

# Aplicações da Matemática

Ademir Alves Ribeiro

Setembro/2006



- 1 Otimização
- 2 Fractais
- 3 Conclusões

# Otimização: modelagem matemática

Problemas reais em diversas áreas podem ser formulados matematicamente, dentre os quais:

- Formulação de misturas
- Dieta nutricional
- Corte de barras e chapas
- Logística - transporte
- Designação (pessoas e tarefas)

Um dos objetivos é minimizar ou maximizar certa variável, como o custo ou o lucro em determinado processo.



## Exemplo 1: formulação de misturas

Uma indústria produz 2 tipos de aço, de acordo com as informações abaixo.

	Aço 1	Aço 2	Disponibilidade
Forno	2	2	8
Resfriamento	5	3	15
Lucro	120	100	

Determine a quantidade de cada tipo a ser produzida de modo a maximizar o lucro.

# Formulação matemática: programação linear

## Problema de programação linear

$$(P) \begin{array}{ll} \text{maximizar} & 120x_1 + 100x_2 \\ \text{sujeito a} & 2x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ & 5x_1 + 3x_2 \leq 15 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{array}$$



# Resolução: método simplex

	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
pv	120	100	0	0	0
$s_1$	2	2	1	0	8
$s_2$	5	3	0	1	15

↓ pivotamento conveniente ↓

	$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	
pv	0	0	-35	-10	-430
$x_2$	0	1	1.25	-0.5	2.5
$x_1$	1	0	-0.75	0.5	1.5

# Formulação geral

## Problema de programação linear

$$(P) \quad \begin{array}{ll} \text{minimizar} & c^T x \\ \text{sujeito a} & Ax = b \\ & x \geq 0 \end{array}$$

- Dados:  $c \in \mathbb{R}^n$ ,  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$
- Incógnitas:  $x \in \mathbb{R}^n$

## Exemplo 2: designação

Uma rede de lanchonetes vai construir 4 novas filiais, contratando uma construtora para cada obra. O orçamento é dado abaixo:

	Filial 1	Filial 2	Filial 3	Filial 4
Construtora 1	72	68	85	90
Construtora 2	70	70	88	92
Construtora 3	75	62	82	90
Construtora 4	78	65	85	94

Para cada construtora, determine a filial que lhe deve ser atribuída, de modo a minimizar o custo total.



# Formulação como um PPL

Problemas de designação também podem ser colocados na forma de um PPL. Para o exemplo acima temos:

$$\begin{aligned} & \text{minimizar} && \sum_{i=1}^4 \sum_{j=1}^4 c_{ij} x_{ij} \\ & \text{sujeito a} && \sum_{j=1}^4 x_{ij} = 1, \quad i = 1, \dots, 4 \\ & && \sum_{i=1}^4 x_{ij} = 1, \quad j = 1, \dots, 4 \\ & && x_{ij} \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

# Programação não linear

- Nem todos os problemas podem ser formulados em termos de funções lineares.
- Portanto, os métodos para resolução de PPL's nem sempre se aplicam.

# Exemplo: problema de localização

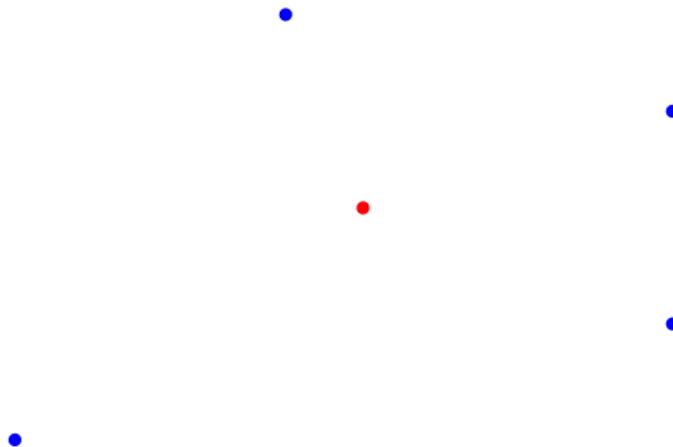
## O problema

Dados  $m$  pontos  $y^1, \dots, y^m$  em  $\mathbb{R}^n$ , determinar o ponto cuja soma das distâncias aos pontos dados é mínima.

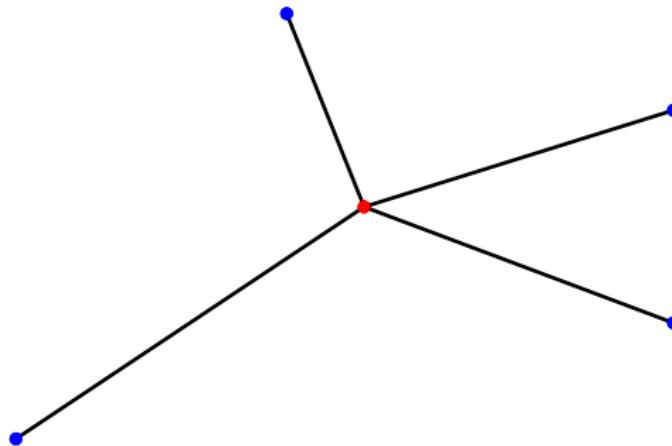
# Exemplo: problema de localização



# Exemplo: problema de localização



## Exemplo: problema de localização



# Formulação matemática

## Programação não linear

$$(P) \quad \text{minimizar} \quad \sum_{i=1}^m \|x - y^i\|$$
$$x \in \mathbb{R}^n$$

# Programação não linear irrestrita

## Problema irrestrito

$$(P) \quad \begin{array}{ll} \text{minimizar} & f(x) \\ x \in \mathbb{R}^n & \end{array}$$

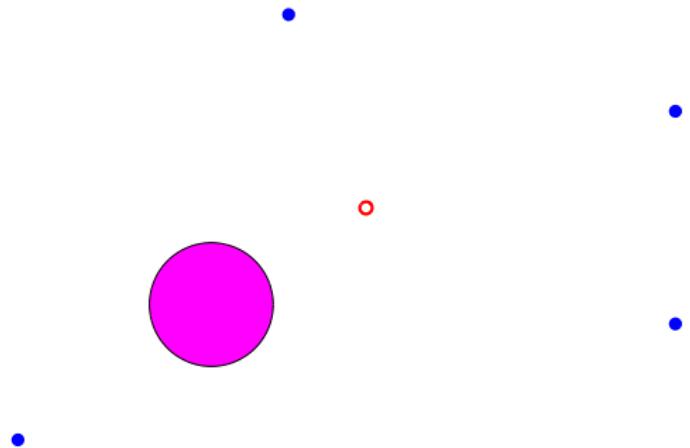
# Voltando ao problema de localização

## O problema

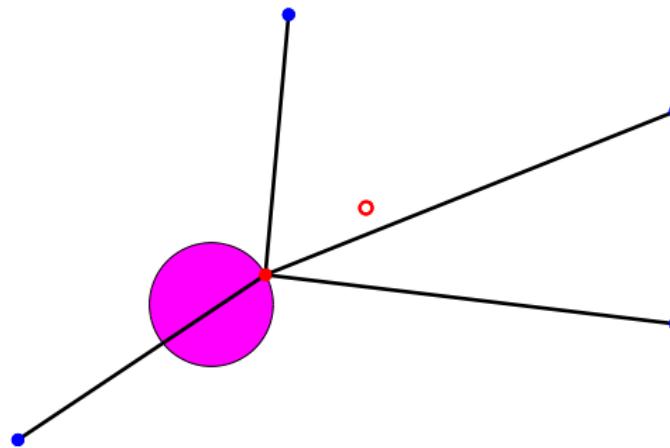
Considere o problema anterior, mas com a restrição de que o ponto procurado deve pertencer a uma região pré-estabelecida.



# Voltando ao problema de localização



# Voltando ao problema de localização



# Formulação matemática

## Programação não linear

$$(P) \quad \begin{aligned} & \text{minimizar} && \sum_{i=1}^m \|x - y^i\| \\ & \text{sujeito a} && \|x - c\| \leq r \end{aligned}$$

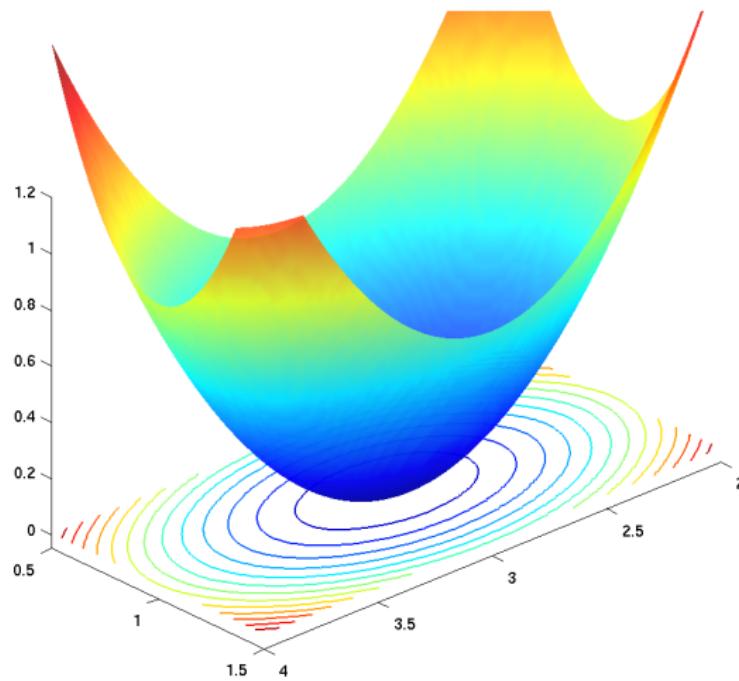
# Programação não linear com restrições

## Problema com restrições

$$(P) \quad \begin{array}{ll} \text{minimizar} & f(x) \\ \text{sujeito a} & g(x) = 0 \\ & h(x) \leq 0 \end{array}$$



# O método de Cauchy para minimização irrestrita



# Algoritmo de Cauchy

Dados:  $k = 0, x^0 \in \mathbb{R}^n, d^0 = -\nabla f(x^0),$   
ENQUANTO  $d^k \neq 0$

Determine  $\alpha_k$  tal que  $f(x^k + \alpha_k d^k) = \min_{\alpha \geq 0} f(x^k + \alpha d^k)$

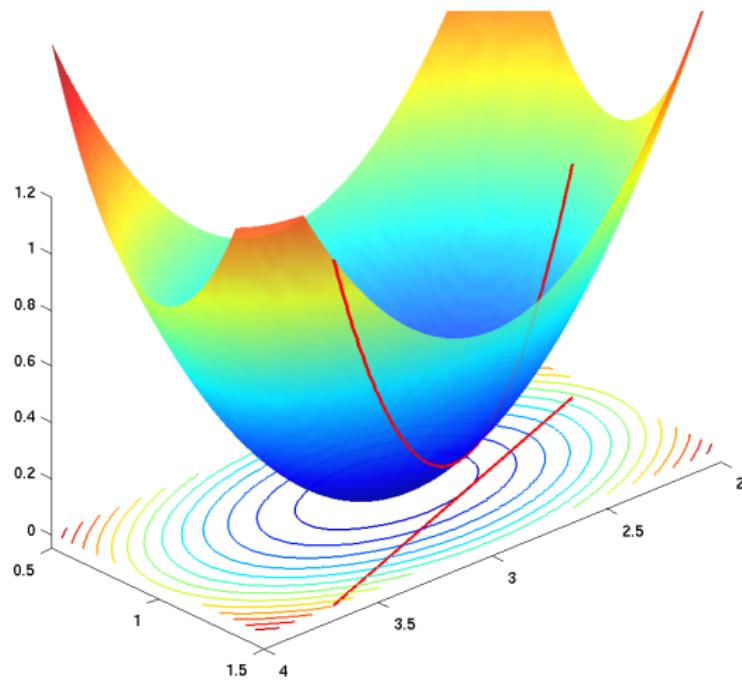
$$x^{k+1} = x^k + \alpha_k d^k$$

$$k = k + 1$$

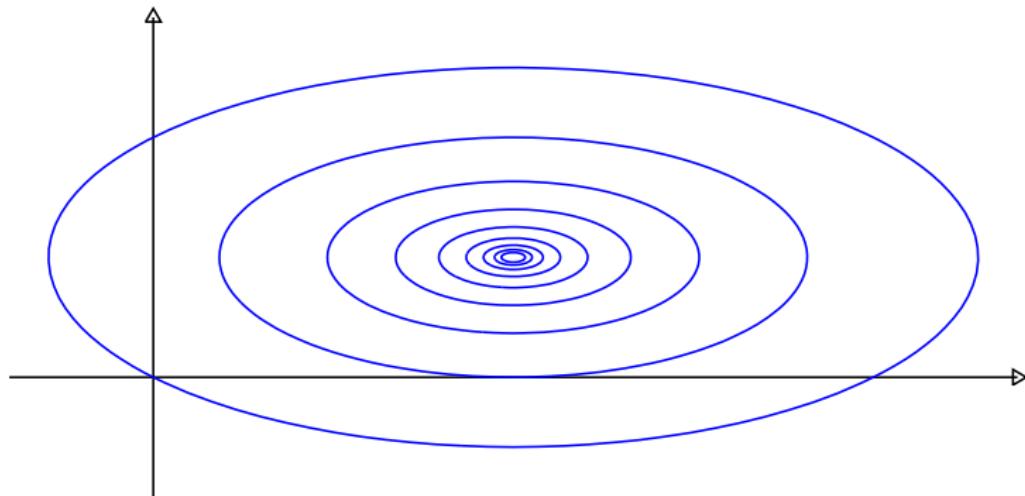
$$d^k = -\nabla f(x^k)$$

FIM.

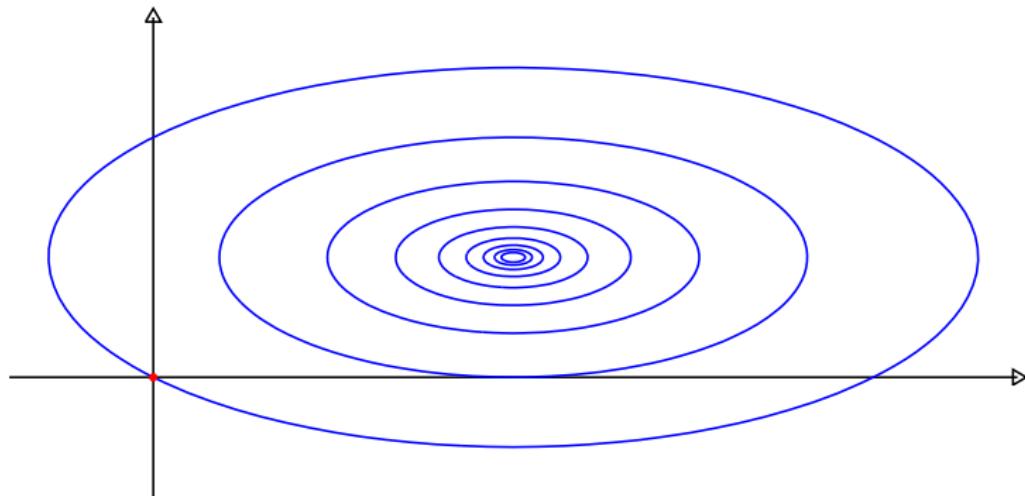
# Busca linear



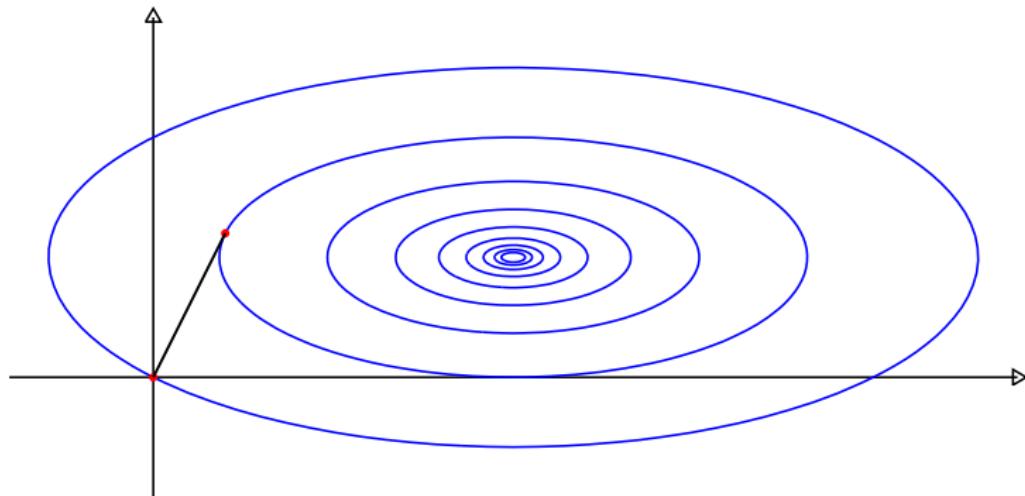
# O método de Cauchy para minimização irrestrita



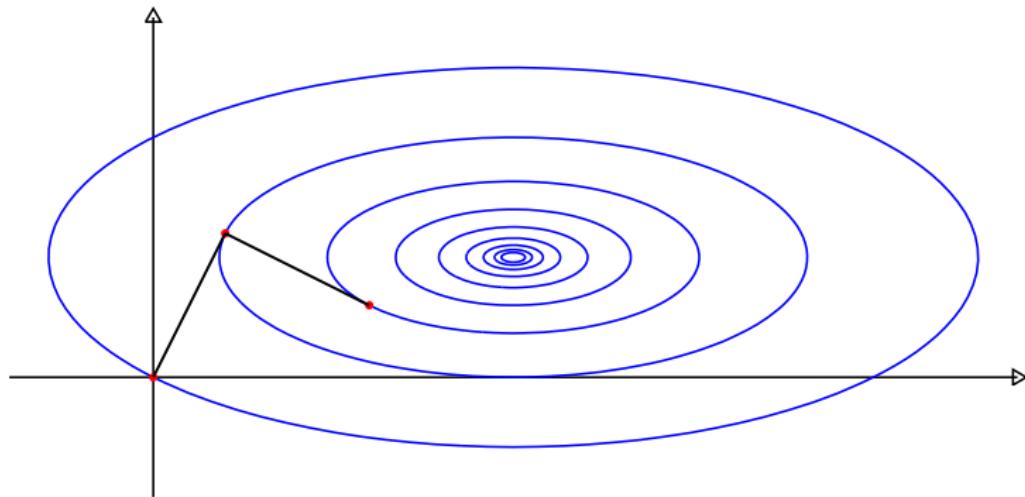
# O método de Cauchy para minimização irrestrita



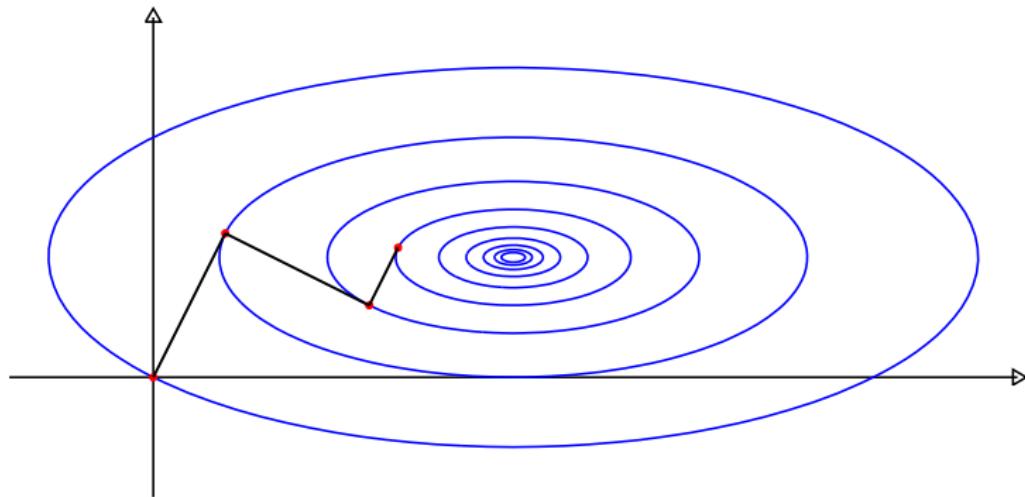
# O método de Cauchy para minimização irrestrita



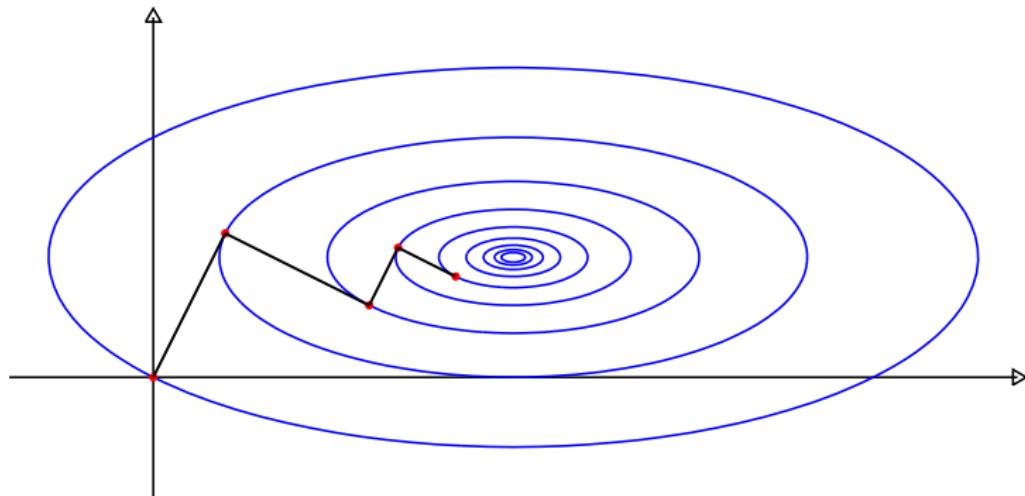
# O método de Cauchy para minimização irrestrita



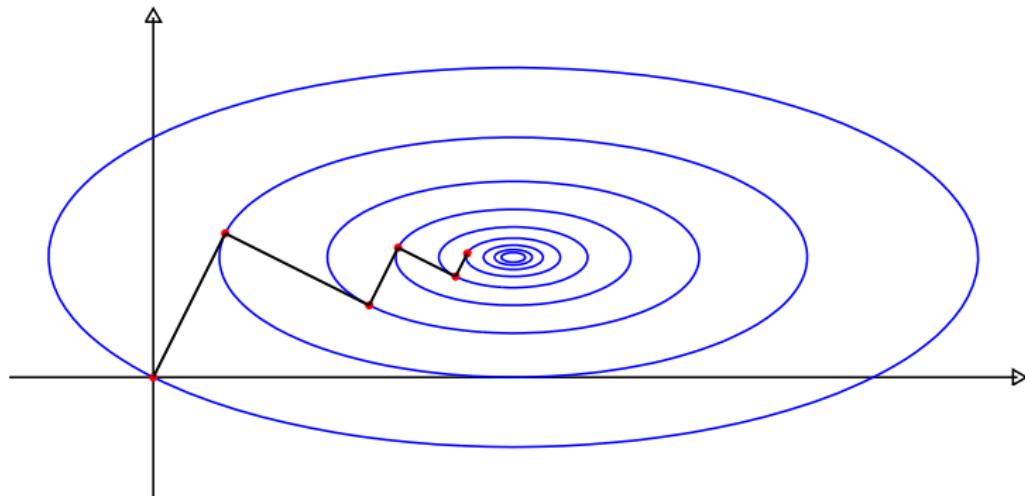
# O método de Cauchy para minimização irrestrita



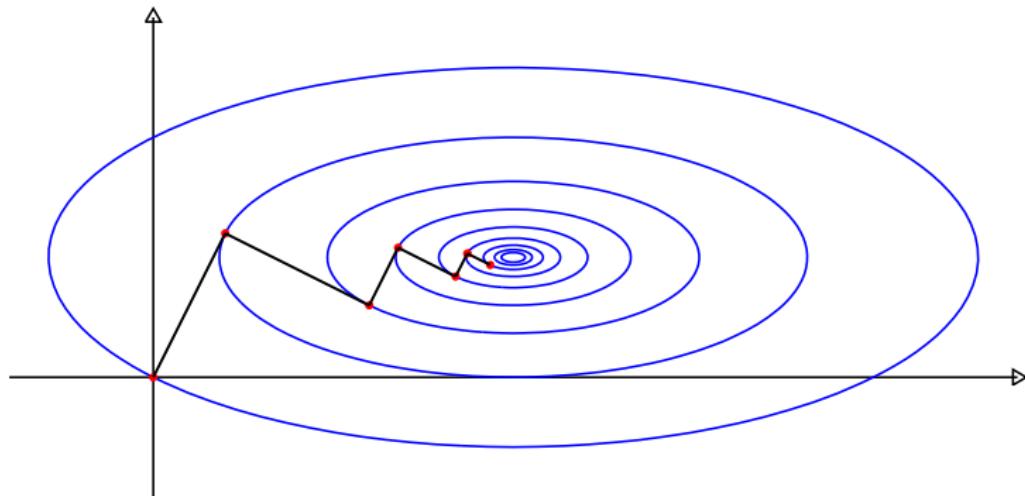
# O método de Cauchy para minimização irrestrita



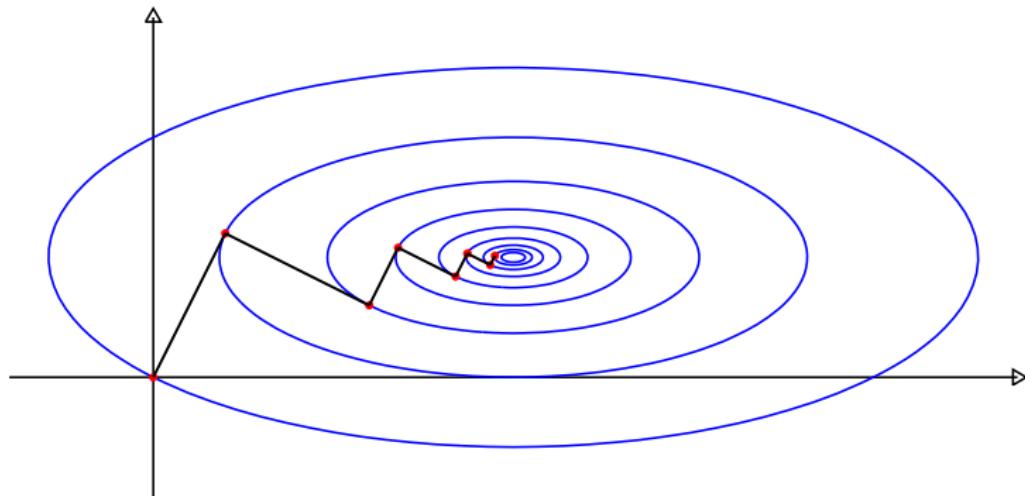
# O método de Cauchy para minimização irrestrita



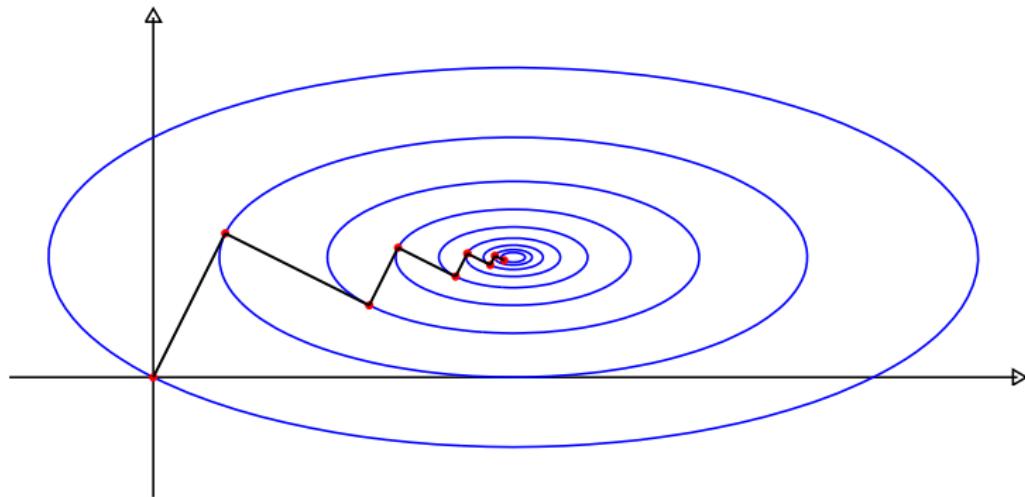
# O método de Cauchy para minimização irrestrita



# O método de Cauchy para minimização irrestrita



# O método de Cauchy para minimização irrestrita

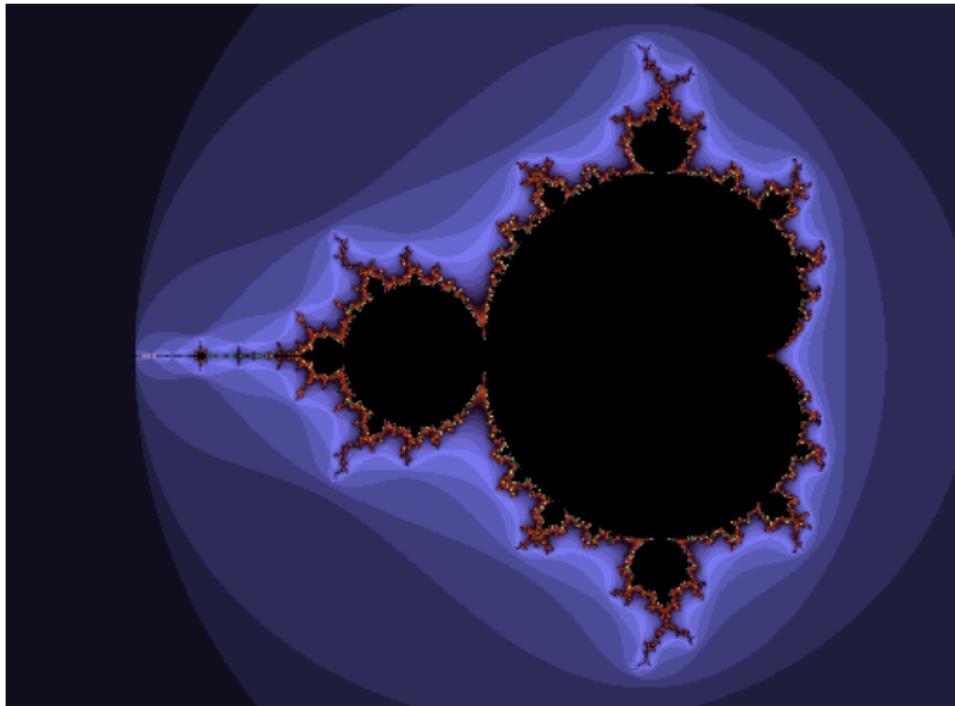


# Convergência do algoritmo

## Teorema

*Sob certas hipóteses o algoritmo de Cauchy gera sequências que convergem para uma solução do problema de minimização.*

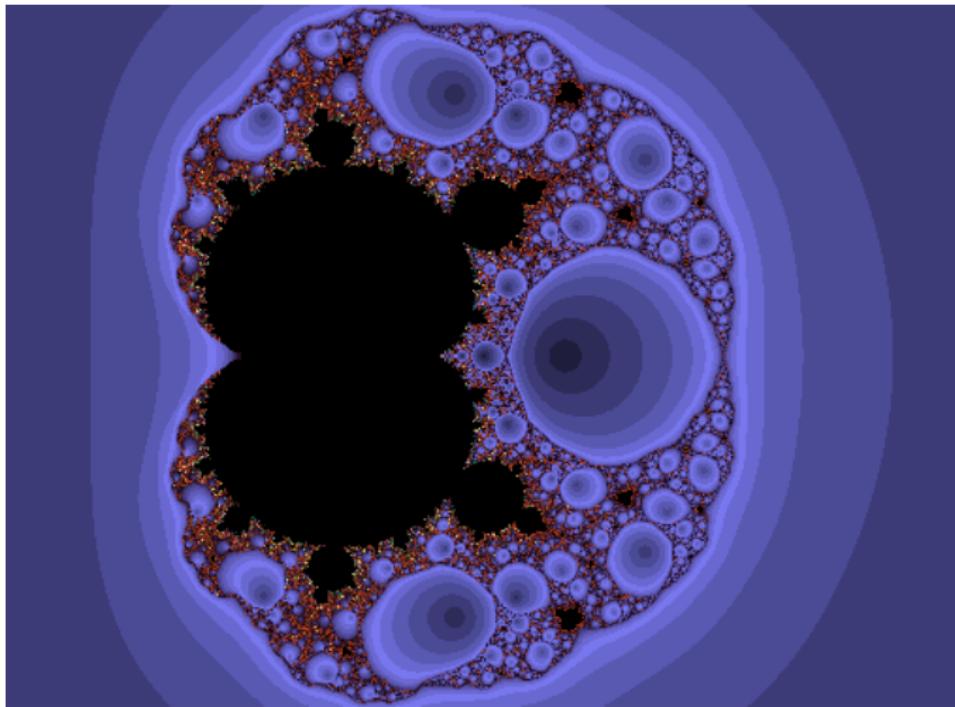
# Fractais



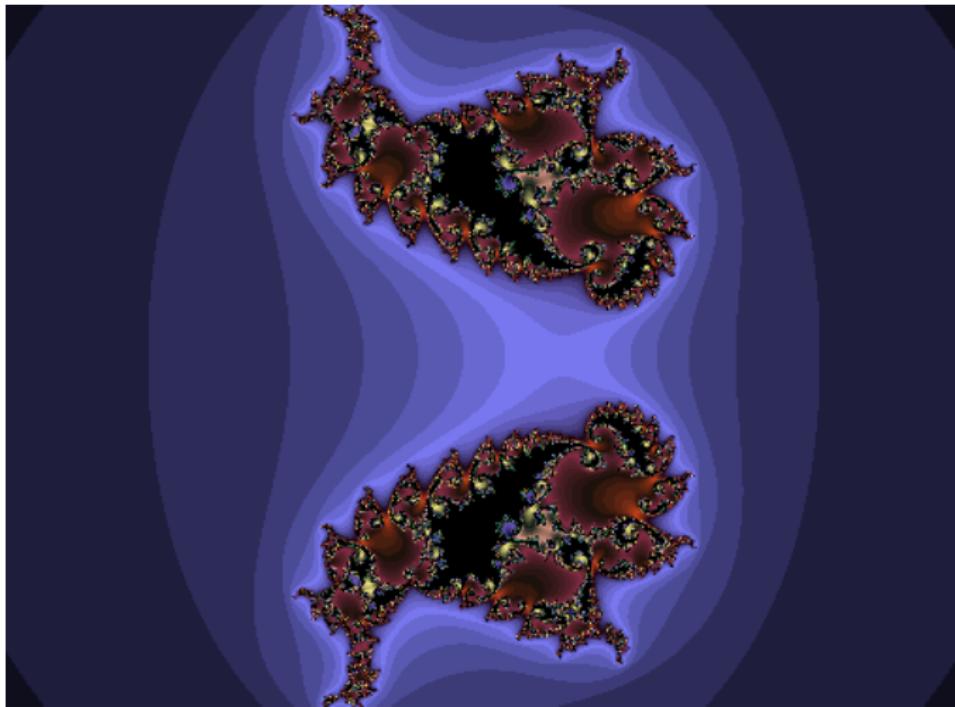
# Histórico

- Benoit Mandelbrot (1975)
- Figuras geométricas diferentes das tradicionais
- Construção por processos iterativos infinitos
- Dimensão fracionária
- Estrutura fina
- Auto-similaridade
- Algumas formas fractais são encontradas na natureza

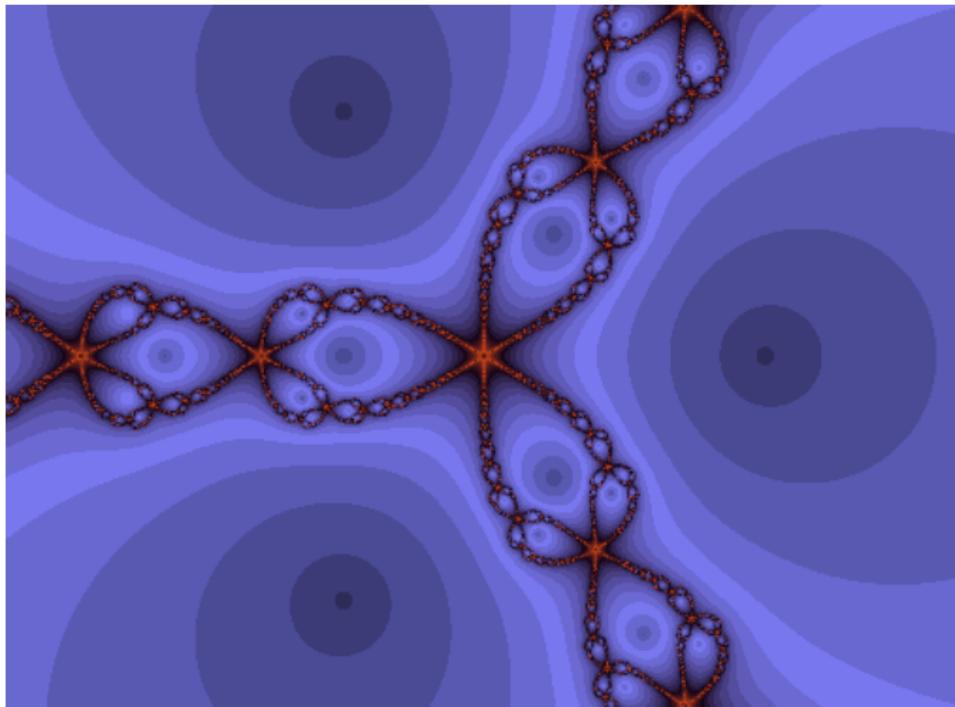
# Magnet



# Phoenix



# Newton



# Processo de construção

- O processo de construção empregado aqui é o sistema iterativo de funções (IFS), que aplica de forma iterativa um conjunto de funções em uma figura inicial arbitrária.
- Utilizamos 3 classes de funções afins:

- Contração

$$T_1 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 ; T_1 \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

- Translação

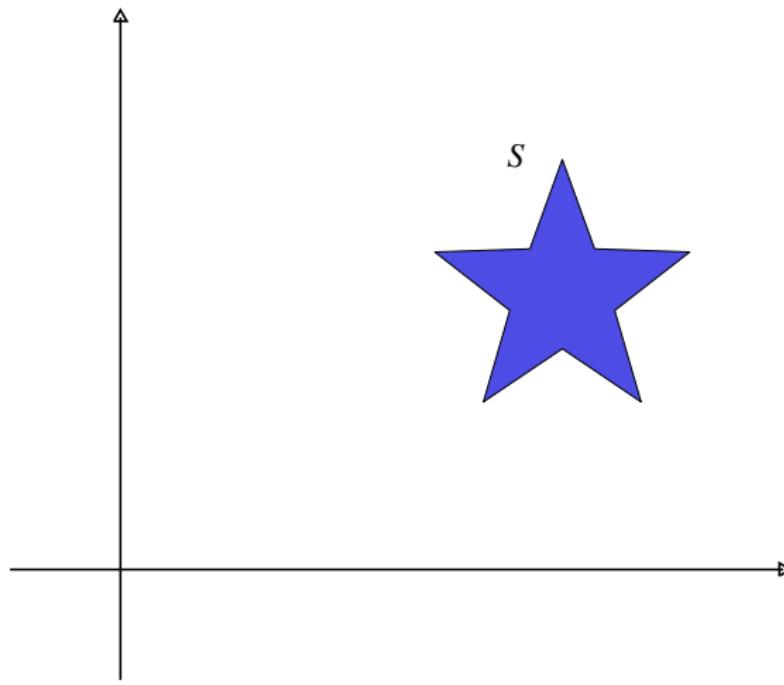
$$T_2 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 ; T_2 \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$$

- Rotação

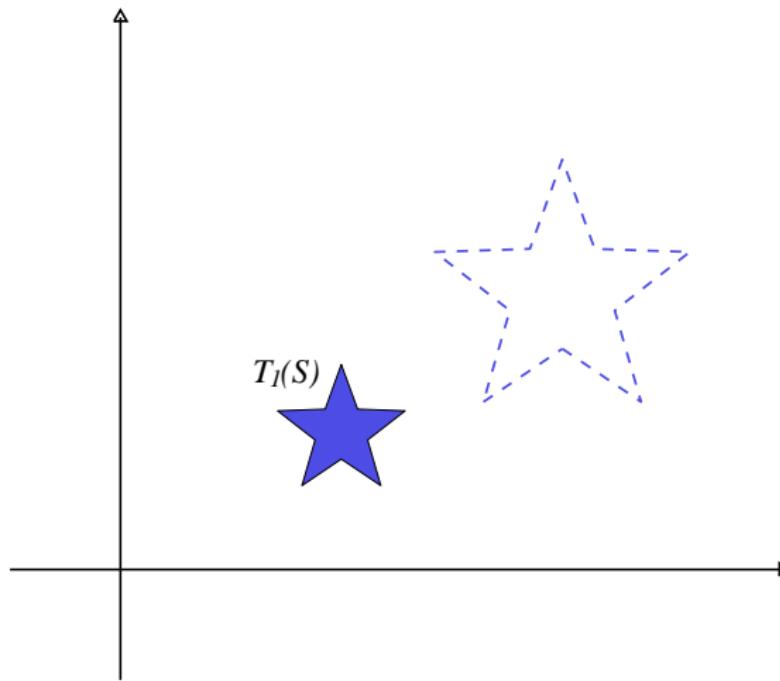
$$T_3 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 ; T_3 \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$



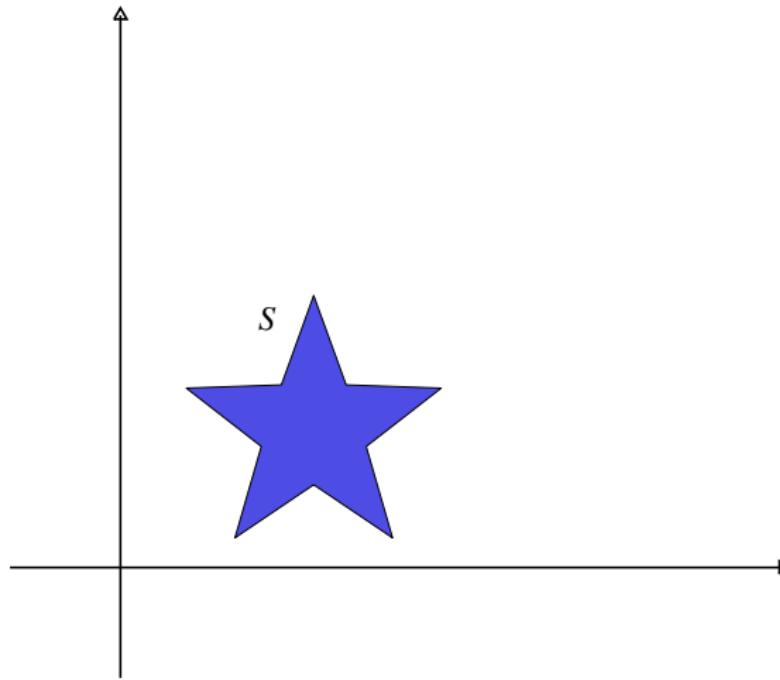
# Contração no plano



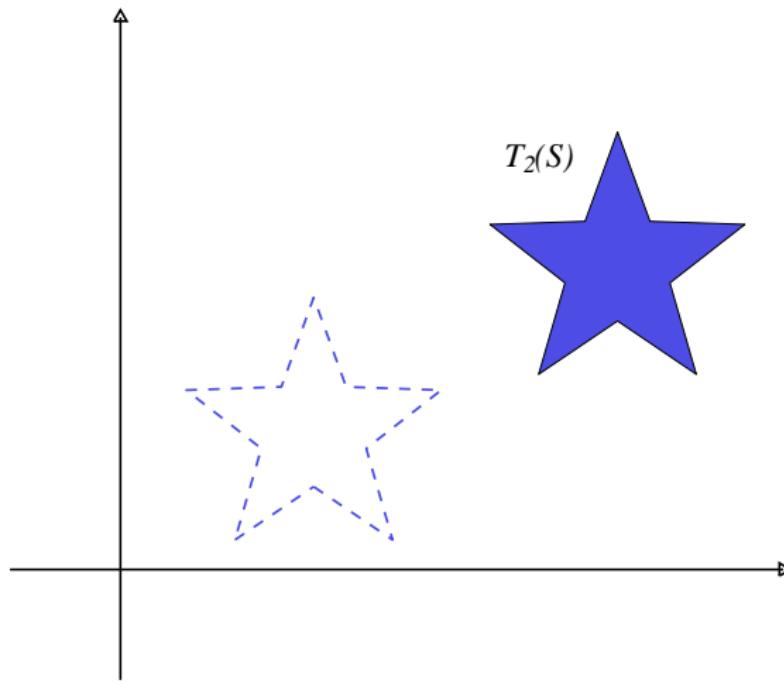
# Contração no plano



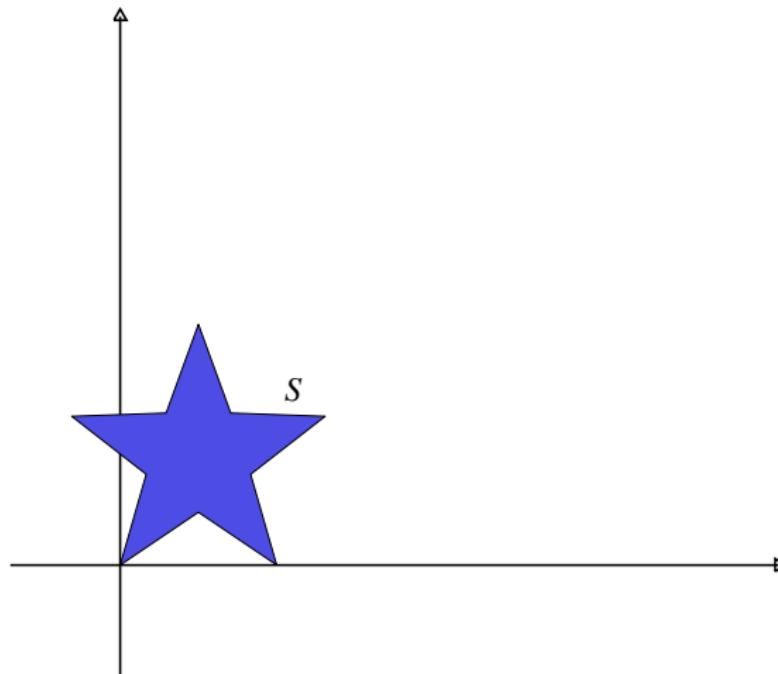
# Translação no plano



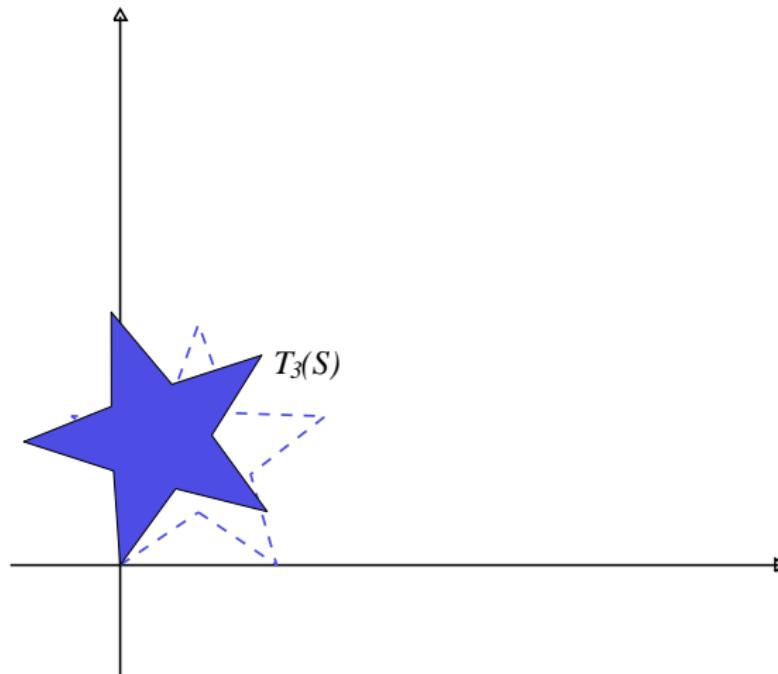
# Translação no plano



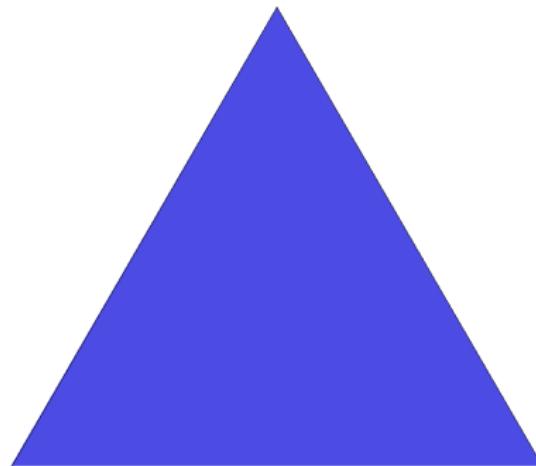
# Rotação no plano



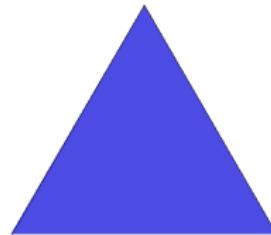
# Rotação no plano



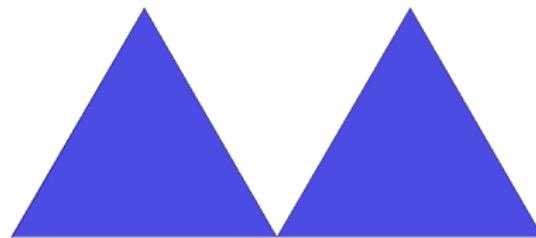
# O triângulo de Sierpinski



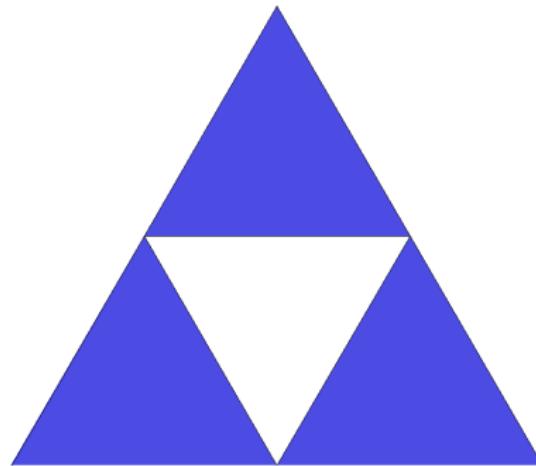
# O triângulo de Sierpinski



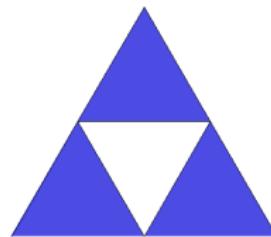
# O triângulo de Sierpinski



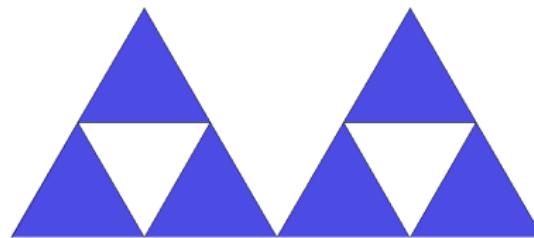
# O triângulo de Sierpinski



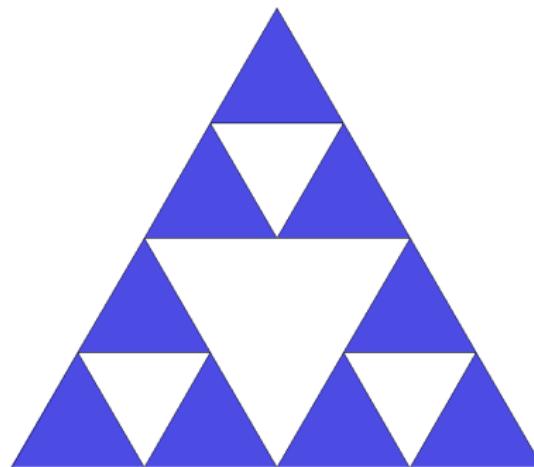
# O triângulo de Sierpinski



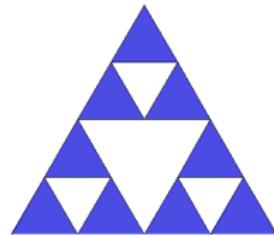
# O triângulo de Sierpinski



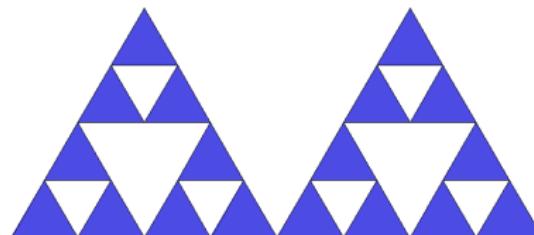
# O triângulo de Sierpinski



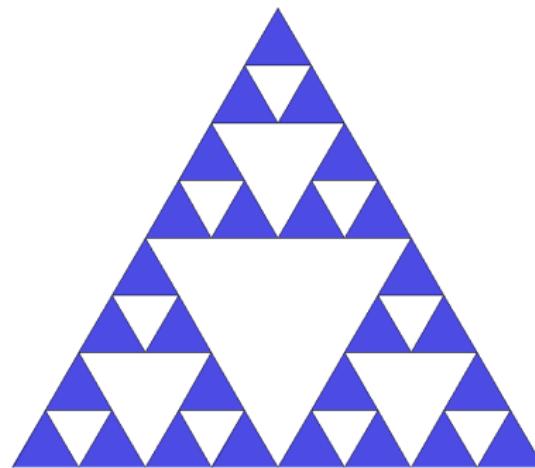
# O triângulo de Sierpinski



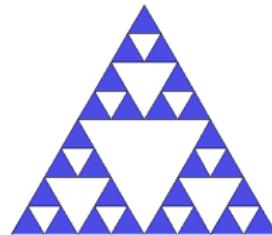
# O triângulo de Sierpinski



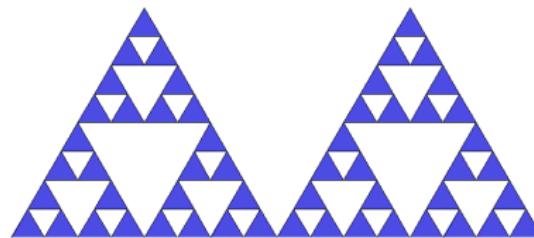
# O triângulo de Sierpinski



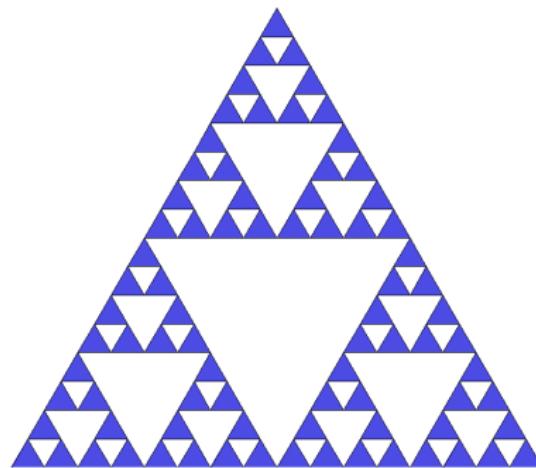
# O triângulo de Sierpinski



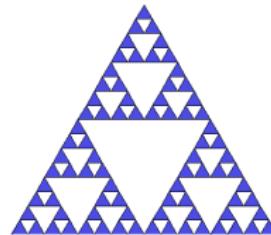
# O triângulo de Sierpinski



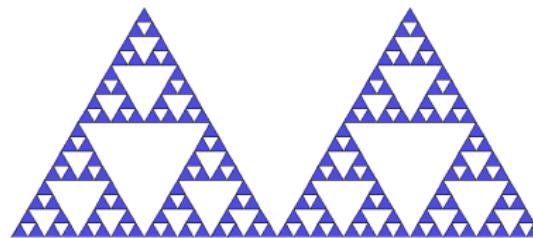
# O triângulo de Sierpinski



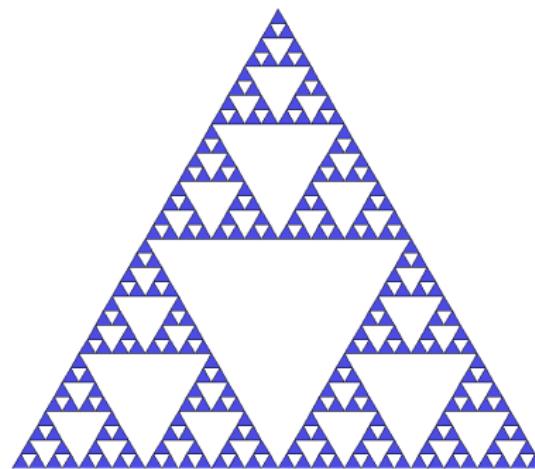
# O triângulo de Sierpinski



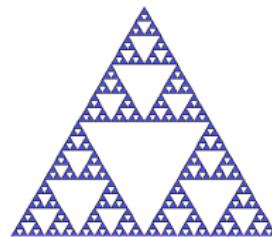
# O triângulo de Sierpinski



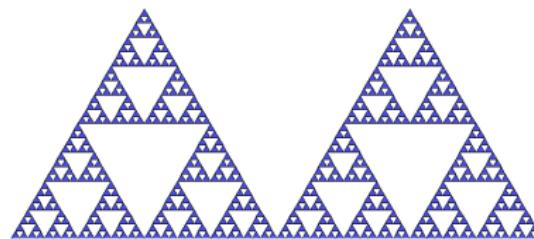
# O triângulo de Sierpinski



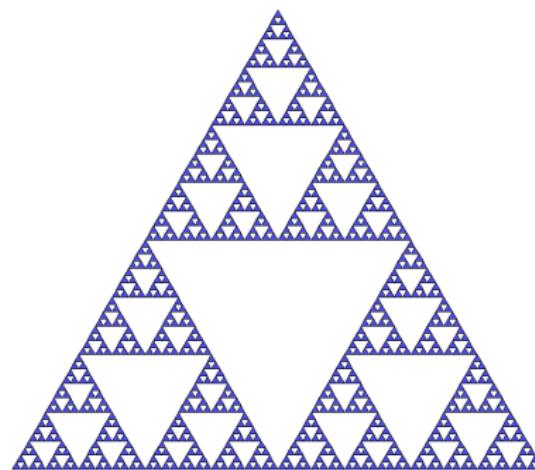
# O triângulo de Sierpinski



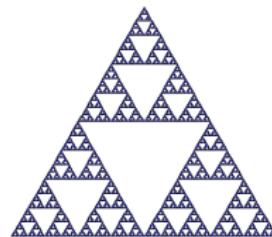
# O triângulo de Sierpinski



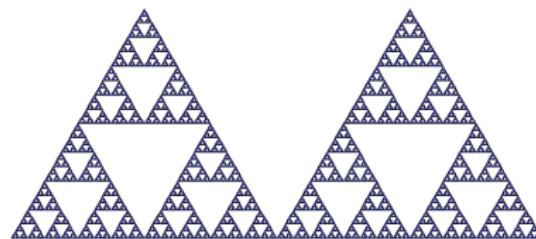
# O triângulo de Sierpinski



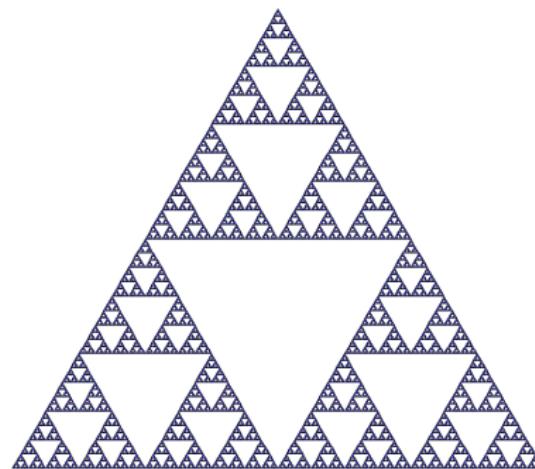
# O triângulo de Sierpinski



# O triângulo de Sierpinski



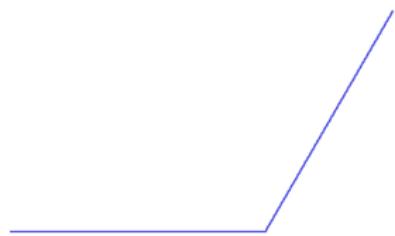
# O triângulo de Sierpinski



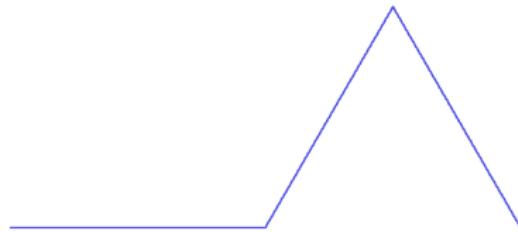
# A curva de Koch

# A curva de Koch

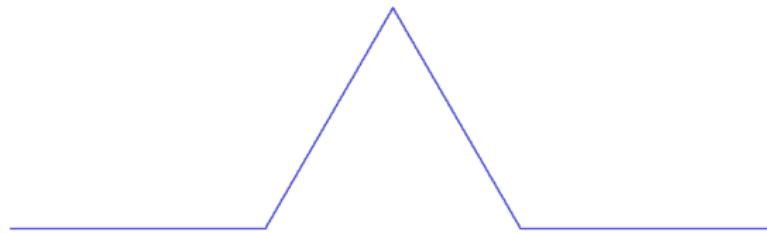
# A curva de Koch



# A curva de Koch



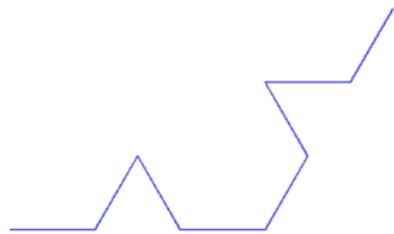
# A curva de Koch



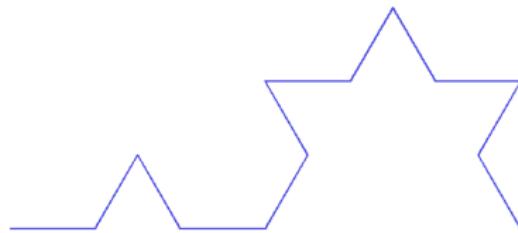
# A curva de Koch



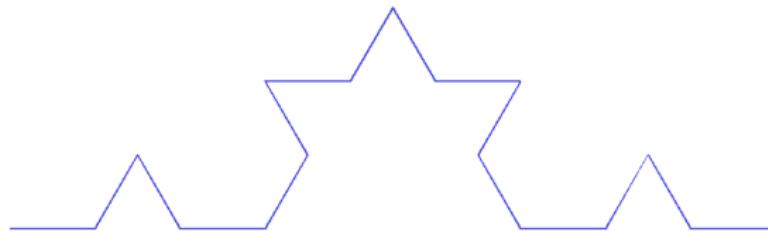
# A curva de Koch



# A curva de Koch



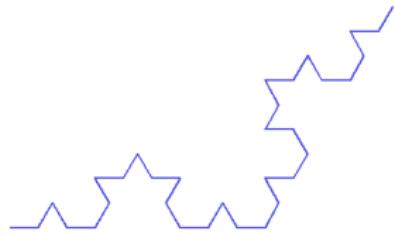
# A curva de Koch



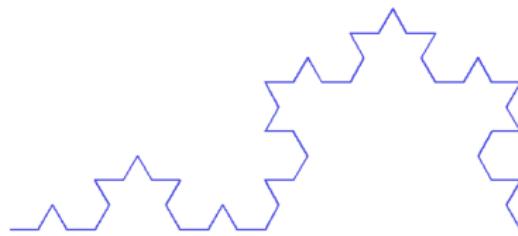
# A curva de Koch



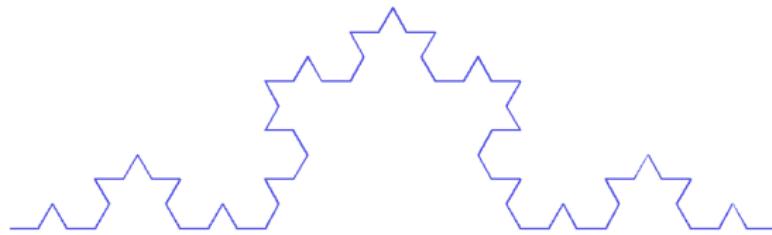
# A curva de Koch



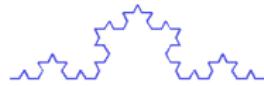
# A curva de Koch



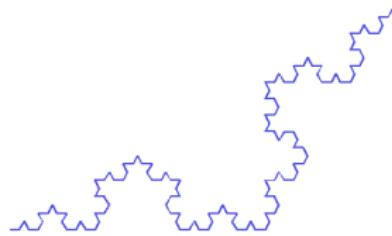
# A curva de Koch



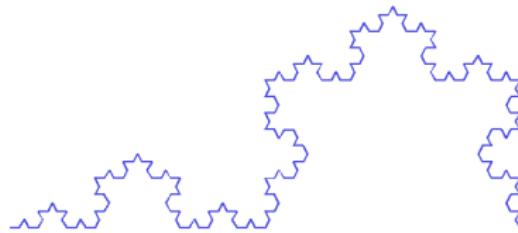
# A curva de Koch



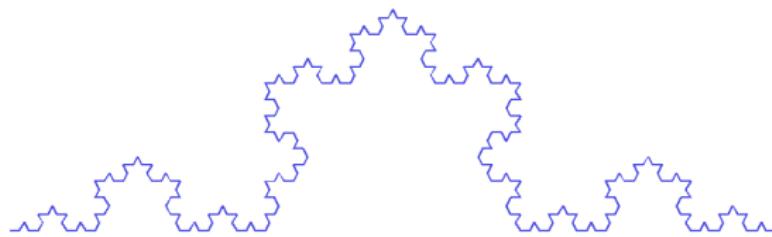
# A curva de Koch



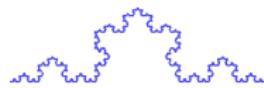
# A curva de Koch



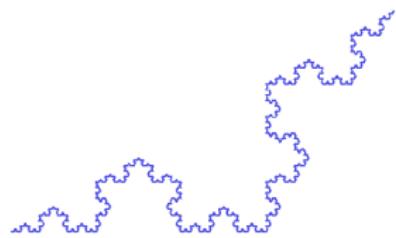
# A curva de Koch



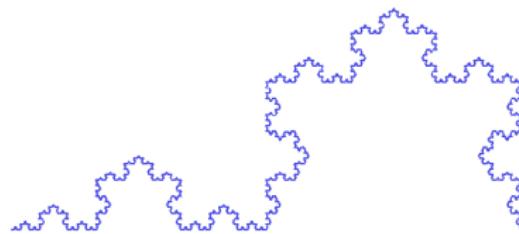
# A curva de Koch



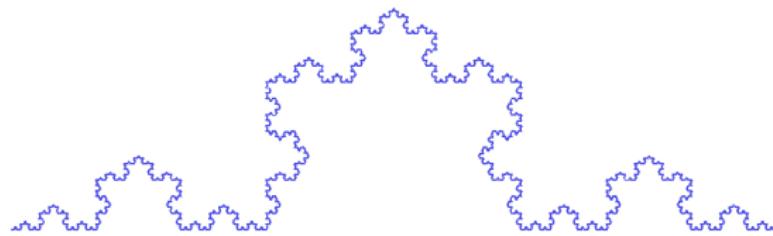
# A curva de Koch



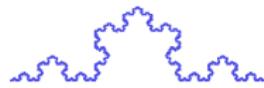
# A curva de Koch



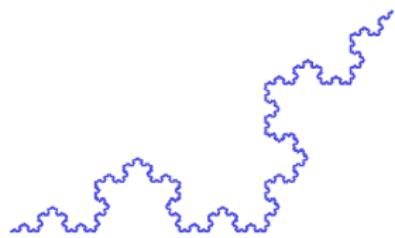
# A curva de Koch



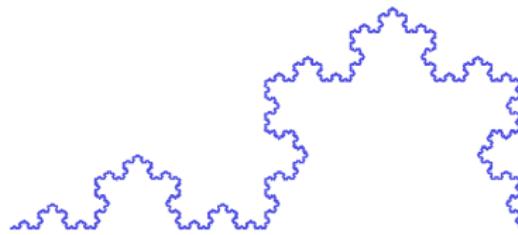
# A curva de Koch



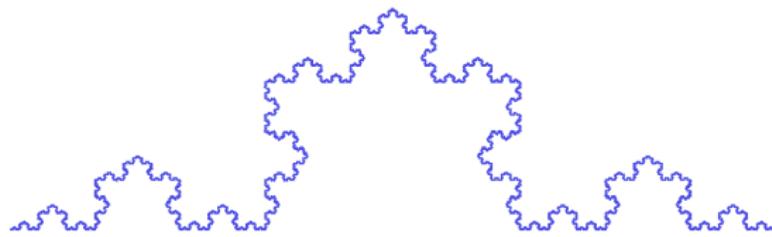
# A curva de Koch



# A curva de Koch



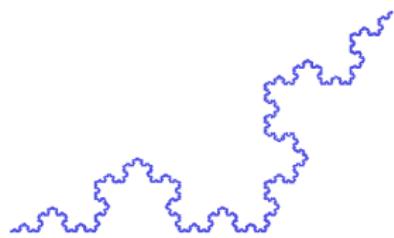
# A curva de Koch



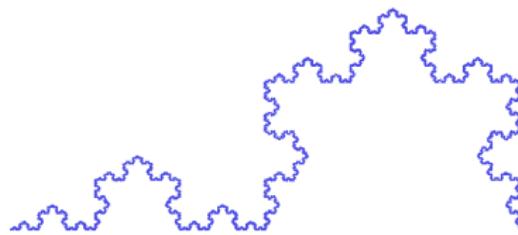
# A curva de Koch



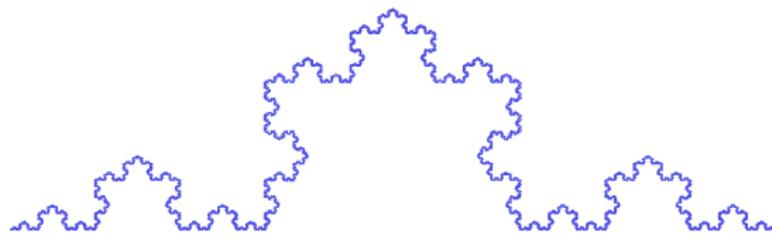
# A curva de Koch



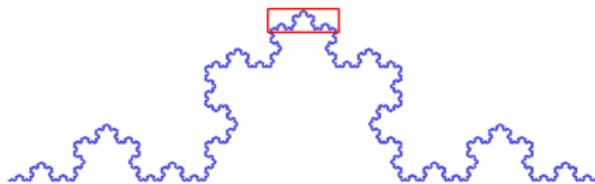
# A curva de Koch



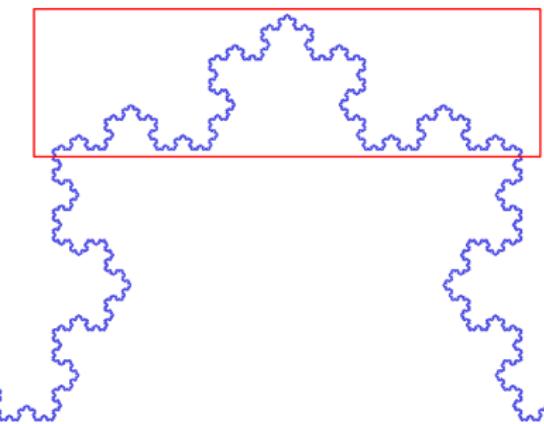
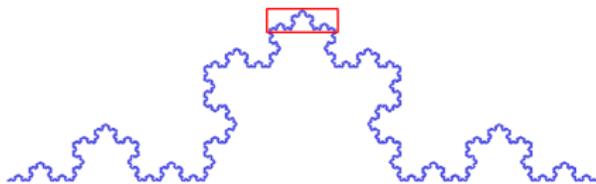
# A curva de Koch



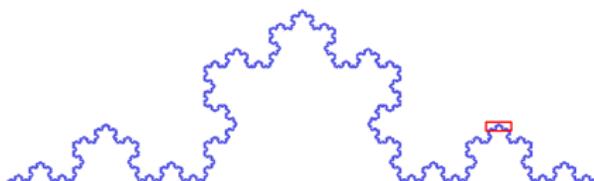
# Auto-similaridade da curva de Koch



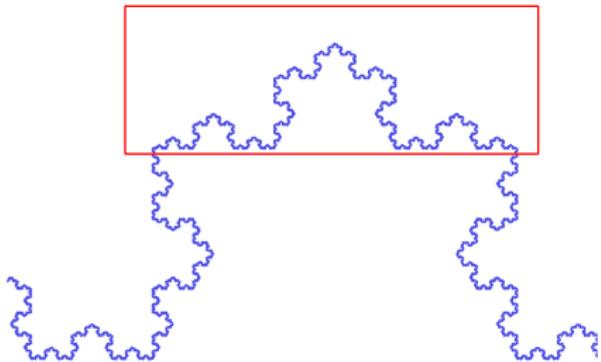
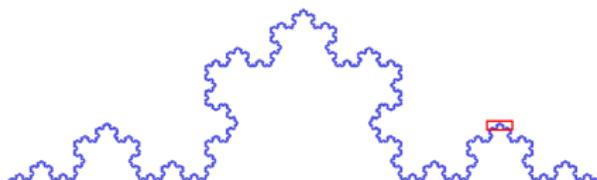
# Auto-similaridade da curva de Koch



# Auto-similaridade da curva de Koch



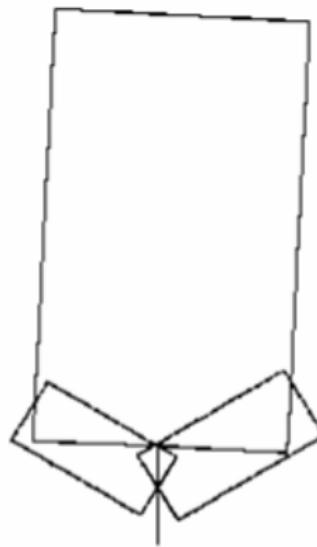
# Auto-similaridade da curva de Koch



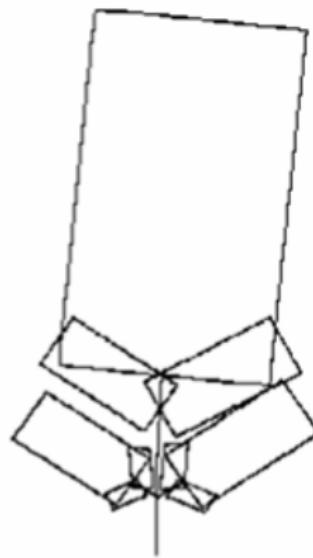
# A Samambaia de Barnsley



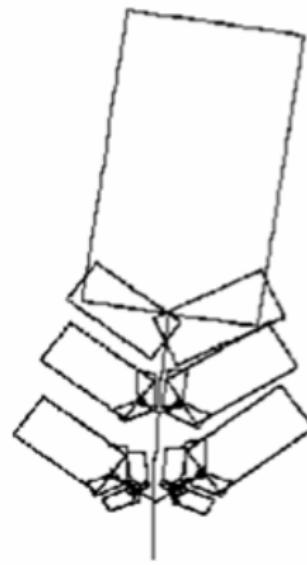
# A Samambaia de Barnsley



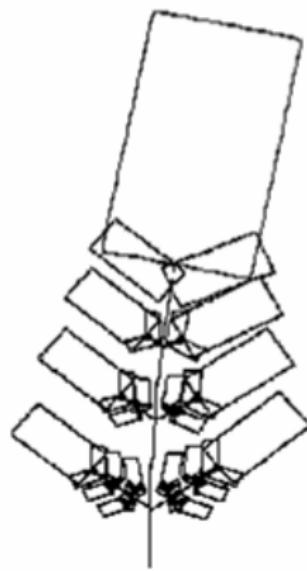
# A Samambaia de Barnsley



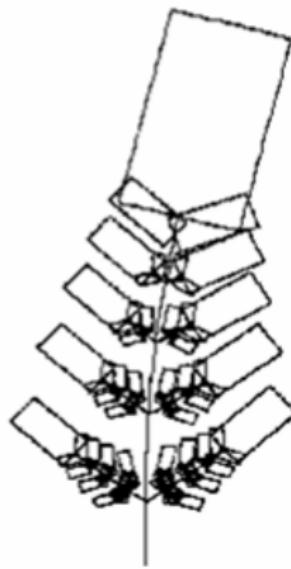
# A Samambaia de Barnsley



# A Samambaia de Barnsley



# A Samambaia de Barnsley

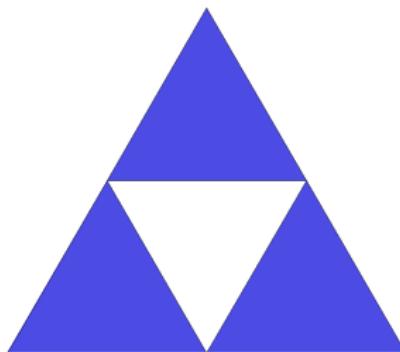


# A Samambaia de Barnsley



# Propriedades matemáticas do triângulo de Sierpinski

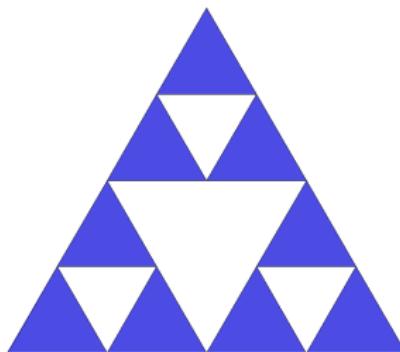
- Quantidade de triângulos na etapa  $j$ :



$$j = 1 \Rightarrow qt = 3$$

# Propriedades matemáticas do triângulo de Sierpinski

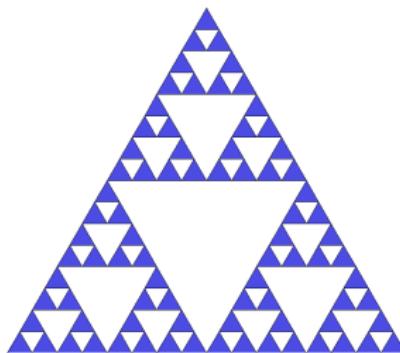
- Quantidade de triângulos na etapa  $j$ :



$$j = 2 \Rightarrow qt = 3 \times 3 = 3^2$$

# Propriedades matemáticas do triângulo de Sierpinski

- Quantidade de triângulos na etapa  $j$ :



$$j = n \Rightarrow qt = 3 \times 3^{n-1} = 3^n$$

# Propriedades matemáticas do triângulo de Sierpinski

- Perímetro de cada triângulo na etapa  $n$ :

$$p_n = 3 \times \frac{1}{2^n} = \frac{3}{2^n}$$

- Soma total dos perímetros na etapa  $n$ :

$$P_n = 3^n \times \frac{3}{2^n} = 3 \times \left(\frac{3}{2}\right)^n \rightarrow \infty$$

# Propriedades matemáticas do triângulo de Sierpinski

- Área de cada triângulo na etapa  $n$ :

$$s_n = \left(\frac{1}{2^n}\right)^2 \frac{\sqrt{3}}{4} = \frac{1}{4^n} \frac{\sqrt{3}}{4}$$

- Área total dos triângulos na etapa  $n$ :

$$S_n = 3^n \times \frac{1}{4^n} \frac{\sqrt{3}}{4} = \left(\frac{3}{4}\right)^n \frac{\sqrt{3}}{4} \rightarrow 0$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

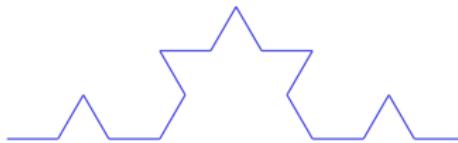
- Quantidade de segmentos na etapa  $j$ :



$$j = 1 \Rightarrow qs = 4$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

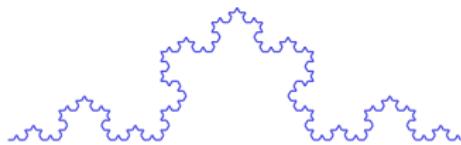
- Quantidade de segmentos na etapa  $j$ :



$$j = 2 \Rightarrow qs = 4 \times 4 = 4^2$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

- Quantidade de segmentos na etapa  $j$ :



$$j = n \Rightarrow qs = 4 \times 4^{n-1} = 4^n$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

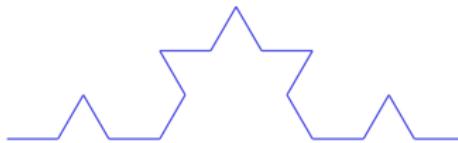
- Comprimento de cada segmento na etapa  $j$ :



$$j = 1 \Rightarrow c = \frac{1}{3}$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

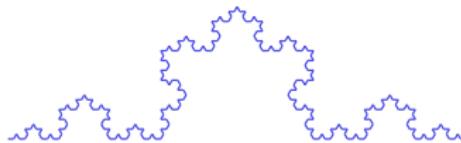
- Comprimento de cada segmento na etapa  $j$ :



$$j = 2 \Rightarrow c = \frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{3^2}$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

- Comprimento de cada segmento na etapa  $j$ :



$$j = n \Rightarrow c = \frac{1}{3} \times \frac{1}{3^{n-1}} = \frac{1}{3^n}$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

- Comprimento da curva na etapa  $n$ :

$$l_n = 4^n \times \frac{1}{3^n} = \left(\frac{4}{3}\right)^n$$

- Comprimento total da curva:

$$l = \lim_{n \rightarrow \infty} l_n = \infty$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

- Área delimitada pela curva na etapa  $j$ :



$$j = 1 \Rightarrow s_1 = \left(\frac{1}{3}\right)^2 \frac{\sqrt{3}}{4}$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

- Área delimitada pela curva na etapa  $j$ :



$$j = 2 \Rightarrow s_2 = s_1 + 4 \left( \frac{1}{3^2} \right)^2 \frac{\sqrt{3}}{4}$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

- Área delimitada pela curva na etapa  $j$ :



$$j = n \Rightarrow s_n = s_{n-1} + 4^{n-1} \left(\frac{1}{3^n}\right)^2 \frac{\sqrt{3}}{4}$$

# Propriedades matemáticas da curva de Koch

- Área delimitada pela curva na etapa  $n$ :

$$s_n = \sum_{j=1}^n 4^{j-1} \left(\frac{1}{3^j}\right)^2 \frac{\sqrt{3}}{4} = \frac{\sqrt{3}}{16} \sum_{j=1}^n \left(\frac{4}{9}\right)^j$$

- Área total delimitada pela curva:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} s_n = \frac{\sqrt{3}}{16} \sum_{j=1}^{\infty} \left(\frac{4}{9}\right)^j = \frac{\sqrt{3}}{16} \frac{4}{5} = \frac{\sqrt{3}}{20}$$

# Conclusões

O que vimos aqui é insuficiente para dar uma idéia da gama de aplicações, curiosidades e sutilezas que tem a matemática. Vários campos da ciência fazem uso das ferramentas apresentadas nesta palestra, com o objetivo de ajudar na tomada de decisões:

- Informática
- Economia
- Logística - transporte
- Medicina
- Processos sísmicos

Quase sempre o objetivo é minimizar ou maximizar certa variável, como o custo ou o lucro em determinado processo.

