



## Atividade — Desenvolvimento do projeto de gamificação

### Objetivo

Desenvolver uma proposta de gamificação dentro da sua realidade, utilizando o *framework* SMART.

### Estrutura da Proposta

**História:** Descreva o contexto e o significado da atividade, de modo que seu público-alvo possa compreender o objetivo da tarefa e, assim, a desfrutar mais do processo de realizá-la. Qual problema ou necessidade você busca atender? Quem são os participantes (usuários/jogadores) e quais são suas principais características e motivações? Como a sua narrativa irá persuadir seu público a participar do processo?

**Mecânicas:** Detalhe os componentes e regras do seu sistema. Quais elementos de jogo serão utilizados? Por exemplo:

- *Pontos:* Que tipos de pontos existirão (experiência, reputação, etc.) e como serão conquistados?
- *Emblemas (Badges):* Quais conquistas serão reconhecidas com emblemas e o que eles representarão?
- *Tabelas de Classificação:* Haverá competição? Como será o ranking?
- *Níveis e Progressão:* Como o usuário avançará no sistema?
- *Missões ou Desafios:* Quais tarefas específicas os usuários deverão completar?

**Estética:** Descreva as respostas emocionais e sentimentos que você deseja evocar nos participantes. A “Estética” aqui não se refere apenas ao visual, mas à experiência sentida pelo jogador. Qual será a “diversão” do seu sistema?

- *Desafio:* Superação de obstáculos.
- *Fantasia:* Imergir em um mundo imaginário.
- *Narrativa:* Acompanhar uma história que se desenrola.
- *Descoberta:* Explorar o desconhecido.
- *Comunidade:* Interação social e sentimento de pertencimento.

**Relações:** Como são desenvolvidas as relações usuário – produto e usuário – usuário dentro da sua proposta? Descreva os comportamentos e interações que você espera que surjam a partir das mecânicas definidas. Como os usuários irão interagir com o sistema e entre si? Exemplos de relações incluem:

- Competição, Cooperação, Altruísmo.
- Coleta de recursos, Exploração do sistema.
- Feedback sobre o desempenho, Pressão de tempo.

Explique como as mecânicas escolhidas irão gerar as relações desejadas.

**Tecnologia:** Quais recursos são necessários para o desenvolvimento da proposta? O processo se dará de modo físico, virtual, usando realidade aumentada?

### Apresentação

Prepare uma apresentação de até 10 (dez) minutos para defender sua proposta explicando como os itens acima se conectam para criar uma experiência engajadora para o seu público-alvo.