type: none"> • $B = \{1, \dots, m\}$ índice das variáveis básicas • $\mathbf{x}_B = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ • $\mathbf{A}_B = [a_1, \dots, a_m]$ matriz base $\rightarrow \exists B^{-1}$ • $\mathbf{x}_N = 0$ 	<ul style="list-style-type: none"> • $N = \{m+1, \dots, m+n\}$ • $\mathbf{x}_N = \{x_{m+1}, x_{m+2}, \dots, x_{m+n}\}$ • $\mathbf{A}_N = [a_{m+1}, \dots, a_{m+n}]$ • $\mathbf{x}_B \geq 0$
---	---

$$\begin{aligned}
 AX &= A_N x_N + A_B x_B = b \\
 A_B x_B &= b - A_N x_N \\
 x_B &= A_B^{-1} b - A_B^{-1} A_N x_N \\
 Z &= c^T x = c_B^T x_B + c_N^T x_N \\
 Z &= c_B^T (A_B^{-1} b - A_B^{-1} A_N x_N) + c_N^T x_N \\
 &= c_B^T A_B^{-1} b + \underbrace{\left(c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N \right)}_{\bar{c}_N} x_N
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 x_B &= A_B^{-1} b - A_B^{-1} A_N x_N \\
 Z &= \left(c_N^T - c_B^T \underbrace{A_B^{-1} A_N}_{\bar{A}_N} \right) x_N + 0 x_B + c_B^T A_B^{-1} b
 \end{aligned}$$

Na forma de quadro/tableau, para uma solução viável básica correspondente a B tem-se:

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc}
 c_N^T & c_B^T & 0 & & & \\
 \hline
 A_N & A_B & b & & & \\
 \hline
 \end{array} \right] \Rightarrow \left[\begin{array}{ccc|ccc}
 c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N & 0 & c_B^T A_B^{-1} b & & & \\
 \hline
 A_B^{-1} A_N & I & A_B^{-1} b & & & \\
 \hline
 \end{array} \right]$$

Não é necessário calcular $\bar{A}_N = A_B^{-1} A_N$ em cada iteração!!!! A continuidade da execução do algoritmo simplex depende unicamente de $\bar{c}_N = c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N$.

Simplex Revisado: motivação

Ao resolver um problema de programação linear num computador pelo simplex por quadros, é necessário armazenar a tabela simplex na memória do computador, o que pode não ser viável para problemas muito grandes. Também é necessário atualizar toda a tabela durante cada iteração.

O método simplex revisado, que é uma modificação do método original, é mais econômico no computador, pois calcula e armazena apenas informações relevantes e necessárias para testar e/ou melhorar a solução 'atual'. O simplex só precisa:

- i) dos custos reduzidos negativos;
- ii) das colunas do pivot e do rhs (b) para executar o teste do bloqueio.

Em qualquer iteração, estas informações podem ser obtidas diretamente das equações originais utilizando a matriz inversa da base atual.

O simplex revisado reduz significativamente o número total de cálculos a cada iteração. Essencialmente, o método simplex revisado, ao invés de atualizar todo o quadro, calcula apenas os coeficientes necessários para identificar o elemento pivot. Primeiro, os custos reduzidos devem ser determinados para escolher a variável que

vai entrar na base. A variável que deixa a base é determinada via teste do bloqueio, de modo que apenas os coeficientes atualizados da coluna da variável de entrada e os valores atuais do rhs (b) são necessários. Desta forma, o método simplex revisado usa informações apenas para: i) calcular os custos reduzidos; e ii) para executar o teste do bloqueio.

Algoritmo do Simplex Revisado

Passo 0: Escreva o pl na forma padrão e determine x_B e x_N . Faça $B^{-1} = I$.

Passo 1: Calcule $\bar{c}_N = c_N - c_B B^{-1} N$. Se $\bar{c}_N \geq 0$, uma solução ótima foi alcançada e pare; caso contrário, vá para o **Passo 2**.

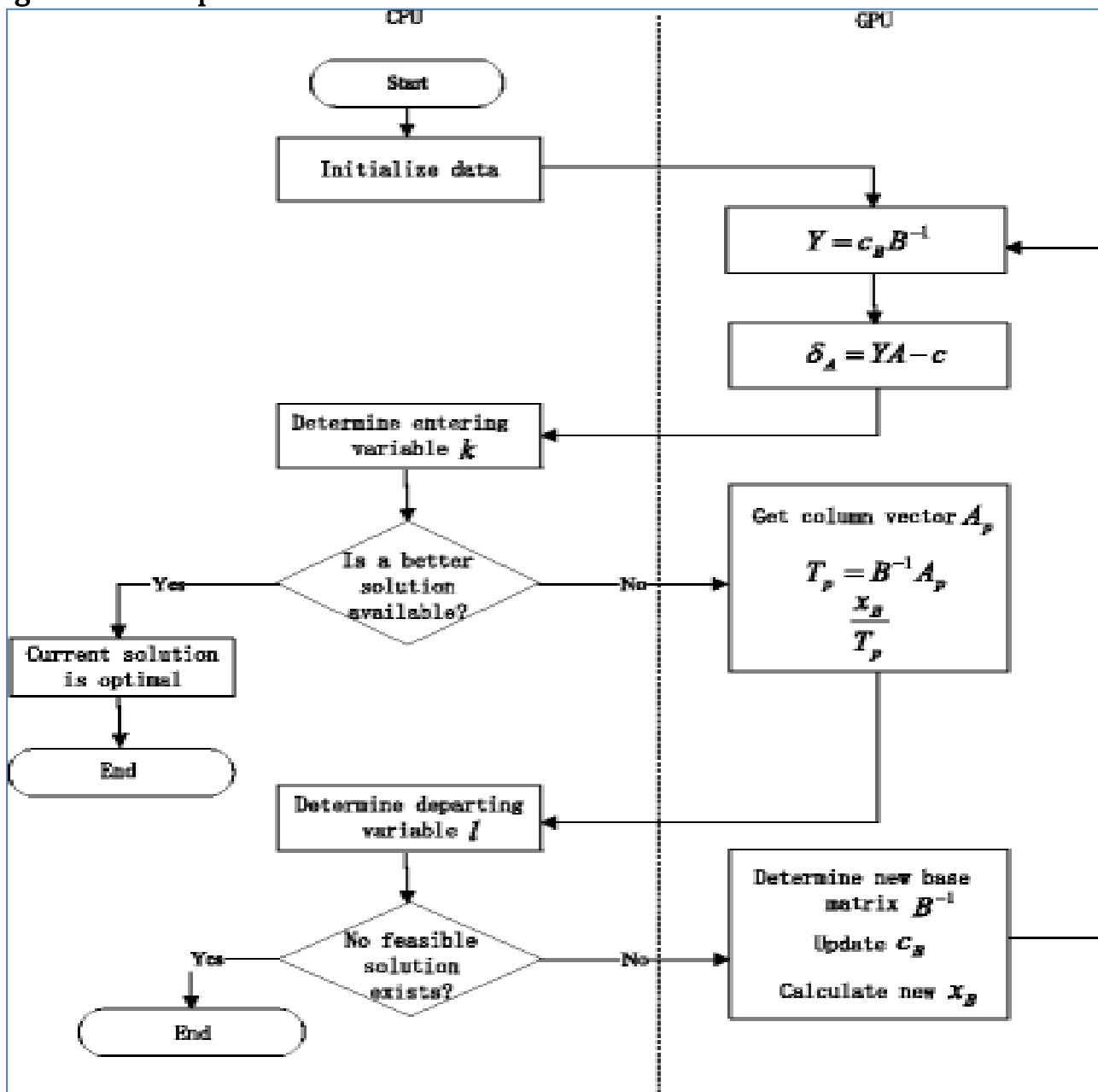
Passo 2: Determine a variável x_K que entra na base: $\bar{c}_K = \min_i \{\bar{c}_i, \bar{c}_i < 0\}$.

Passo 3: Calcule $B^{-1} A_K$. Se $B^{-1} A_K \leq 0$, o pl é ilimitado, então pare; caso contrário, vá para o **Passo 4**.

Passo 4: Determine a variável x_L que sai da base: $\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{LK}} = \min_j \left\{ \frac{(B^{-1}b)_j}{(B^{-1}A_K)_j}, (B^{-1}A_K)_j > 0 \right\}$.

Passo 5: Determine a nova inversa B^{-1} a partir da B^{-1} anterior. Reescreva x_B e x_N e volte ao **Passo 1**.

Fluxograma do Simplex Revisado



Exemplo 1

$$\begin{aligned} \max Z &= x_1 + x_2 \\ \text{sa} \quad -x_1 + x_2 &\leq 1 \\ x_1 &\leq 3 \\ x_2 &\leq 2 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \max Z &= x_1 + x_2 \\ \text{sa} \quad -x_1 + x_2 + x_3 &= 1 \\ x_1 + x_4 &= 3 \\ x_2 + x_5 &= 2 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 &\geq 0 \end{aligned}$$

Quadro inicial

base	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	x ₅	b
Z	-1	-1	0	0	0	0
x ₃	-1	1	1	0	0	1
x ₄	1	0	0	1	0	3
x ₅	0	1	0	0	1	2

$$\begin{bmatrix} c_N^T & c_B^T & 0 \\ \hline A_N & A_B & b \end{bmatrix} \quad \begin{array}{ccc|ccc} -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline -1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array}$$

Após concluída a 2ª ITERAÇÃO do Simplex por quadros

base	x ₃	x ₅	x ₁	x ₂	x ₄	b
Z	-1	2	0	0	0	3
x ₁	-1	1	1	0	0	1
x ₂	0	1	0	1	0	2
x ₄	1	-1	0	0	1	2

$$\begin{bmatrix} c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N & 0 & c_B^T A_B^{-1} b \\ \hline A_B^{-1} A_N & I & A_B^{-1} b \end{bmatrix} \quad \begin{array}{ccc|ccc} -1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 3 \\ \hline -1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array}$$

Variáveis básicas $B=\{1, 2, 4\}$: $x_B=\{x_1, x_2, x_4\}$. Não Básicas $N=\{3, 5\}$: $x_N=\{x_3, x_5\}$.

Do quadro inicial, após concluída a 2ª iteração:

$$A_B = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad A_N = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad c_B^T = [-1 \quad -1 \quad 0] \quad c_N^T = [0 \quad 0]$$

2ª ITERAÇÃO via Simplex Revisado

Temos $x_B=\{x_1, x_2, x_4\}$, $x_N=\{x_3, x_5\}$ e já conhecemos A_B^{-1} atualizada.

i) Teste de otimalidade

Para dar continuidade na execução do algoritmo simplex, precisamos calcular $\bar{c}_N = c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N$.

- **Passo 1:** calcular $\pi_N = A_B^{-1} A_N$
- **Passo 2:** calcular, então, $c_N^T - c_B^T \pi_N$

$$\rightarrow \pi_N = A_B^{-1} A_N \quad \pi_N = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = [\bar{A}_3 \quad \bar{A}_5]$$

$$\rightarrow \bar{c}_N = c_N^T - c_B^T \pi_N \quad \bar{c}_N = [0 \quad 0] - [-1 \quad -1 \quad 0] \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = [-1 \quad 2] = [\bar{c}_3 \quad \bar{c}_5]$$

Como $\bar{c}_3 = -1$ e então a solução atual não é ótima (pois $\exists \bar{c}_j < 0$).

ii) Variável que entra na base

A escolha da variável x_K que entra na base é feito via o teste $\bar{c}_K = \min_{j=1, \dots, n} \{\bar{c}_j, \bar{c}_j < 0\}$. Temos $c_N = -12 = c_3 c_5$. Portanto $c_K = \min -1 = -1$ e desta forma $K = 3$ e x_3 entra na base.

iii) Variável que sai da base (Teste do Bloqueio)

Se x_K entra na base, então a variável que sai da base é escolhida via teste do bloqueio, ou seja, $\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{LK}} = \min_{i=1, \dots, m} \left\{ \frac{\bar{b}_i}{\bar{a}_{iK}}, \bar{a}_{iK} > 0 \right\}$. Neste caso a variável básica da linha L sai da base.

Para executar o teste precisamos conhecer os valores atualizados de b e A_K , ou seja, \bar{b} e \bar{A}_K . No nosso exemplo precisamos calcular apenas \bar{b} (\bar{A}_3 já foi calculado anteriormente).

$$\bar{b} = bA_B^{-1} \quad \bar{b} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \bar{A}_3 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{LK}} = \min \left\{ -, -, \frac{2}{1} \right\} = 2. \text{ O mínimo ocorre na 3ª restrição (L = 3) e } x_4 \text{ sai da base.}$$

Depois desta escolha temos: $B = \{1, 2, 3\}$, $x_B = \{x_1, x_2, x_3\}$ e $N = \{4, 5\}$, $x_N = \{x_4, x_5\}$. Logo

$$A_B = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad A_N = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad c_B^T = [-1 \quad -1 \quad 0] \\ c_N^T = [0 \quad 0]$$

3ª ITERAÇÃO via Simplex Revisado

Primeiro vamos atualizar A_B^{-1} . Precisamos construir a matriz ampliada $[A_B^{-1} \quad \bar{A}_3]$

$$\left[\begin{array}{cc|cc} -1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow A_B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

i) Teste de otimalidade

Calcular $\bar{c}_N = c_N^T - c_B^T A_B^{-1} A_N$

$$\bar{c}_N = [0 \quad 0] - [-1 \quad -1 \quad 0] \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [1 \quad 1 \quad 0] \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = [1 \quad 1] = [\bar{c}_4 \quad \bar{c}_5]$$

Como $\bar{c}_N \geq 0$, então a solução atual é ótima.

Resposta final

Assim, temos de $\bar{b} = A_B^{-1} b$ e $\bar{Z} = c_B^T A_B^{-1} b$

$$\bar{b} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}, \text{ ou seja } (x_1, x_2, x_3) = (3, 2, 2) \quad \bar{Z} = [1 \quad 1 \quad 0] \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = 5$$

Exemplo 2

$$\text{maximize } Z = 4X_1 + 3X_2$$

$$\text{sa } X_1 - X_2 \leq 1$$

$$2X_1 - X_2 \leq 3$$

$$\text{maximize } Z = 4X_1 + 3X_2$$

$$\text{sa } X_1 - X_2 + F_1 = 1$$

$$2X_1 - X_2 + F_2 = 3$$

$$X_2 \leq 5$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

$$X_2 + F_3 = 5$$

$$X_1, X_2, F_1, F_2, F_3 \geq 0$$

Simplex por quadros							Simplex revisado	
Base	X1↓	X2	F1	F2	F3	b		
Z	-4	-3				0		
←F1	1	-1	1			1	1/1	
F2	2	-1		1		3	3/2	
F3	0	1			1	5	---	

$X_B = \{F_1, F_2, F_3\}, X_N = \{X_1, X_2\}$
 $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
 $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N$
 $\bar{c}_N = [-4, -3]$

Iteração 1

Simplex por quadros							Simplex revisado	
Base	X1	X2↓	F1	F2	F3	b		
Z		-7	4			4		
X1	1	-1	1			1	---	
←F2		1	-2	1		1	1/1	
F3		1	0		1	5	5/1	

* Solução ótima? **Não** * Var que entra na base: **X1**

* Var que sai da base?

$$\bar{A}_1 = B^{-1} A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\bar{b} = B^{-1} b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{L1}} = \min \left\{ \frac{1}{1}, \frac{3}{2}, - \right\} = \frac{1}{1} (L = 1)$$

∴ F1 sai da base

* $X_B = \{X_1, F_2, F_3\}, X_N = \{F_1, X_2\}$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, c_B = \begin{bmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

* $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N$ $\bar{c}_N = [4, -7]$

Iteração 2

Simplex por quadros							Simplex revisado	
Base	X1	X2	F1↓	F2	F3	b		
Z			-10	7		11		
X1	1		-1	1		2	---	
X2		1	-2	1		1	---	
←F3			2	-1	1	4	4/2	

* Solução ótima? **Não** * Var que entra na base: **X2**

* Var que sai da base?

$$\bar{A}_2 = B^{-1} A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\bar{b} = B^{-1} b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$\bar{a}_{L2} = \min \left\{ -\frac{1}{1}, \frac{5}{1} \right\} = \frac{1}{1} (L = 2)$$

∴ F2 sai da base

* $X_B = \{X1, X2, F3\}, X_N = \{F1, F2\}$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}, c_B$$

$$= \begin{bmatrix} -4 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

* $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N \quad \bar{c}_N = [-10, 7]$

Iteração 3

Simplex por quadros	Simplex revisado																																			
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-bottom: 20px;"> <thead> <tr> <th>Base</th> <th>X1</th> <th>X2</th> <th>F1</th> <th>F2</th> <th>F3</th> <th>b</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Z</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>2</td> <td>5</td> <td>31</td> </tr> <tr> <td>X1</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td>1/2</td> <td>1/2</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>X2</td> <td></td> <td>1</td> <td></td> <td>0</td> <td>1</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>F1</td> <td></td> <td></td> <td>1</td> <td>-1/2</td> <td>1/2</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Base	X1	X2	F1	F2	F3	b	Z				2	5	31	X1	1			1/2	1/2	4	X2		1		0	1	5	F1			1	-1/2	1/2	2	<p>* Solução ótima? Não * Var que entra na base: F1</p> <p>* Var que sai da base?</p> $\bar{A}_{F1} = B^{-1} A_{F1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$ $\bar{b} = B^{-1} b = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix}$ $\bar{a}_{LF1} = \min \left\{ -, -, \frac{2}{4} \right\} = 2 (L = 3)$ <p style="text-align: center;">∴ F3 sai da base</p> <p>* $X_B = \{X1, X2, F1\}, X_N = \{F2, F3\}$</p> $B = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1/2 & 1/2 \end{bmatrix}, c_B$ $= \begin{bmatrix} -4 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ <p>* $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N \quad \bar{c}_N = [2, 5]$</p>
Base	X1	X2	F1	F2	F3	b																														
Z				2	5	31																														
X1	1			1/2	1/2	4																														
X2		1		0	1	5																														
F1			1	-1/2	1/2	2																														

Exemplo 3

$$\begin{aligned} \max Z &= X1 + X2 \\ \text{sa} \quad -X1 + X2 &\leq 1 \\ X1 &\leq 3 \\ X2 &\leq 2 \\ X1, X2 &\geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \max Z &= X1 + X2 \\ \text{sa} \quad -X1 + X2 + X3 &= 1 \\ X1 + X4 &= 3 \\ X2 + X5 &= 2 \\ X1, X2, X3, X4, X5 &\geq 0 \end{aligned}$$

Simplex por quadros									Simplex revisado	
base	X1	X2	X3	X4	X5	b				
Z	-1	-1	0	0	0	0				
X3	-1	1	1	0	0	1	---			
X4	1	0	0	1	0	3	3/1			
X5	0	1	0	0	1	2	---			

$X_B = \{X3, X4, X5\}, X_N = \{X1, X2\}$	$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
	$\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N$
	$\bar{c}_N = [-1, -1]$

Iteração 1

Simplex por quadros									Simplex revisado	
Base	X1	X2	X3	X4	X5	b				
Z		-1		1		3				
X3		1	1	1		4	4/1			
X1	1	0		1		3	---			
X5		1		0	1	2	2/1			

* Solução ótima? Não	* Var que entra na base: X1
* Var que sai da base?	
$\bar{A}_1 = B^{-1}A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$	
$\bar{b} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$	
$\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{L1}} = \min \left\{ -\frac{3}{1}, - \right\} = \frac{3}{1} (L = 1)$	
∴ X4 sai da base	
* $X_B = \{X3, X1, X5\}, X_N = \{X2, X4\}$	
$B = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, c_B$	
$= \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$	
* $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N$	$\bar{c}_N = [-1, 1]$

Iteração 2

Simplex por quadros									Simplex revisado	
Base	X1	X2	X3	X4	X5	b				
Z				1	1	5				
X3			1	1	-1	2				
X1	1			1	0	3				
X2		1		0	1	2				

* Solução ótima? Não	* Var que entra na base: X2
* Var que sai da base?	
$\bar{A}_2 = B^{-1}A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$	
$\bar{b} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$	
$\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{L1}} = \min \left\{ \frac{4}{1}, -\frac{2}{1} \right\} = \frac{2}{1} (L = 3)$	
∴ X5 sai da base	
* $X_B = \{X3, X1, X2\}, X_N = \{X4, X5\}$	

	$B = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, c_B$ $= \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ $* \bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N \quad \bar{c}_N = [1, 10]$
--	--

Exemplo 4

maximize $Z = 4X_1 - 3X_2 + 4X_3$
 sa $4X_1 - 3X_2 + X_3 \leq 3$
 $X_1 + X_2 + X_3 \leq 10$
 $2X_1 + X_2 - X_3 \leq 10$
 $X_1, X_2, X_3 \geq 0$

maximize $Z = 4X_1 - 3X_2 + 4X_3$
 sa $4X_1 - 3X_2 + X_3 + X_4 = 3$
 $X_1 + X_2 + X_3 + X_5 = 10$
 $2X_1 + X_2 - X_3 + X_6 = 10$
 $X_1, X_2, X_3 \geq 0$

Simplex por quadros								Simplex revisado																																									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>base</th> <th>X1</th> <th>X2</th> <th>X3</th> <th>X4</th> <th>X5</th> <th>X6</th> <th>b</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Z</td> <td>-4</td> <td>3</td> <td>-4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X4</td> <td>4</td> <td>-3</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>X5</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> <td>1</td> <td></td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>X6</td> <td>2</td> <td>1</td> <td>-1</td> <td></td> <td></td> <td>1</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table>								base	X1	X2	X3	X4	X5	X6	b	Z	-4	3	-4					X4	4	-3	1	1			3	X5	1	1	1		1		10	X6	2	1	-1			1	10	$X_B = \{X_4, X_5, X_6\}, X_N = \{X_1, X_2, X_3\}$ $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N$ $\bar{c}_N = [-2, 3, -4]$	
base	X1	X2	X3	X4	X5	X6	b																																										
Z	-4	3	-4																																														
X4	4	-3	1	1			3																																										
X5	1	1	1		1		10																																										
X6	2	1	-1			1	10																																										

Iteração 1

Simplex por quadros								Simplex revisado																																									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>base</th> <th>X1</th> <th>X2</th> <th>X3</th> <th>X4</th> <th>X5</th> <th>X6</th> <th>b</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Z</td> <td>12</td> <td>-9</td> <td></td> <td>4</td> <td></td> <td></td> <td>12</td> </tr> <tr> <td>X1</td> <td>4</td> <td>-3</td> <td>1</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>X5</td> <td>-3</td> <td>4</td> <td></td> <td>-1</td> <td>1</td> <td></td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>X6</td> <td>6</td> <td>-2</td> <td></td> <td>1</td> <td></td> <td>1</td> <td>13</td> </tr> </tbody> </table>								base	X1	X2	X3	X4	X5	X6	b	Z	12	-9		4			12	X1	4	-3	1	1			3	X5	-3	4		-1	1		7	X6	6	-2		1		1	13	<p>* Solução ótima? Não * Var que entra na base: X1</p> <p>* Var que sai da base?</p> $\bar{A}_1 = B^{-1} A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ $\bar{b} = B^{-1} b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$ $\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{L1}} = \min \left\{ \frac{3}{4}, \frac{10}{1}, \frac{10}{2} \right\} = \frac{3}{4} (L = 1)$ <p>∴ X4 sai da base</p> <p>* $X_B = \{X_1, X_5, X_6\}, X_N = \{X_2, X_3, X_4\}$</p>	
base	X1	X2	X3	X4	X5	X6	b																																										
Z	12	-9		4			12																																										
X1	4	-3	1	1			3																																										
X5	-3	4		-1	1		7																																										
X6	6	-2		1		1	13																																										

$$B = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 0 & 1 \end{bmatrix}, c_B = \begin{bmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

* $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N$ $\bar{c}_N = [0, -3, 1]$

Iteração 2

Simplex por quadros	Simplex revisado																																								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>base</th> <th>X1</th> <th>X2</th> <th>X3</th> <th>X4</th> <th>X5</th> <th>X6</th> <th>b</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Z</td> <td></td> <td>0</td> <td>-3</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>X3</td> <td>1</td> <td>-3/4</td> <td>1/4</td> <td>1/4</td> <td></td> <td></td> <td>3/4</td> </tr> <tr> <td>X5</td> <td></td> <td>7/4</td> <td>3/4</td> <td>-1/4</td> <td>1</td> <td></td> <td>37/4</td> </tr> <tr> <td>X6</td> <td></td> <td>5/2</td> <td>-3/2</td> <td>-1/2</td> <td></td> <td>1</td> <td>17/2</td> </tr> </tbody> </table>	base	X1	X2	X3	X4	X5	X6	b	Z		0	-3	1			3	X3	1	-3/4	1/4	1/4			3/4	X5		7/4	3/4	-1/4	1		37/4	X6		5/2	-3/2	-1/2		1	17/2	<p>* Solução ótima? Não * Var que entra na base: X1</p> <p>* Var que sai da base?</p> $\bar{A}_3 = B^{-1}A_3 = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{3}{4} \\ \frac{3}{2} \end{bmatrix}$ $\bar{b} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{4} \\ \frac{37}{4} \\ \frac{17}{2} \end{bmatrix}$ $\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{L1}} = \min \left\{ \frac{3/4}{1/4}, \frac{37/4}{4/3}, \frac{17/2}{-3/2} \right\} = \frac{3}{4} \quad (L = 1)$ <p style="text-align: center;">∴ X1 sai da base</p> <p>* $X_B = \{X3, X5, X6\}, X_N = \{X1, X2, X4\}$</p> $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, c_B = \begin{bmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$ <p>* $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1} N) X_N$ $\bar{c}_N = [12, -9, 4]$</p>
base	X1	X2	X3	X4	X5	X6	b																																		
Z		0	-3	1			3																																		
X3	1	-3/4	1/4	1/4			3/4																																		
X5		7/4	3/4	-1/4	1		37/4																																		
X6		5/2	-3/2	-1/2		1	17/2																																		

Iteração 3

Simplex por quadros	Simplex revisado
	<p>* Solução ótima? Não * Var que entra na base: X2</p>

base	X1	X2	X3	X4	X5	X6	b
Z	21/4			7/4	9/4		111/4
X3	7/4		1	1/4	3/4		33/4
X2	-3/4	1		-1/4	1/4		7/4
X6	9/2			1/2	1/2	1	33/2

* Var que sai da base?

$$\bar{A}_2 = B^{-1}A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\bar{b} = B^{-1}b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 7 \\ 13 \end{bmatrix}$$

$$\frac{\bar{b}_L}{\bar{a}_{L1}} = \min \left\{ -\frac{7}{4}, - \right\} = \frac{7}{4} (L = 2)$$

∴ X5 sai da base

* $X_B = \{X3, X2, X6\}, X_N = \{X1, X4, X5\}$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ \frac{1}{4} & \frac{3}{4} & 0 \\ -\frac{1}{4} & \frac{1}{4} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}, c_B = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -4 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

* $\bar{c}_N = (c_N - c_B B^{-1}N)X_N$

$$\bar{c}_N = \begin{bmatrix} \frac{21}{4} & \frac{7}{4} & \frac{9}{4} \end{bmatrix}$$

Exemplo 5

maximize $Z = 5X1 + 8X2 + 2X3$
 sa $1X1 + 1X2 + 1X3 \geq 6$
 $5X1 + 9X2 + 6X3 \leq 45$
 $X1, X2, X3 \geq 0$

maximize $Z = 4X1 - 3X2 + 4X3$
 sa $1X1 + 1X2 + 1X3 - E = 6$
 $5X1 + 9X2 + 6X3 \leq 45$
 $X1, X2, X3 \geq 0$

Temos uma restrição do tipo "≥" → E agora?

Vamos usar variável artificial e SIMPLEX DUAS FASES. **Questão:** Como usar SIMPLEX REVISADO?

Observações

1. Em qualquer iteração podemos calcular o valor atualizado das colunas do quadro simplex pois conhecemos a inversa da matriz base (B^{-1}).

2. Da mesma forma, em qualquer iteração podemos calcular o valor atualizado do rhs.
3. Se desejarmos incluir uma nova coluna (variável não prevista no início do processo de otimização) podemos fazê-lo a qualquer momento (em particular após obtida a solução ótima).
4. Se desejarmos alterar coeficientes de uma coluna podemos avaliar o efeito desta alteração na base ótima.
5. Da mesma forma também podemos estudar o feito na base ótima se alterarmos o rhs.

Exercício

$\begin{aligned} \max Z = & 2x_1 + 3x_2 \\ \text{sa} \quad & x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ & 2x_1 + x_2 \leq 9 \\ & x_j \geq 0, j = 1, 2 \end{aligned}$	$\begin{aligned} \max Z = & 2x_1 + 3x_2 \\ \text{sa} \quad & x_1 + 2x_2 + x_3 = 6 \\ & 2x_1 + x_2 + x_4 = 9 \\ & x_j \geq 0, j = 1, \dots, 4 \end{aligned}$
--	---

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">base</th> <th style="padding: 5px;">x_1</th> <th style="padding: 5px;">x_2</th> <th style="padding: 5px;">x_3</th> <th style="padding: 5px;">x_4</th> <th style="padding: 5px;">b</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">Z</td> <td style="padding: 5px;">-2</td> <td style="padding: 5px;">-3</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">x_3</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">2</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">6</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">x_4</td> <td style="padding: 5px;">2</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;">9</td> </tr> </tbody> </table>	base	x_1	x_2	x_3	x_4	b	Z	-2	-3	0	0	0	x_3	1	2	1	0	6	x_4	2	1	0	1	9	
base	x_1	x_2	x_3	x_4	b																				
Z	-2	-3	0	0	0																				
x_3	1	2	1	0	6																				
x_4	2	1	0	1	9																				

base	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	b
Z	-1/2		1/2		9
x ₂	1/2	1	1/2		3
x ₄	3/2		-1/2	1	6

base	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	b
Z			4/3	1/3	11
x ₂		1	2/3	-1/3	1
x ₄	1		-1/3	2/3	4

Exercício 2

Seja

$$\text{maximizar } 50X_1 + 20 X_2$$

$$\text{Sujeito a } 2X_1 + 4X_2 \leq 400$$

$$100X_1 + 50X_2 \leq 8000$$

$$X_1 \leq 60$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

- a) Resolva o problema via simplex por quadros.
- b) Resolva o problema via simplex revisado.