



# Filtragem

Aulas práticas

Processamento de imagens

Prof. Dr. Jorge Centeno



- No ambiente Google Colab
- Desenvolva uma função de filtro de média com tamanho variável (3,5,7,...)
- Um filtro passa-altas genérico

# Programa (filtro linear)

Considere, se o filtro tem tamanho  $dim \times dim...$

Vizinhos antes e depois

$$lado = (dim - 1) / 2$$

Verifique para  $dim=3$ , ou  $5$

No  $3 \times 3$ , a varredura não pode ser feita para o primeiro pixel, devemos começar no elemento  $(lado + 1)$

e não podemos terminar na ultima linha ( $n$ ) mas devemos terminar em  $(n - [lado - 1])$

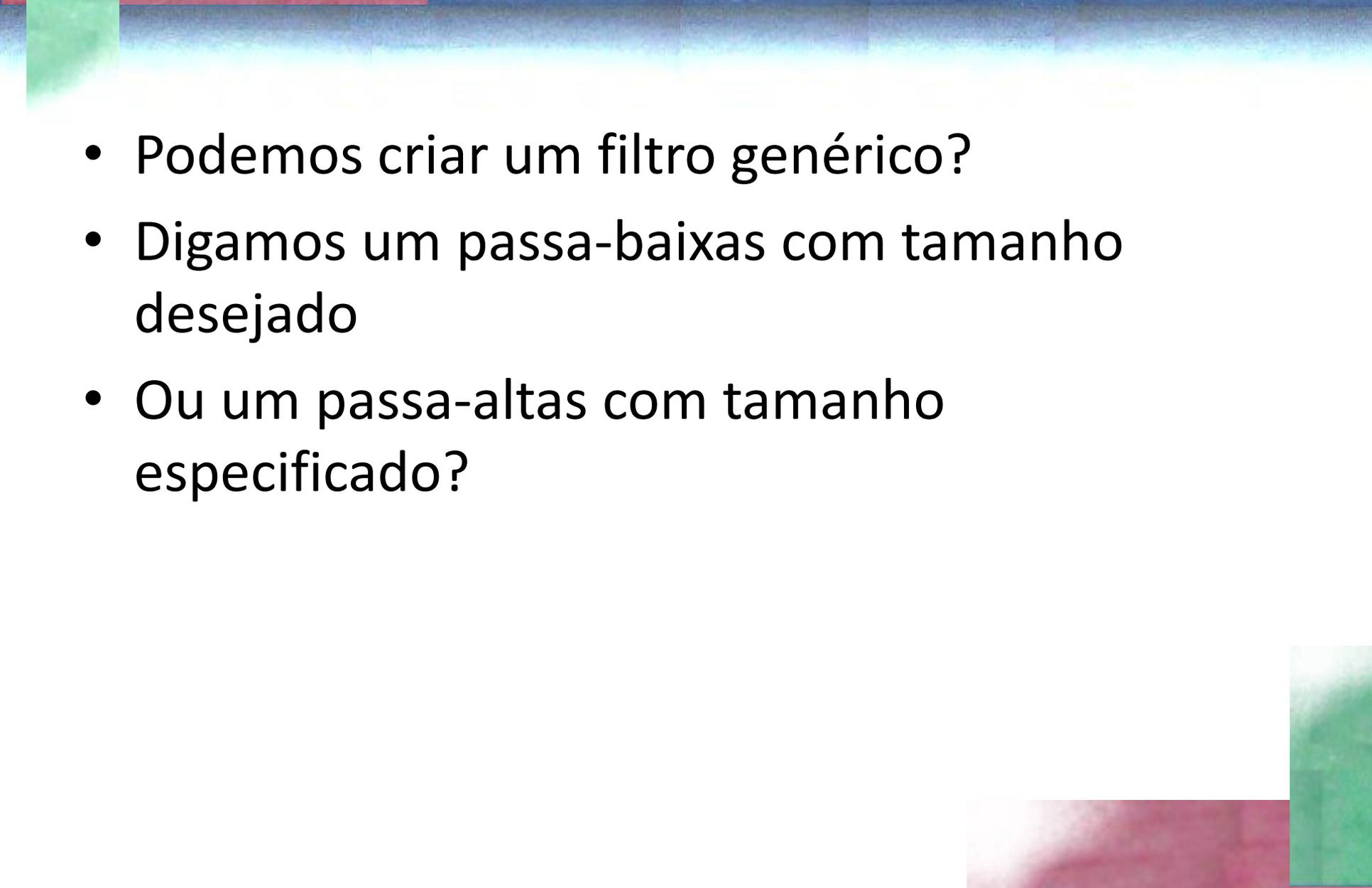
E no caso  $5 \times 5$  ?

Como parametrizar isto?

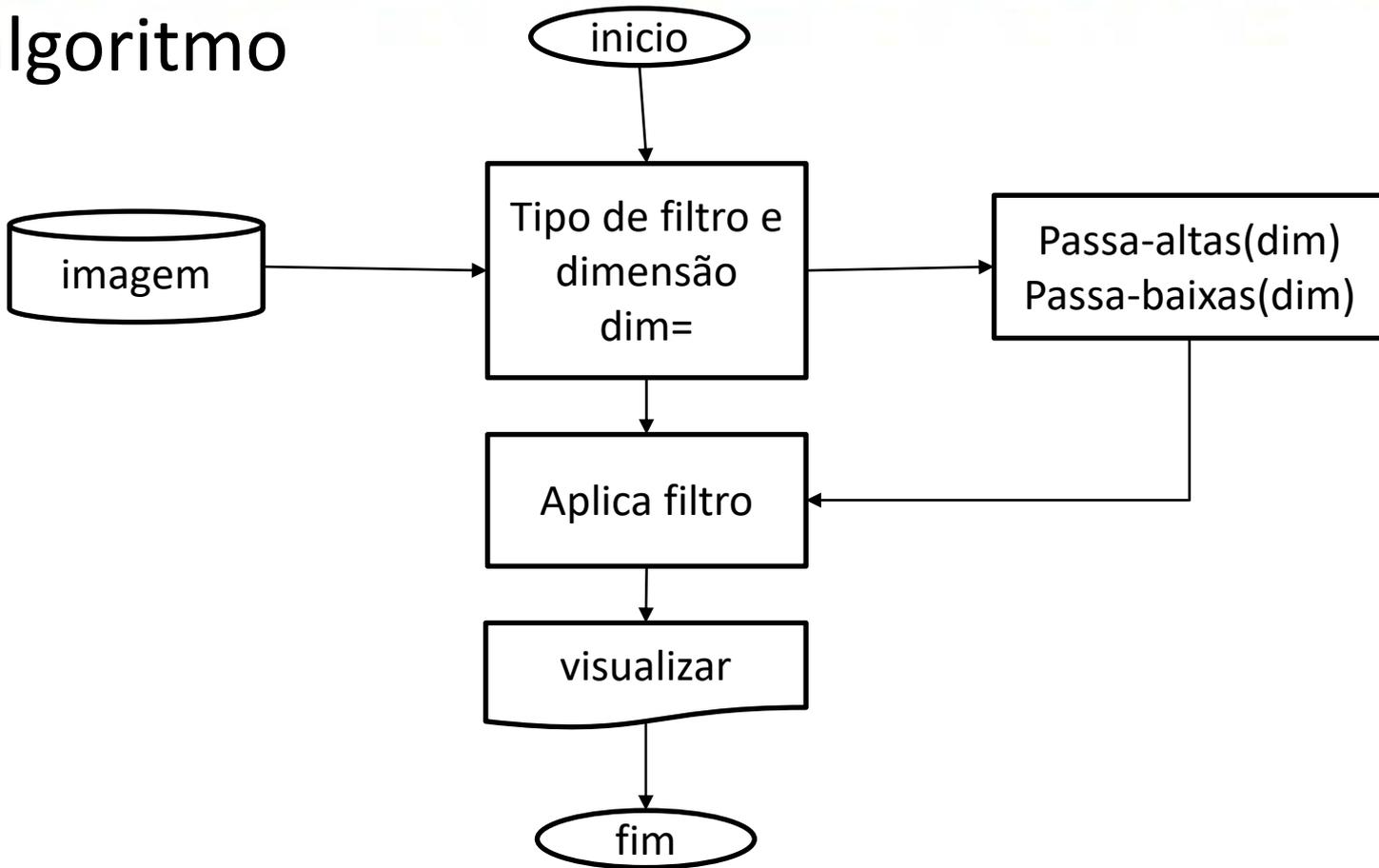
```
1 1 1 1 2 1 1 0
1 1 1 1 2 1 1 1
1 1 1 1 1 3 9 2 1 1 0
1 1 1 1 1 3 1 2 1 1 1
9 7 8 9 8 9 9 8
9 9 8 8 9 9 9 8
9 9 9 8 9 8 9 9
9 8 9 8 8 9 9 9
```

```
1 1 1 1 2 1 1 0
1 1 2 1 3 1 1 1
1 1 3 9 2 1 1 0
1 1 3 1 2 1 1 1
9 7 8 9 8 9 9 8
9 9 8 8 9 9 9 8
9 9 9 8 9 8 9 9
9 8 9 8 8 9 9 9
```

```
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
1 1 1 1 1
```

- 
- Podemos criar um filtro genérico?
  - Digamos um passa-baixas com tamanho desejado
  - Ou um passa-altas com tamanho especificado?
- 

- algoritmo



## Criar uma janela de médias

- Dada a dimensão, crie a matriz com os respectivos pesos para o cálculo da média

# Python function

```
def low_pass(dim):
```

```
    f= np.zeros((dim,dim),dtype =  
float)
```

```
    f=f+1
```

```
    f=f/(dim*dim )
```

```
    return(f)
```

```
0 0 0  
0 0 0  
0 0 0
```

```
1 1 1  
1 1 1  
1 1 1
```

```
0.11 0.11 0.11  
0.11 0.11 0.11  
0.11 0.11 0.11
```

Entrada, o tamanho do filtro (dim), retorna o filtro f

## Criar uma janela passa-altas

- Dada a dimensão, crie a matriz com os pesos para o cálculo do filtro passa-altas

# python

```
def high_pass(dim):
```

```
    f= np.zeros((dim,dim),dtype = float)           0 0 0
                                                    0 0 0
                                                    0 0 0

    f= f-1                                           -1 -1 -1
                                                    -1 -1 -1
                                                    -1 -1 -1

    f[lado,lado]=dim*dim                             -1 -1 -1
                                                    -1 9 -1

    return(f)                                        -1 -1 -1
```

Entrada, o tamanho do filtro (dim), retorna o filtro f

# Dois filtros em python

```
## ##### LOW_pass #####
```

```
def low_pass(dim):
```

```
    f= np.zeros((dim,dim),dtype = float) # matriz vazia
```

```
    f=f+1 # cria matriz com tudo igual a 1, zeros+1=1
```

```
    f=f/(dim*dim ) # dividir para calcular a media
```

```
    return(f)
```

```
## ##### HIGH_pass #####
```

```
def high_pass(dim):
```

```
    f= np.zeros((dim,dim),dtype = float) # matriz vazia
```

```
    f=f-1 # cria matriz com tudo igual a -1, zeros-1=-1
```

```
    f[lado,lado]=dim*dim # e muda o central
```

```
    return(f)
```

# inicio

```
## #####cria janela de filtro tamanho DIM #####
dim=5          # dimensao do filtro exe 3x3 dim=3, 5x5 dim=5...
lado=(dim-1)/2 # numero de vizinhos antes ou depois do central
lado=np.uint8(lado)
#_____ escolha o filtro aqui
f=low_pass(dim) # escolhe passa baixas (3x3)
# f=high_pass(dim)
print('dim=',dim, 'vizinho=',lado)
print('F=',f)

# ler imagem de entrada e recuperar dimensoes
X1= plt.imread('small.tif')
nl,nc = X1.shape
X=np.array(X1, dtype=float) #transforma em float para facilitar
multiplicacoes
Y=np.zeros((nl,nc),dtype = float) # replica imagem para gerar uma saida
Y=np.uint8(Y) # em uint 8 para armazenar em byte
```

# Filtragem

```
for L in range(lado, nl-lado): # varrer em linhas
    for C in range (lado, nc-lado): # varrer em colunas
        s=0. # zerar soma para convolucao
        for i in range(dim): #varrer filtro, linhas e colunas
            for j in range(dim):
                # determina o pixel na imagem
                p=(L-lado)+i
                q=(C-lado)+j
                s=s+X[p,q]*f[i,j] #pixel*peso
            if s>255: #truncar se ficar fora da faixa
                s=255
            if s<0:
                s=0
            v=np.uint8( np.round( s ) ) # muda a uint8
            Y[L,C]=v # salva na posicao do central
plt.imshow('saida.png',Y,cmap='gray')
```



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
SETOR DE CIÊNCIAS DA TERRA  
**Departamento de Geomática**

Disciplina: PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS II  
Código: GA144

CH Total:45 h

CH Semanal 03 h

# FILTRAGEM EM OPEN CV



## descrição

- OpenCV possui soluções prontas para efetuar a filtragem de imagens.
- Uma opção é usar uma função de convolução 2D genérica, outra é aplicar os filtros previamente definidos.
- Em cada caso, é necessário conhecer os parâmetros de entrada.



# Programa básico



```
import numpy as np
import cv2
from google.colab.patches import cv2_imshow

from google.colab import drive
drive.mount('/content/gdrive')
pasta="/content/gdrive/My Drive/fotos/"
arquivo="dog.jpg"
nome=pasta+arquivo

img = cv2.imread(nome)
n,m,nb = img.shape
print(n,m,nb)
I=img[:, :, 2]
cv2_imshow(I)
```

# Convolução 2D

Um filtro 2D pode ser aplicado usando a função **filter2D**, que é uma função geral que aceita como entrada uma imagem e a matriz de pesos (kernel) definida pelo usuário

**cv2.filter2D(IMAGEM, ddepth=-1, kernel=P)**

argumentos

- **IMAGEM**: Matriz imagem
- **ddepth=-1**: a saída tem a mesma profundidade que a entrada
  - (usar sempre -1)
- **kernel=P** : especifica o filtro, uma matriz

# Exemplo: passa-baixas

Em nosso programa, temos a imagem de nível de cinza (1 banda) como “I”

```
# passa baixas
```

```
P = np.ones((5, 5), np.float32)
```

```
P=P/np.sum(P)
```

```
im = cv2.filter2D(I, ddepth=-1, kernel=P)
```

```
cv2_imshow(im)
```

- Use este filtro na imagem do exercício de filtros

# BLUR

BLUR = embaçar

Open CV tem uma função específica para passa-baixas (BLUR).

Neste caso devemos especificar apenas a imagem e as dimensões do filtro

```
cv2.blur(src=image, ksize=(5,5))
```

a biblioteca se encarrega de construir o filtro no tamanho especificado

# Gaussiano

- **GaussianBlur**
- Também é possível aplicar um filtro passa-baixas Gaussiano usando a função pré-definida.
- No caso do filtro Gaussiano, a definição dos pesos depende do valor do desvio padrão, de pode ser especificado, mas também pode ser usado um valor “default”
- Parâmetros...

## GaussianBlur(IMA, ksize, sigmaX, sigmaY)

- IMA= Imagem de entrada
- ksize: tamanho da janela do filtro (kernel size, ex: (5,5), (7,7) (3,3) )
- sigmaX e sigmaY: valores do desvio padrão que definem o filtro Gaussiano X (horizontal) Y (vertical).

escolhendo sigmaX=0, usa-se o valor default do desvio padrão, calculado em função do tamanho da janela. Mas também é permitido explicitar valores (positivos) de sigma.

```
ima = cv2.GaussianBlur(I, ksize=(5,5), sigmaX=0, sigmaY=0)  
cv2_imshow(ima)
```

## **GaussianBlur(src, ksize, sigmaX, sigmaY, borderType)**

- **borderType** especifica como serão representadas as bordas (que não são filtradas devido ao tamanho da janela móvel, pois nas bordas a vizinhança não está definida. Pode ser:
  - cv.BORDER\_CONSTANT : especificar um valor digital, ex:255 para branco
  - cv.BORDER\_REPLICATE : repete o valor do pixel da imagem original
  - cv.BORDER\_REFLECT
  - cv.BORDER\_WRAP
  - cv.BORDER\_REFLECT\_101
  - cv.BORDER\_TRANSPARENT
  - cv.BORDER\_REFLECT101
  - cv.BORDER\_DEFAULT
  - cv.BORDER\_ISOLATED

## outros filtros

Mediana

É um filtro passa baixas

```
medianBlur(src, ksize)
```

Mas não é linear.

Neste caso, apenas o tamanho da vizinhança deve ser especificado.

# Seletivo

## bilateralFilter

é basicamente um filtro Gaussiano, que varia seus pesos em função do contraste local. Com isto, ele se adapta a cada região, suavizando com maior ou menor intensidade a região com a finalidade de preservar as bordas e detalhes que são fortemente afetados pelo filtro Gaussiano.

. **bilateralFilter(src, raio, sigmaColor, sigmaSpace)**

- **Raio:** define a vizinhança do pixel usando um raio em torno do pixel
- **sigmaSpace:** é o desvio padrão espacial usado no filtro Gaussiano. Pixels mais próximos (em espaço) recebem maior peso.
- **sigmaColor:** define o desvio padrão em termos de valores digitais. Com isto, pixels com valores digitais mais próximos recebem maior peso e pixels muito diferentes menores pesos

- Exemplo: Imagem

12	14	15	92	65
35	73	85	45	38
43	79	75	50	46
32	72	77	45	32
26	46	97	14	15

Kernel Gaussiano, depende de **sigmaSpace**

1	2	1
2	4	2
1	2	1

**sigmaColor** define peso em termos de similaridade de valor digital

