



# CORRELAÇÃO DIGITAL



# Revisão de matemática

## CORRELAÇÃO

Dadas duas variáveis  $x$  e  $y$ , podemos calcular suas médias e os valores do desvio padrão, ou a variância, de cada uma delas.

Note que aqui temos a diferença ao quadrado.

$$s^2 = \frac{\sum(x - \bar{x})^2}{n - 1} \quad s = \sqrt{\frac{\sum(x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

Também podemos calcular a covariância entre as variáveis.

$$COV(X, Y) = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})(Y_i - \bar{Y})}{n - 1}$$

# Covariâncias

$$COV(X, Y) = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})(Y_i - \bar{Y})}{n - 1}$$

No cálculo da covariância se calcula o produto das diferenças em relação à média (considerando o sinal!) da combinação de duas variáveis x e y.

O que ocorre quando ...

$$(X_i - \bar{X}) > 0 \quad \text{e} \quad (Y_i - \bar{Y}) > 0$$

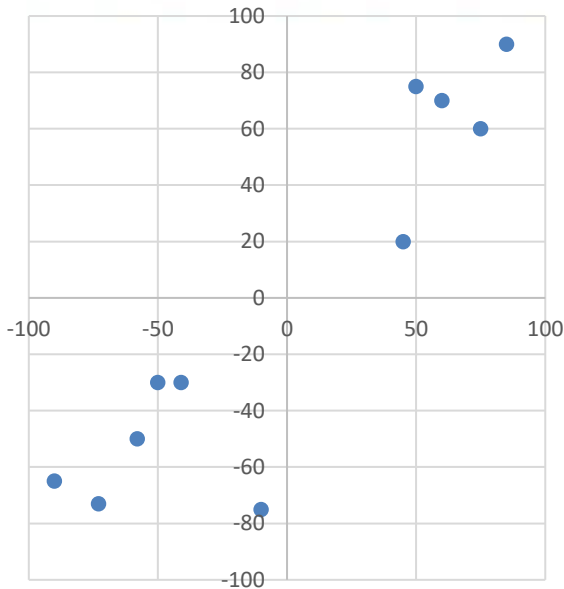
$$(X_i - \bar{X}) > 0 \quad \text{e} \quad (Y_i - \bar{Y}) < 0$$

$$(X_i - \bar{X}) < 0 \quad (Y_i - \bar{Y}) < 0$$

$$(X_i - \bar{X}) < 0 \quad (Y_i - \bar{Y}) > 0$$

# Mesmo sinal vs. sinais trocados

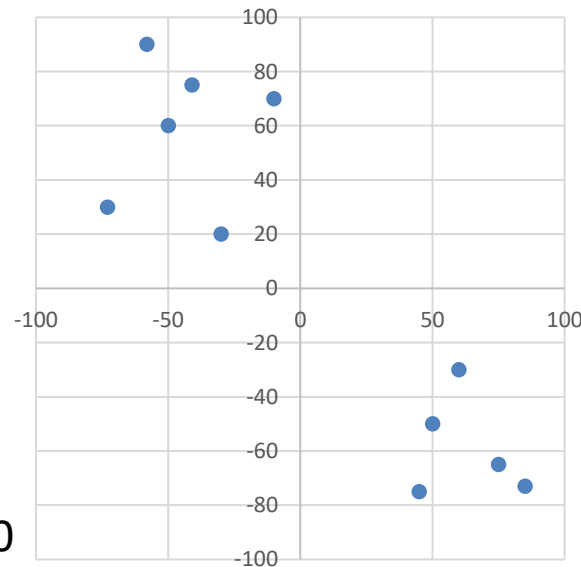
x	y
85	90
50	75
60	70
45	20
75	60
-73	-73
-58	-50
-41	-30
-10	15
-90	-65
-50	-75



Sempre positivo

$$(-A) * (-B) > 0$$

$$A * B > 0$$



Sempre negativo

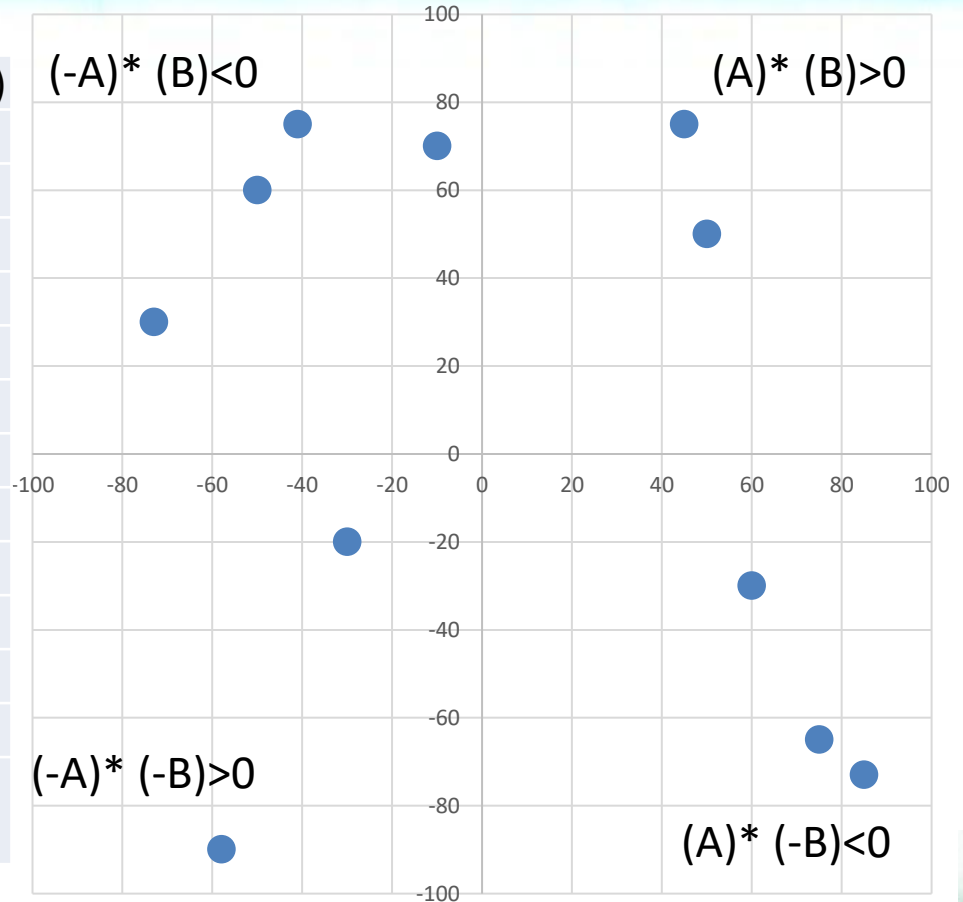
$$(-A) * B < 0$$

$$A * (-B) < 0$$

x	y
85	-73
50	-50
60	-30
45	-75
75	-65
-73	15
-58	90
-41	75
-10	70
-90	20
-50	60

# E se ocorre de tudo?

x	y	$(x-mx)^2$	$(y-my)^2$	$(x-mx)*(y-my)$
85	-73	6.429	6.472	-6.451,0
50	50	2.041	1.810	1.922,3
60	-30	3.045	1.402	-2.066,8
45	75	1.614	4.562	2.714,1
75	-65	4.925	5.249	-5.085,0
-73	30	6.055	0.508	-1.754,4
-58	-90	3.946	9.497	6.121,9
-41	75	2.099	4.562	-3.094,8
-10	70	0.219	3.911	-0.926,8
-30	-20	1.212	0.753	0.955,9
-50	60	3.005	2.761	-2.880,4
	Soma	34.594	41.493	-10.545
	Soma /n	3.144,9	3.772,1	-0.958,6



$$COV(X, Y) = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})(Y_i - \bar{Y})}{n - 1}$$

- Qual seria a covariância entre X e X?
- ou seja, se X=Y ?

$$s^2 = \frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n - 1}$$

$$s = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

# Matriz variância - covariância

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \text{Var}(X) & \text{Cov}(X, Y) & \text{Cov}(X, Z) \\ \text{Cov}(X, Y) & \text{Var}(Y) & \text{Cov}(Y, Z) \\ \text{Cov}(X, Z) & \text{Cov}(Y, Z) & \text{Var}(Z) \end{bmatrix}$$

O que tem na diagonal principal?

Matriz simétrica e quadrada

# Correlação

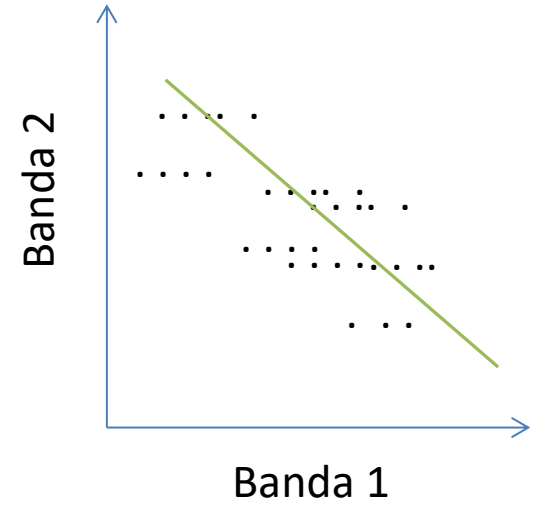
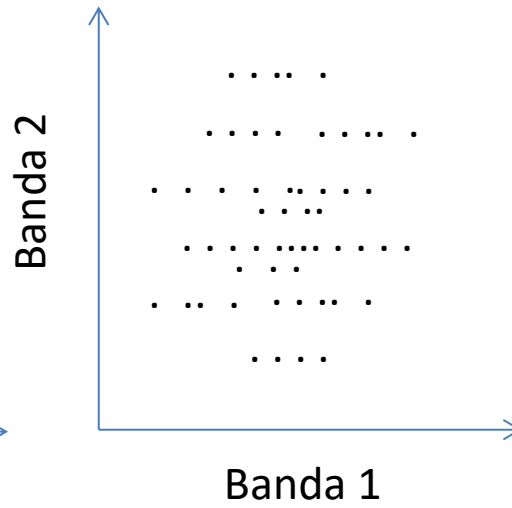
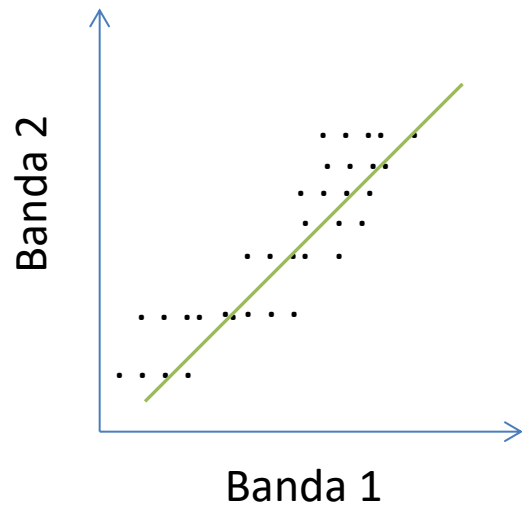
$$\text{corr}(X, Y) = \frac{\text{cov}(X, Y)}{\sigma_X \sigma_Y}$$

- Qual seria a correlação entre X e X?
- O que ocorre se  $\text{cov}(X, Y) > 0$ ?
- O que ocorre se  $\text{cov}(X, Y) = 0$ ?
- O que ocorre se  $\text{cov}(X, Y) < 0$ ?

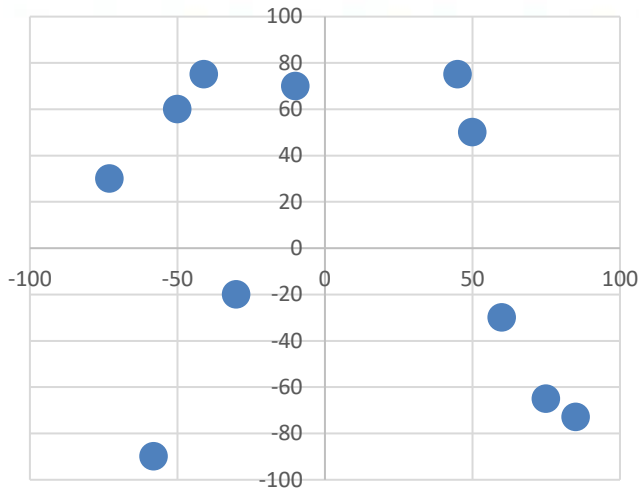
A correlação é um índice que descreve a dependência linear entre duas variáveis e serve como indicador do grau de similaridade entre este par de variáveis.

# Correlação

Correlação positiva, negativa ou zero?

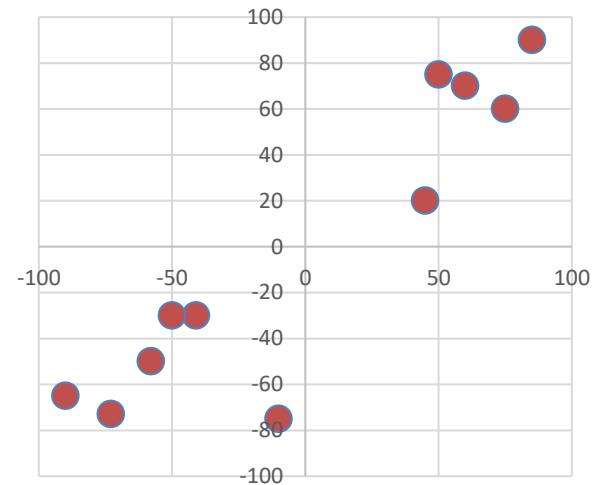


# Compare a correlação



média de  $(x-m_x)(y-m_y)=-958,64$

Corr= -0,25



média de  $(x-m_x)(y-m_y)=3504,90$

Corr= 0,83

# Correlação

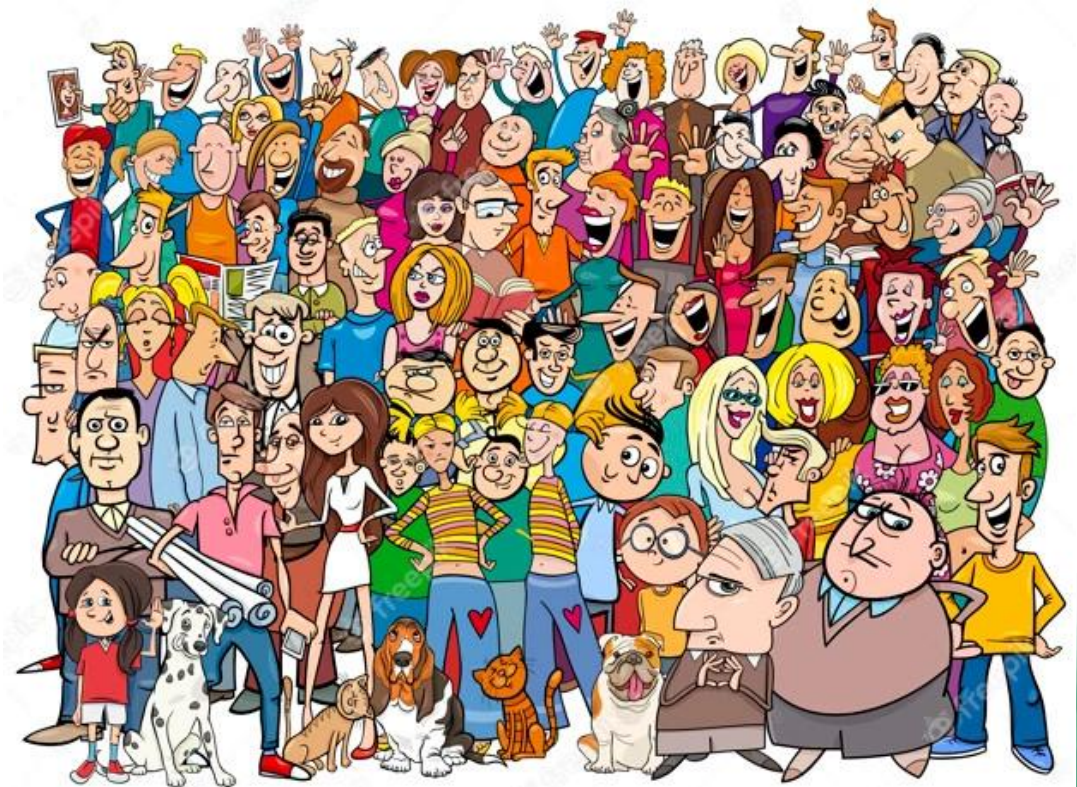
Detectar uma região de uma imagem (pode ser um ponto, uma borda) em outra imagem, por comparação entre as regiões.

Onde está esta pessoa?

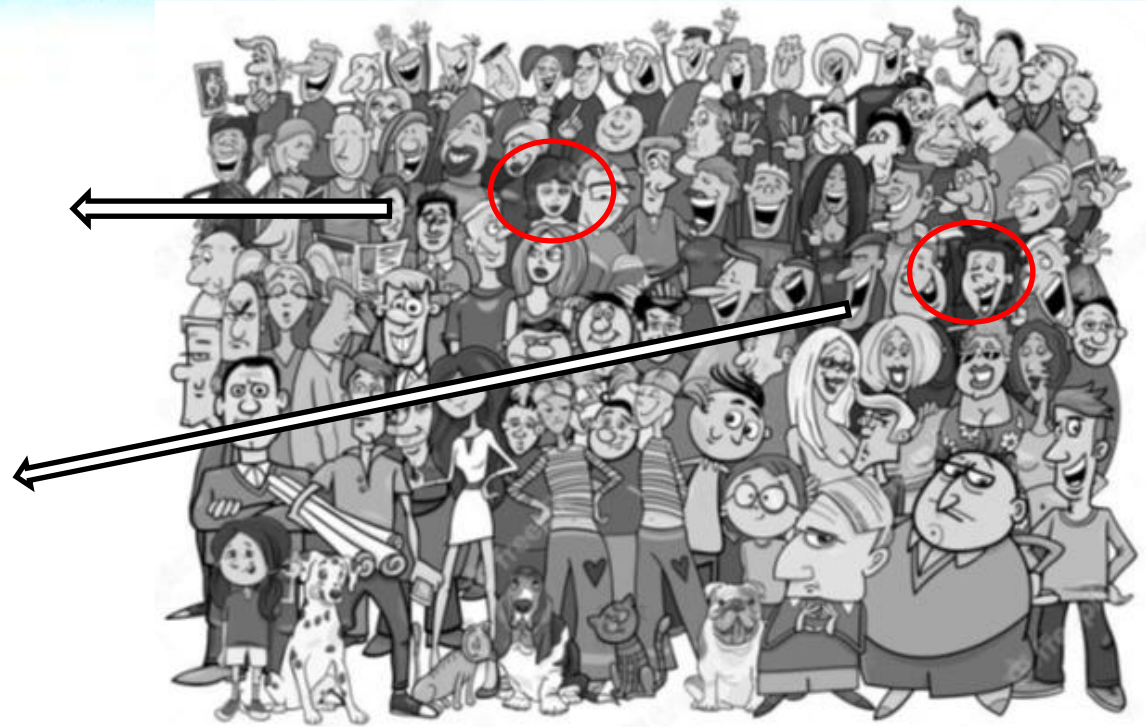


Podemos calcular “descritores” da região ou simplesmente comparar diretamente a região procurada com todas as regiões da segunda imagem.

Como medir a similaridade entre as regiões?



# Varrendo a imagem...



Duas regiões, do mesmo tamanho serão comparadas e devemos decidir quanto se parecem

# diferença

Uma opção é calcular a diferença entre as imagens. Se a diferença for nula, as imagens são idênticas.

$$D(x, y) = \sum_{x_i y_i} (I(x_i, y_i) - J(x_i, y_i))$$

Porém, a diferença é sensível a ocorrência de valores negativos. Negativos somados a positivos podem gerar um resultado nulo.



I



J

Por isso, podemos usar a soma das diferenças ao quadrado

$$D(x, y) = \sum_{x_i y_i} [J(x_i, y_i) - I(x_i, y_i)]^2$$

Ou a soma dos valores absolutos. Mas...

Se as imagens forem iguais, porém em diferentes condições de brilho ou contraste? Funcionaria?

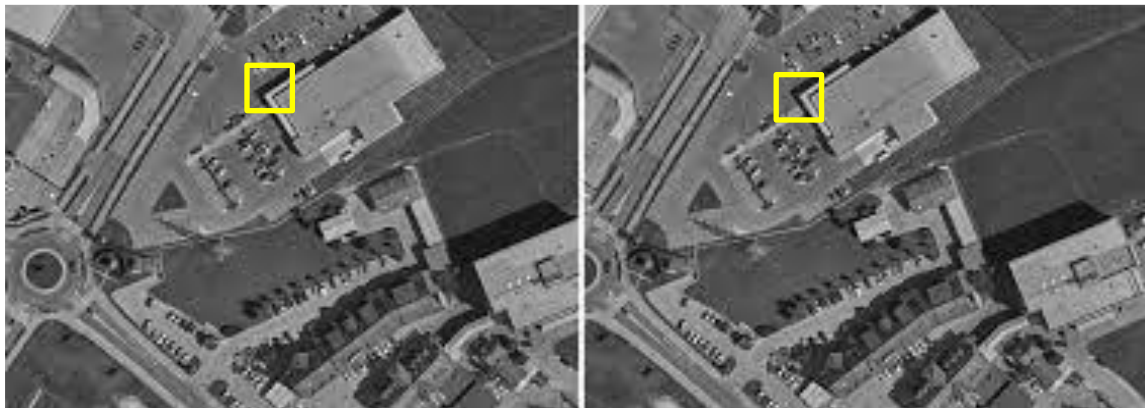


# correlação

$$\rho = \frac{\sum_{i=1}^n x_i - \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^n x_i \right) \left( \sum_{i=1}^n y_i \right)}{\sqrt{\left( \sum_{i=1}^n x_i^2 - \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^n x_i \right)^2 \right) \left( \sum_{i=1}^n y_i^2 - \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^n y_i \right)^2 \right)}}$$

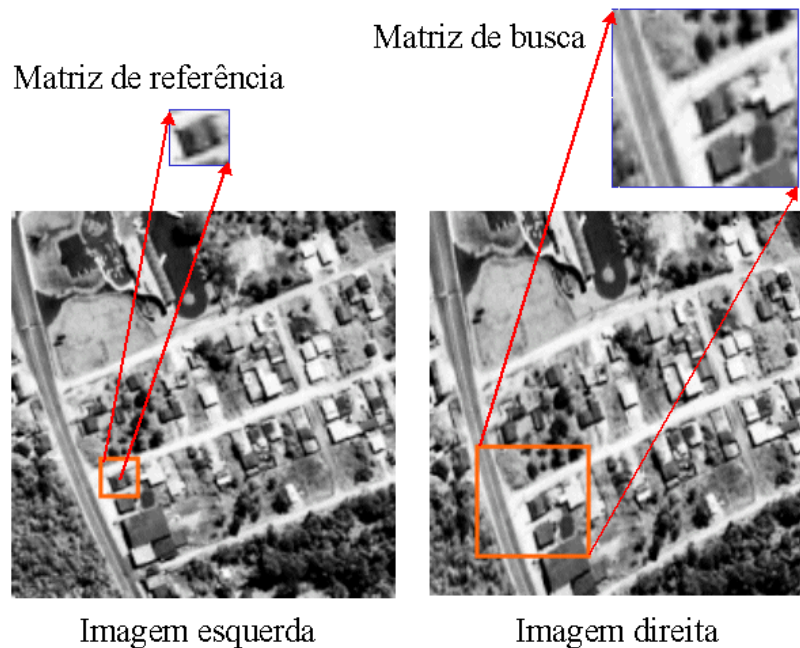
# Correlação

Este princípio pode ser aplicado no processamento de imagens digitais para procurar determinados padrões em uma imagem ou pontos homólogos em pares estereoscópicos, comparando uma matriz de amostra com as diferentes regiões da a imagem. Os locais onde a matriz e a região da imagem forem similares serão caracterizados por um alto valor da correlação.



É preciso definir, na primeira imagem, a “janela de referência”, ou seja o padrão bidimensional a ser procurado na segunda. Para facilitar a atribuição do resultado da correlação a um pixel costuma-se adotar “janelas de referência” de dimensão ímpar.

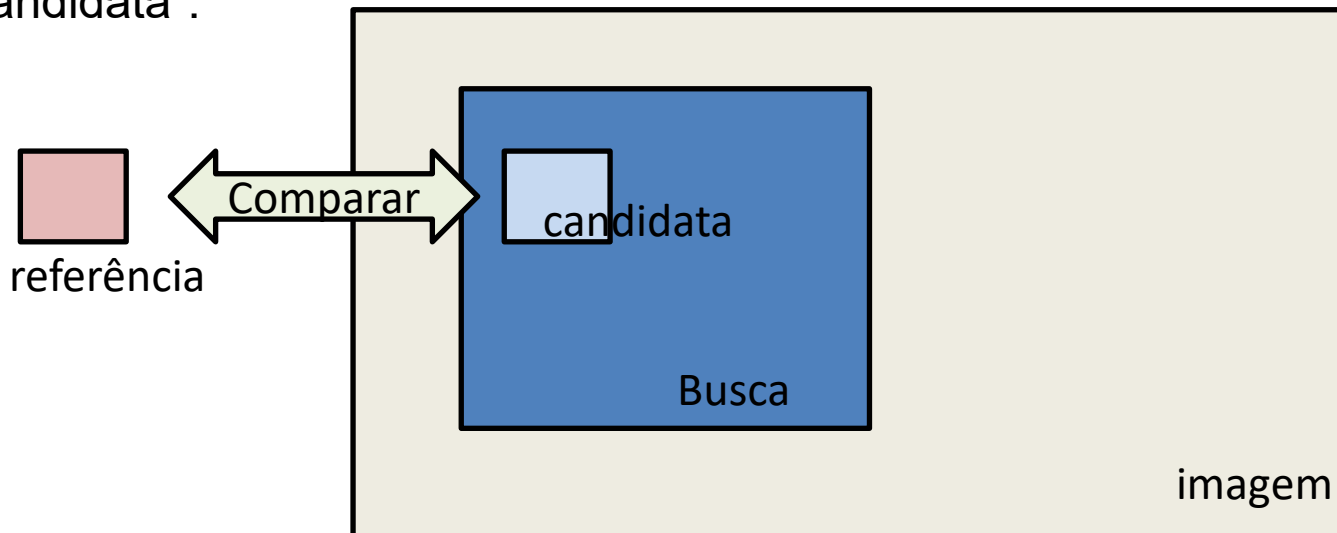
Quando é possível, e para evitar procurar em toda a segunda imagem, uma região onde se espera encontrar este padrão na segunda imagem é definida previamente, a “janela de busca”. A “janela de busca” deve ser maior que a “janela de referência”.



O algoritmo de correlação digital no domínio da imagem (espacial) consiste em deslocar a “janela de referência” ao longo da “janela de busca” e calcular o valor da correlação entre os níveis valores digitais das duas matrizes para cada posição.

A posição do ponto homólogo será caracterizada pelo maior valor da correlação.

A cada posição  $(i,j)$  apenas uma sub-região da “matriz de busca”, de dimensão igual à “matriz de referência” é considerada. Esta região é chamada de “matriz candidata”.



# Em termos práticos

Ler imagem  $I$  ( $n \times m$ )

Ler recorte  $J$  ( $n_1 \times m_1$ ) (referência)

Transforme  $J$  em vetor  $Y$

Para cada ponto viável na imagem  $I(i,j)$

transformar a região ( $n_1 \times m_1$ ) em torno do pixel em vetor

Calcular a correlação entre  $X$  e  $Y$

armazenar o valor em uma matriz

Localizar o maior máximo local da matriz de correlações

Problemas: a correlação é sensível a mudanças de rotação e de escala.

# vantagem

A correlação absorve o efeito da diferença de brilho

Se  $q=x+c$  ( $c$ =uma constante de brilho)

Media:

$$COV(X,Y) = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})(Y_i - \bar{Y})}{n-1}$$

$$m_q = m_x + c$$

$$E \quad q - m_q = (x+c) - m_x + c = x - m_x$$

E, ao dividir pelos valores do desvio padrão das variáveis, retira o efeito do contraste, pois normaliza a medida à faixa  $[-1,1]$

# exemplo

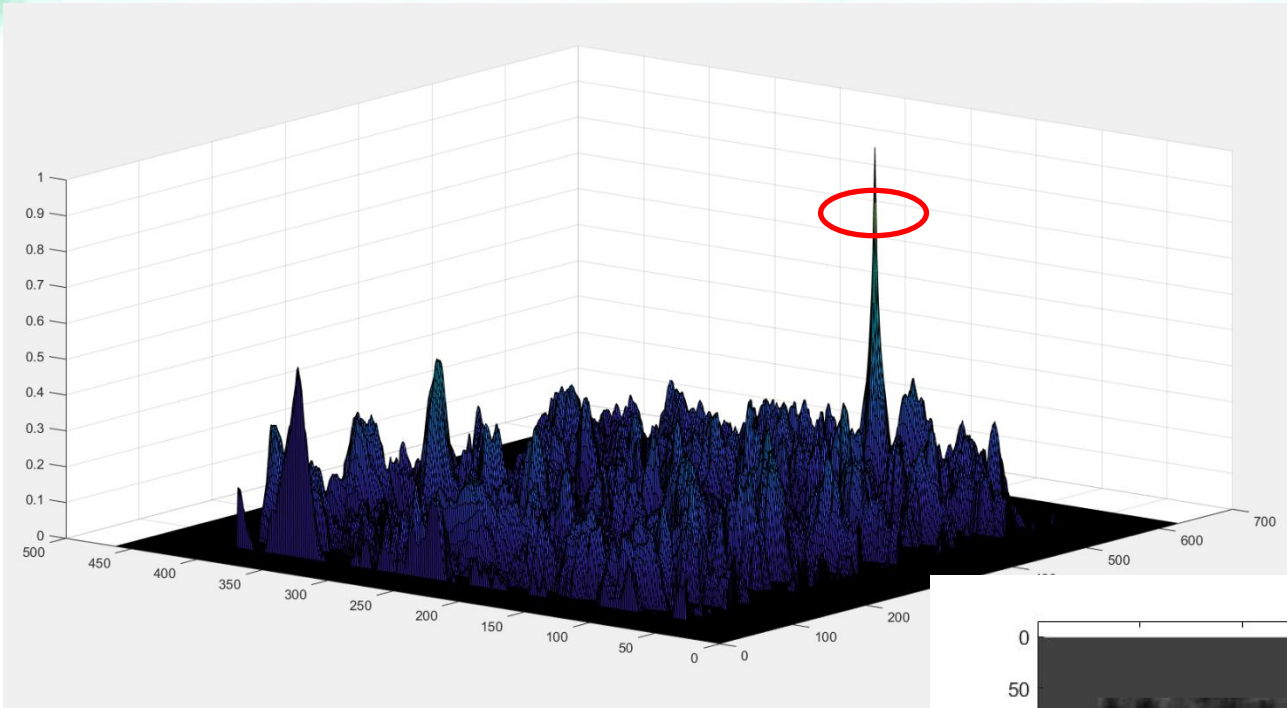
imagem

Em que posição da  
imagem se  
encontra uma  
região igual à  
referência?

referência

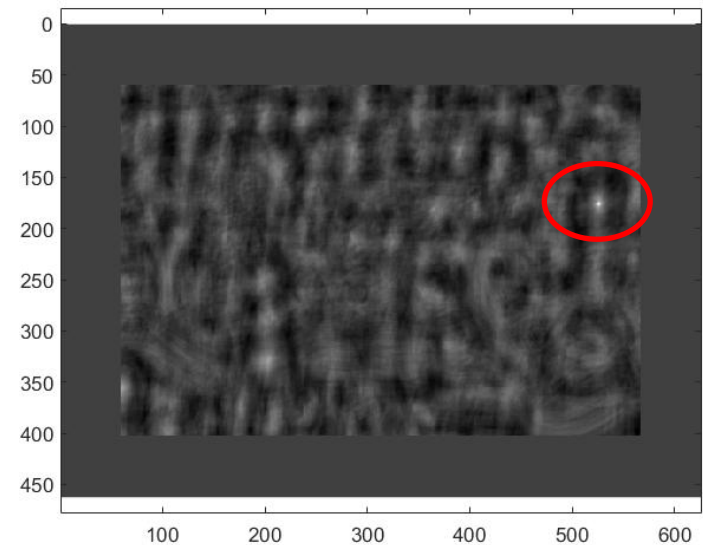


# Matriz de correlacoes



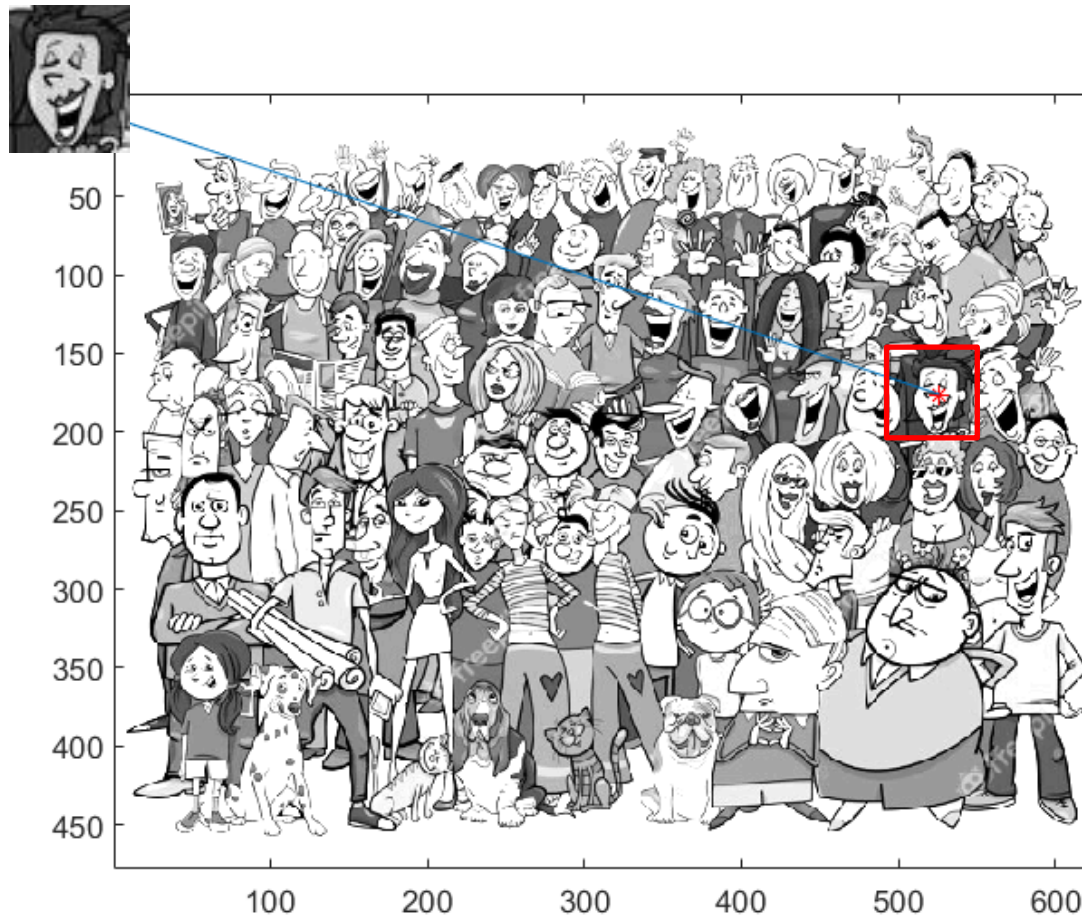
Valores da correlação para cada pixel (3D)

A melhor coincidência se localiza no pixel onde se encontra o máximo

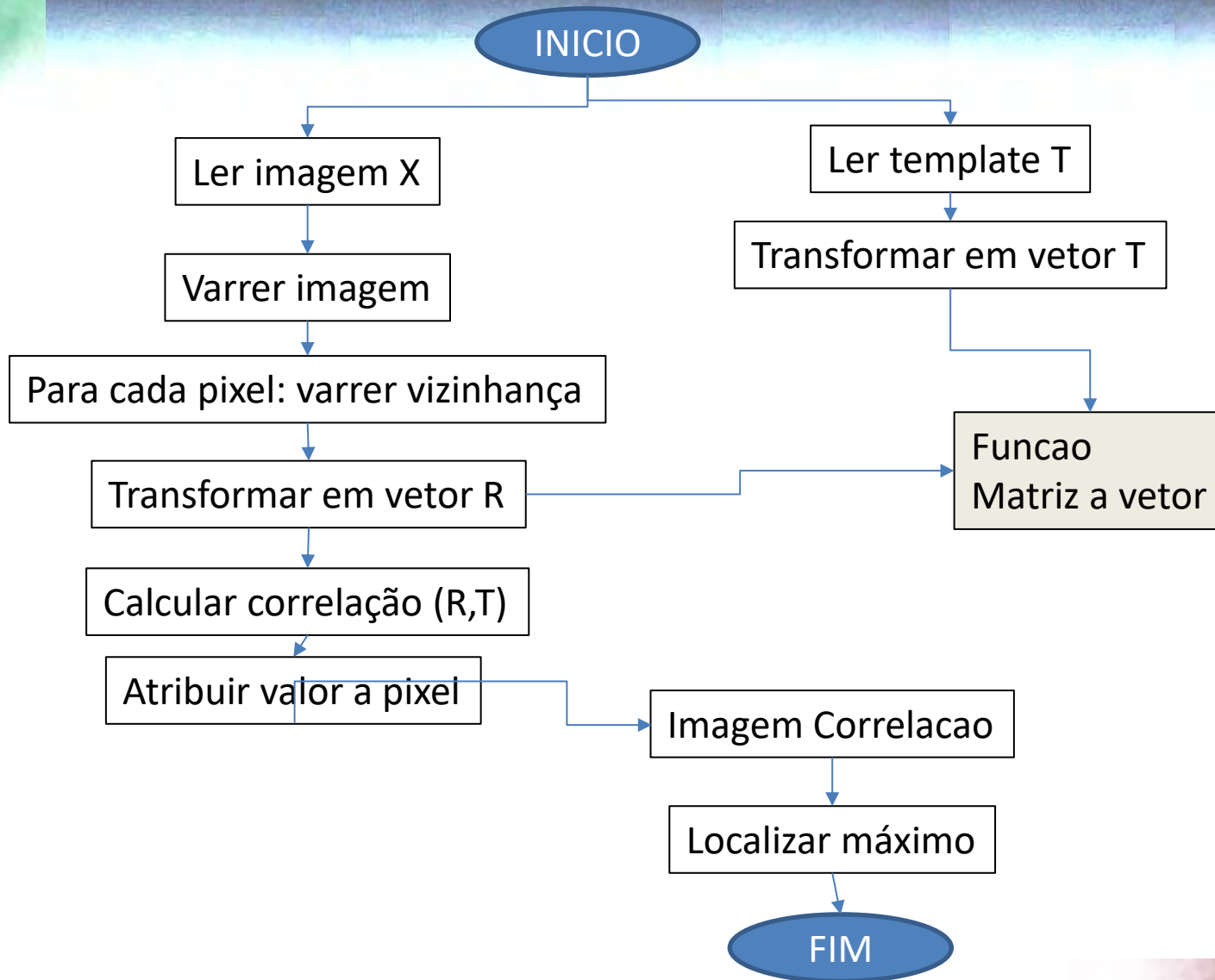


# Localizar máximo

- Máximo local de maior valor (absoluto)



# Um programa





Encontrar esta região na imagem ao lado.



## Algumas ferramentas importantes

```
RR=np.reshape(R, [1,nl*nc])
```

Rearranja uma matrix.

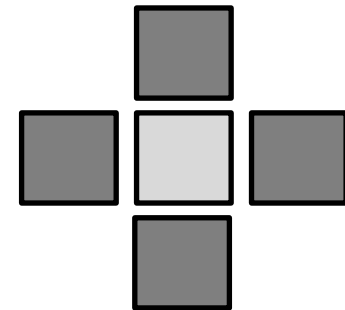
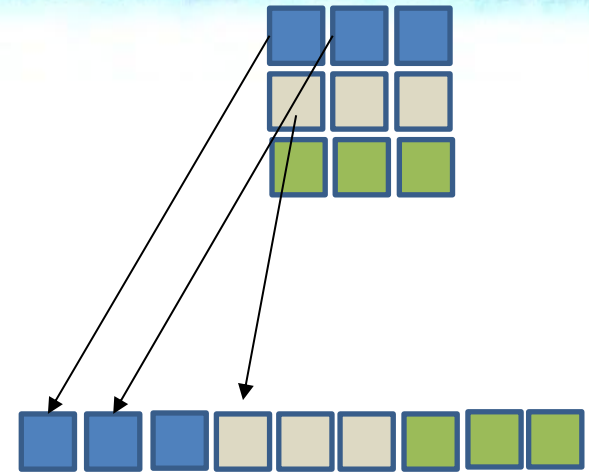
Ex: matriz imagem (2D, com  $n_l$ ,  $n_c$  de tamanho ) para vetor ( $1 \times n_l \times n_c$ )

```
rm=np.corrcoef(X,Y) # calcula matriz de correlacao
```

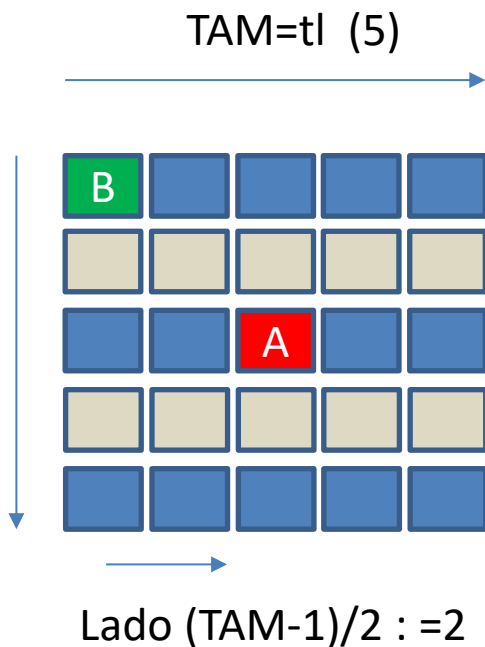
```
r=rm[0,1] # le elemento fora da diagonal (corr(X,Y) )
```

## Detecção de pico:

Se o central for maior que seus 4 vizinhos, é pico



# Varredura



- A=central na posição L,C
- B=pixel no canto sup esq (p,q)
- p=L-lado
- q=C-lado

- 
- 
- Programa
- 

## básico

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import cv2
from google.colab.patches import cv2_imshow
from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive')
```

# Ler dados e verificar tamanhos

```
# Ler a imagem do drive
```

```
nome='/content/drive/My Drive/fotos/recorte.tif'
```

```
I = cv2.imread(nome) # ler imagem RGB deste endereço
```

```
nl,nc, nb= I.shape # Recupera o tamanho da imagem
```

```
print('tamanho', nl, nc, 'nro de bandas', nb)
```

```
X1 = cv2.cvtColor(I, cv2.COLOR_BGR2GRAY) # transforma imagem cinza
```

```
cv2_imshow(X1)
```

```
# Ler o template do drive
```

```
nome='/content/drive/My Drive/fotos/template.tif'
```

```
I = cv2.imread(nome)
```

```
tl,tc, nb= I.shape # Recupera o tamanho do template
```

```
print('tamanho', tl, tc, 'nro de bandas', nb)
```

```
T1 = cv2.cvtColor(I, cv2.COLOR_BGR2GRAY) # transforma imagem cinza
```

```
cv2_imshow(T1)
```

# formatação

```
X=np.array(X1, dtype=float) #transforma em float para facilitar multiplicacoes
```

```
T=np.array(T1, dtype=float)
```

```
Y=np.zeros((nl,nc),dtype = float) # imagem de saída para armazenar a  
correlacao em cada ponto
```

```
Y=np.uint8(Y)
```

```
dim=tl # dimensao da janela móvel/template (quadrada).
```

```
lado=(dim-1)/2 # numero de vizinhos antes ou depois do central
```

```
lado=uint(lado)
```

```
TT=np.reshape(T, [1,tl*tc]) # transforma matriz template a vetor
```

```
print(TT)
```

```
print('dim=', dim, 'lado=', lado)
```

# correlação

```
for L in range(lado, nl-lado):      # varrer em linhas lado+1, para vizinhos+central
    for C in range (lado, nc-lado): # varrer em colunas
        p=(L-lado)                # determina canto superior/esquerdo do recorte
        q=(C-lado)
        R=X[p:p+tl, q:q+tc]       # copia a regio de interesse
        RR=np.reshape(R, [1,tl*tc]) # transforma regio a vetor
        rm=np.corrcoef(RR,TT)     # matriz de correlação (Regiao/Template)
        r=rm[0,1]                 # correlacao
        if r<0:                    # descarta correlacoes negativas
            r=0
        rp=r*255                  # muda para 8 bits para salvar imagem
        v=np.uint8( np.round( rp ) ) # arredonda e muda a uint8
        Y[L,C]=v                  # salva correlação na posicao do central
```

```
cv2_imshow(Y)
```

# Busca maior correlação na imagem

```
Limiar=200          # valor mínimo de correlação aceitável (200/255=0.78)
maximo=0           # inicializar o maximo
for L in range(lado,nl-lado):      # varrer em linhas
    for C in range (lado, nc-lado): # varrer em colunas
        if Y[L,C]>Limiar:          #pixel supera limiar, vejamos se é máximo local
            # se é máximo local, deve ser maior que os quatro vizinhos
            if Y[L,C]>Y[L+1,C] and Y[L,C]>Y[L-1,C] and Y[L,C]>Y[L,C+1] and Y[L,C]>Y[L,C-1]:
                if Y[L,C]>maximo:  # é maior que o anterior máximo registrado
                    maxL=L        # coordenadas do pico
                    maxC=C
                    maximo=Y[L,C] # valor do máximo atual
print('localizado em: ', maxL, maxC, '| ',maximo)

# visualizar a imagem com o ponto localizado
plt.imshow(Y,cmap='gray')
plt.plot(maxC, maxL, 'r*')
plt.show()
```

# aplicação

