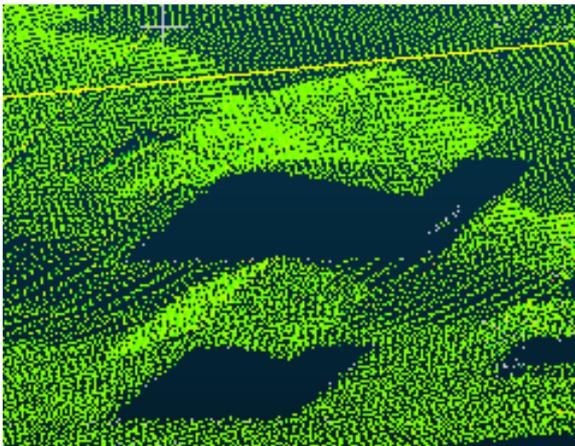


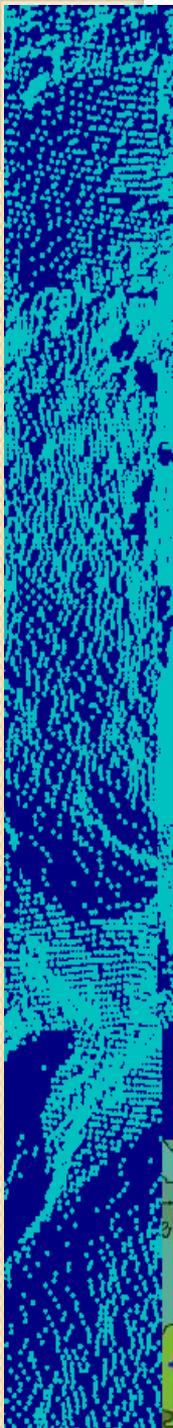


PROCESSAMENTO DE NUVEM DE PONTOS 3D  
CGEO- 7028

## Extração de descritores 3D



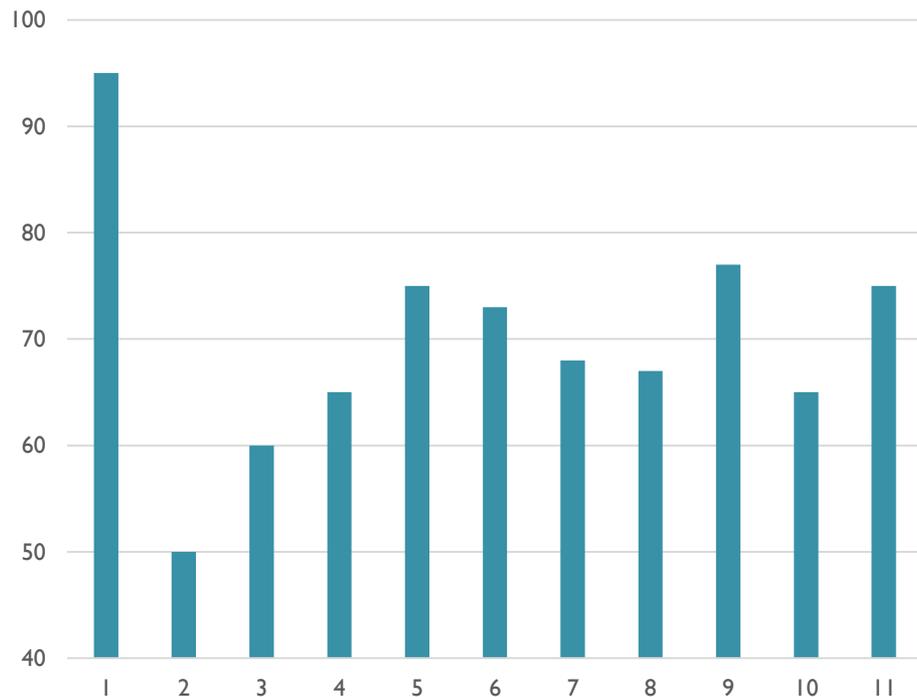
UFPR – Departamento de Geomática  
Prof. Jorge Centeno  
2023  
copyright@ centenet



# Revisão de matemática

# Valores de vários pontos

p	valores
1	95
2	50
3	60
4	65
5	75
6	73
7	68
8	67
9	77
10	65
11	75



Média=70

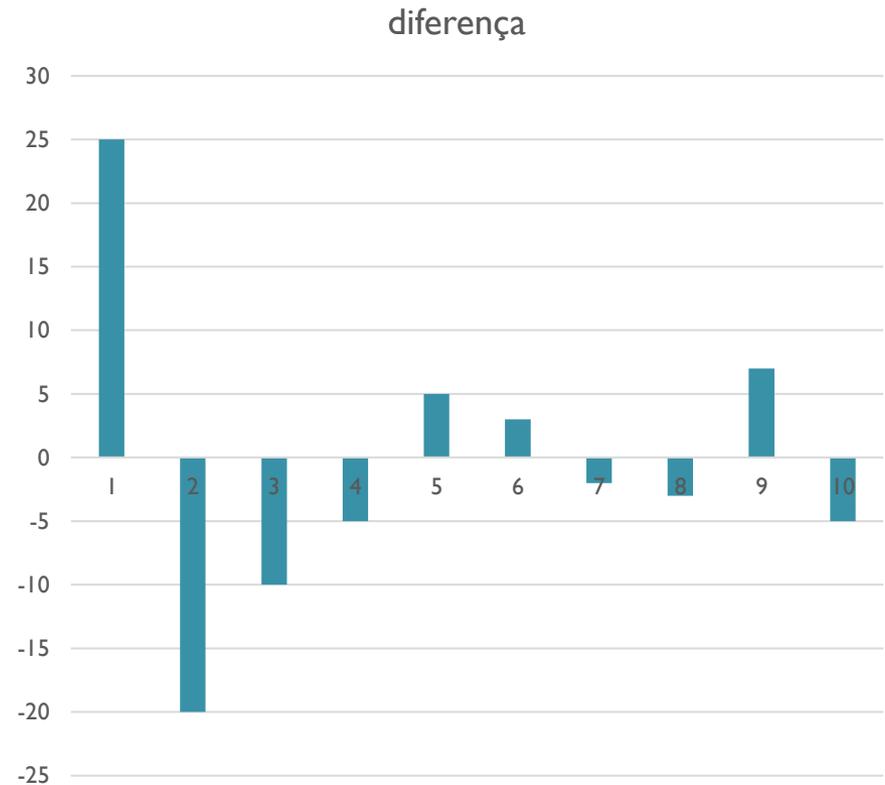
mínimo=50

máximo=95

faixa=50-95: 45 valores

# Diferença em relação à média

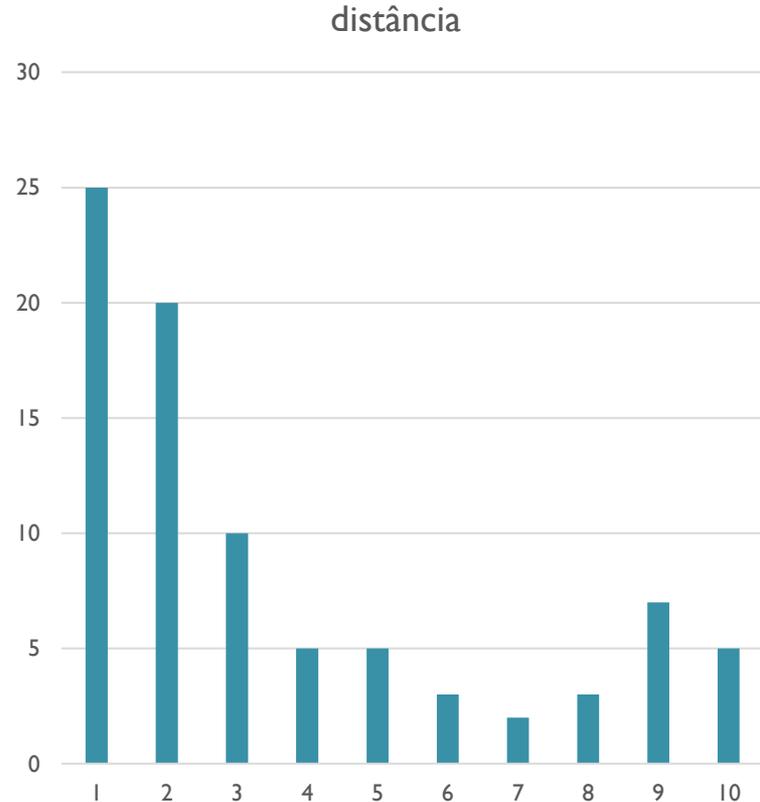
p	valores	diferença
1	95	25
2	50	-20
3	60	-10
4	65	-5
5	75	5
6	73	3
7	68	-2
8	67	-3
9	77	7
10	65	-5
11	75	5
media	70	0



Valores se cancelam e a soma é nula! Não informa a dispersão!

# Diferença ao quadrado (distância)

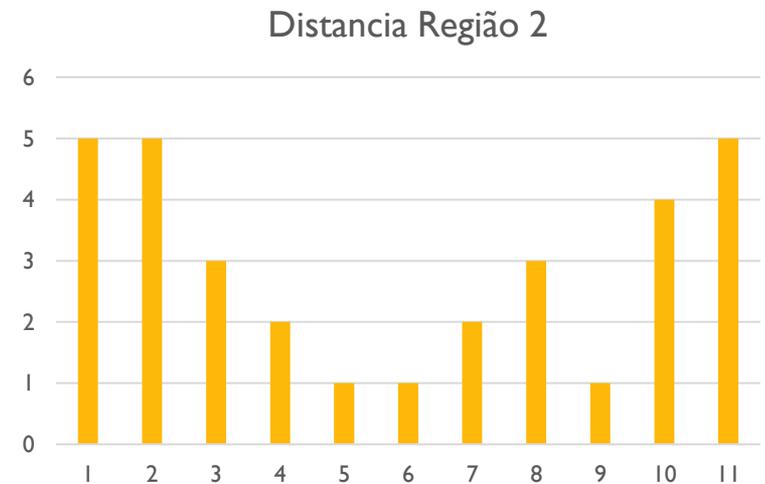
p	valores	dif	dif^2	distância
1	95	25	625	25
2	50	-20	400	20
3	60	-10	100	10
4	65	-5	25	5
5	75	5	25	5
6	73	3	9	3
7	68	-2	4	2
8	67	-3	9	3
9	77	7	49	7
10	65	-5	25	5
11	75	5	25	5
média	70	0	117,82	8,18



Distância à média = 8,18

# Outro conjunto

p	valores	diferença	dif <sup>2</sup>	distância
1	75	5	25	5
2	75	5	25	5
3	73	3	9	3
4	72	2	4	2
5	69	-1	1	1
6	71	1	1	1
7	68	-2	4	2
8	67	-3	9	3
9	71	1	1	1
10	74	4	16	4
11	65	-5	25	5
media	70,90	0,91	10,91	2,1



A dispersão é menor...

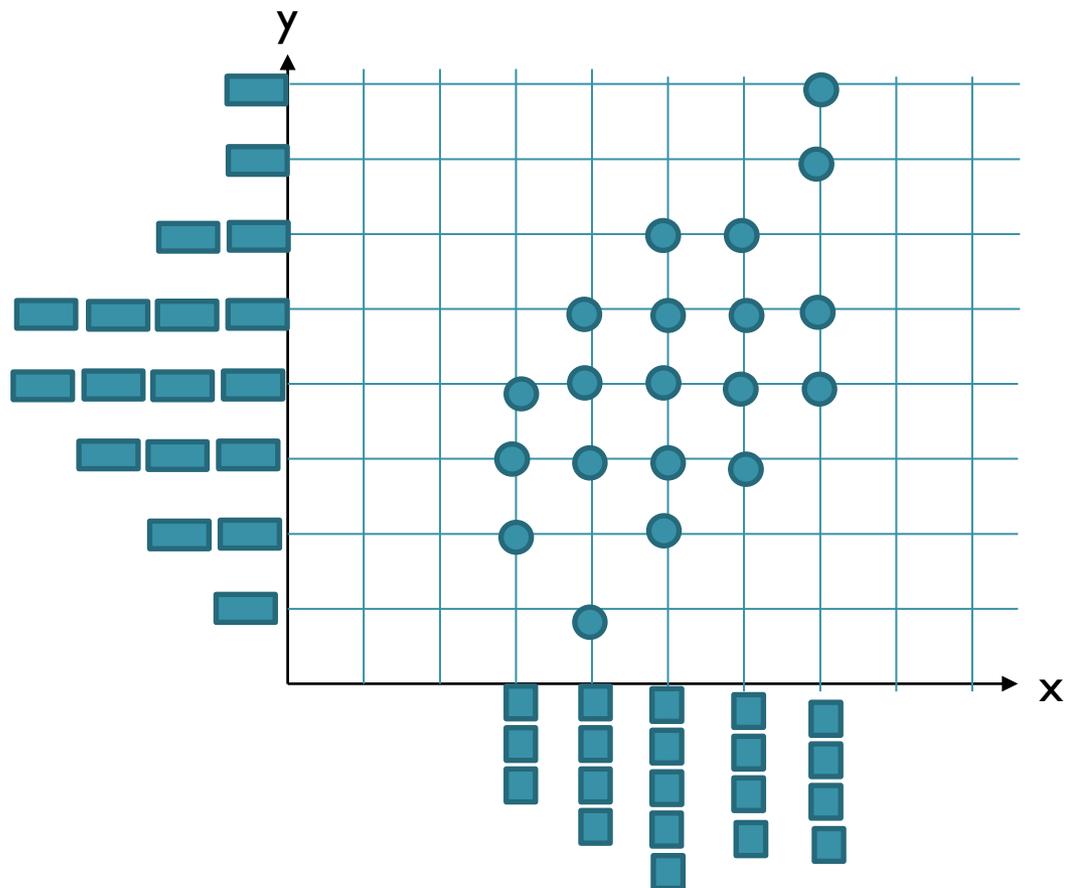
# Variância e desvio padrão

- Dados os  $n$  valores  $x$  e sua média  $\bar{x}$
- A variância ( $s^2$ ) e o desvio padrão  $s$

$$s^2 = \frac{\sum(x - \bar{x})^2}{n - 1} \quad s = \sqrt{\frac{\sum(x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

- $(x - \bar{x})^2$  é a distância!

# Em 2D



# Estatísticas de duas variáveis

Dadas duas variáveis  $x$  e  $y$ , podemos calcular suas médias e os valores do desvio padrão, ou a variância, de cada uma delas.

Note que aqui temos a diferença ao quadrado.

$$s^2 = \frac{\sum(x - \bar{x})^2}{n - 1} \quad s = \sqrt{\frac{\sum(x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

Também podemos calcular a covariância entre as variáveis.

$$COV(X, Y) = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})(Y_i - \bar{Y})}{n - 1}$$

# Covariâncias

$$COV(X, Y) = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})(Y_i - \bar{Y})}{n - 1}$$

No cálculo da covariância se calcula o produto das diferenças em relação à média (considerando o sinal!) da combinação de duas variáveis  $x$  e  $y$ .

O que ocorre quando ...

$$(X_i - \bar{X}) > 0 \quad \text{e} \quad (Y_i - \bar{Y}) > 0$$

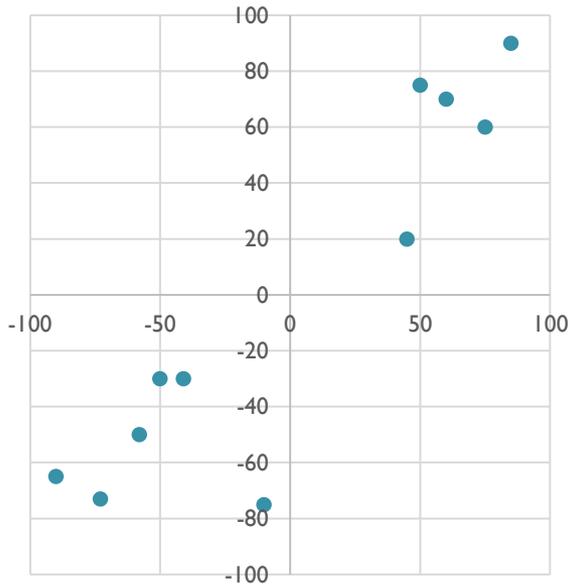
$$(X_i - \bar{X}) > 0 \quad \text{e} \quad (Y_i - \bar{Y}) < 0$$

$$(X_i - \bar{X}) < 0 \quad (Y_i - \bar{Y}) < 0$$

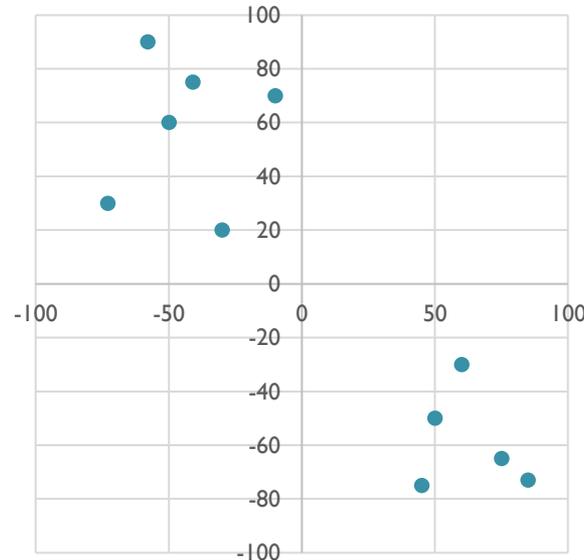
$$(X_i - \bar{X}) < 0 \quad (Y_i - \bar{Y}) > 0$$

# Mesmo sinal vs. sinais trocados

x	y
85	90
50	75
60	70
45	20
75	60
-73	-73
-58	-50
-41	-30
-10	15
-90	-65
-50	-75



Sempre positivo  
 $(-A) * (-B) > 0$   
 $A * B > 0$

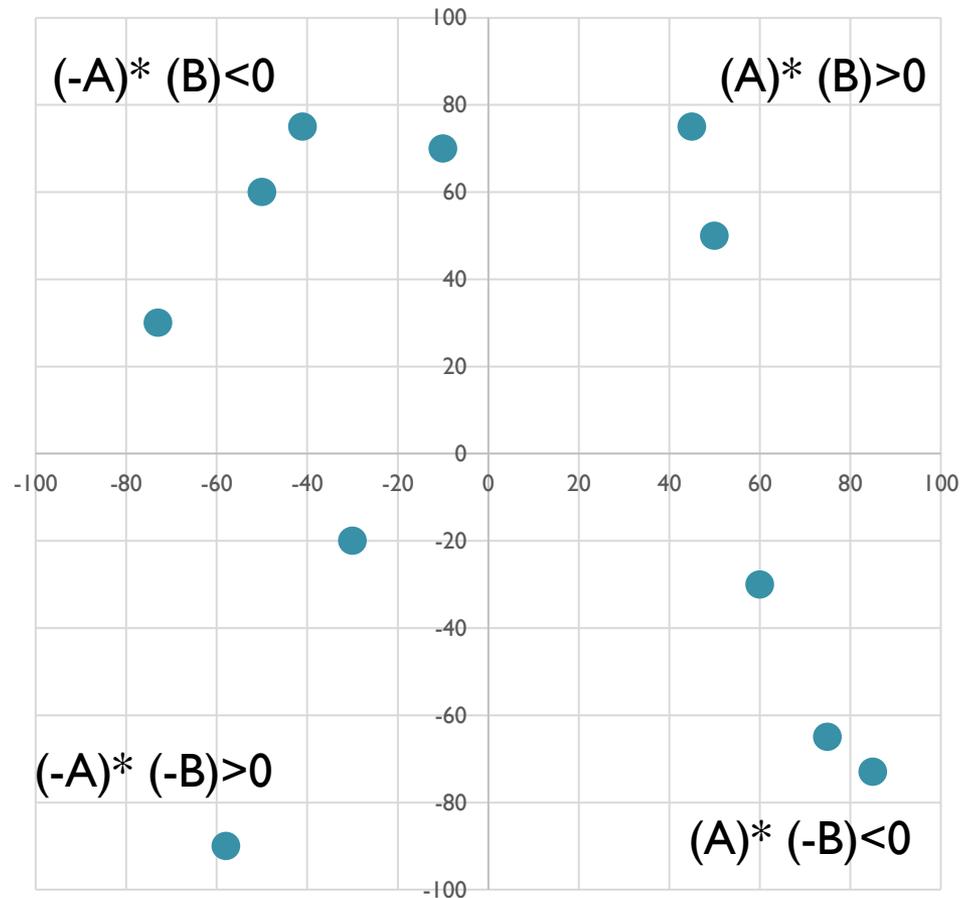


Sempre negativo  
 $(-A) * B < 0$   
 $A * (-B) < 0$

x	y
85	-73
50	-50
60	-30
45	-75
75	-65
-73	15
-58	90
-41	75
-10	70
-90	20
-50	60

# E se ocorre de tudo?

x	y
85	-73
50	50
60	-30
45	75
75	-65
-73	30
-58	-90
-41	75
-10	70
-30	-20
-50	60



# Matriz variância -covariância

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \text{Var}(X) & \text{Cov}(X, Y) & \text{Cov}(X, Z) \\ \text{Cov}(X, Y) & \text{Var}(Y) & \text{Cov}(Y, Z) \\ \text{Cov}(X, Z) & \text{Cov}(Y, Z) & \text{Var}(Z) \end{bmatrix}$$

O que tem na diagonal principal?

Matriz simétrica e quadrada

# Correlação

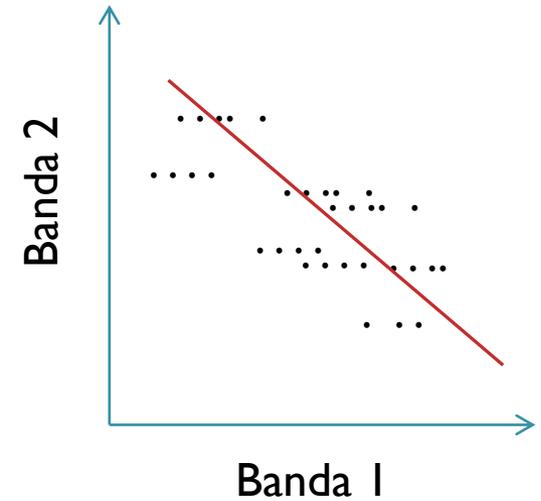
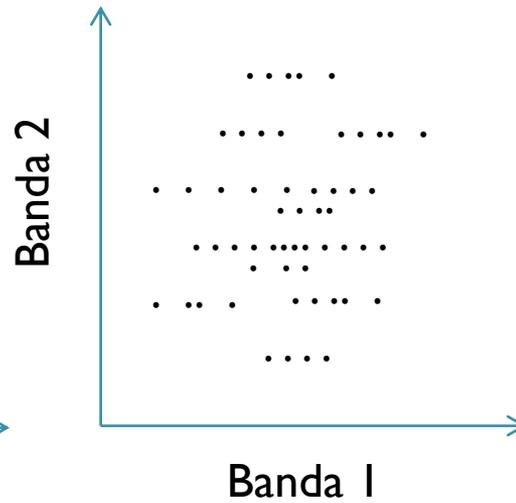
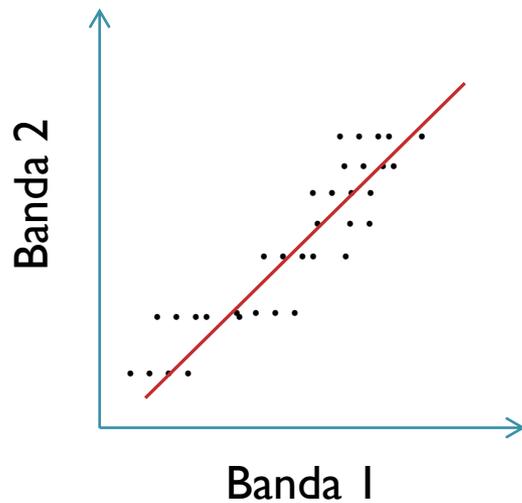
$$\text{corr}(X, Y) = \frac{\text{cov}(X, Y)}{\sigma_X \sigma_Y}$$

- Qual seria a correlação entre  $X$  e  $X$ ?
- O que ocorre se  $\text{cov}(X, Y) > 0$ ?
- O que ocorre se  $\text{cov}(X, Y) = 0$ ?
- O que ocorre se  $\text{cov}(X, Y) < 0$ ?

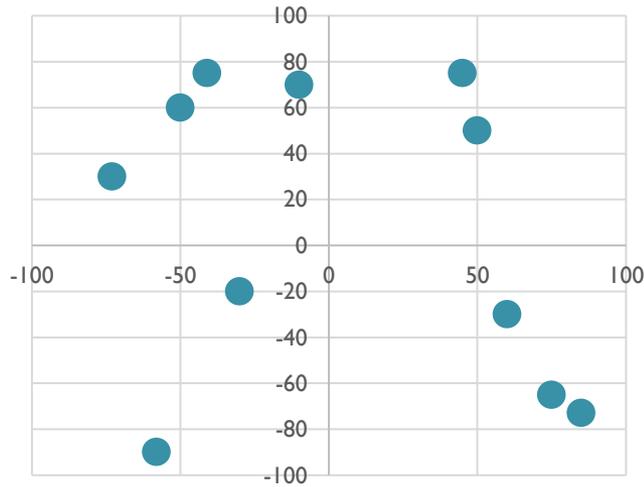
A correlação é um índice que descreve a dependência linear entre duas variáveis e serve como indicador do grau de similaridade entre este par de variáveis.

# Correlação

Correlação positiva, negativa ou zero?

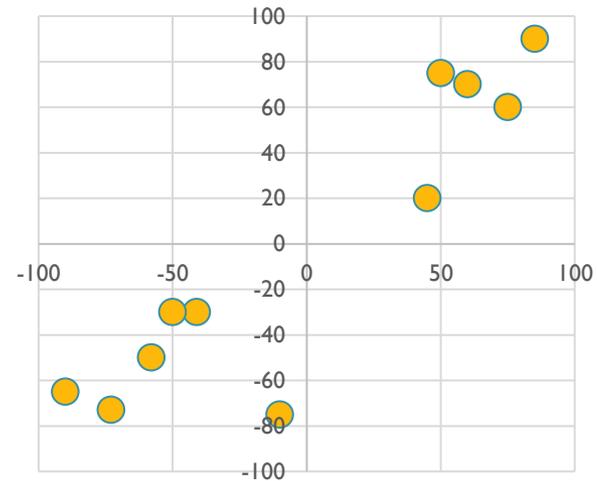


# Compare a correlação



média de  $(x-mx)(y-my)=-958,64$

Corr= -0,25



média de  $(x-mx)(y-my)=3504,90$

Corr= 0,83

## caso 2D

Como seria a distribuição dos pontos... se:

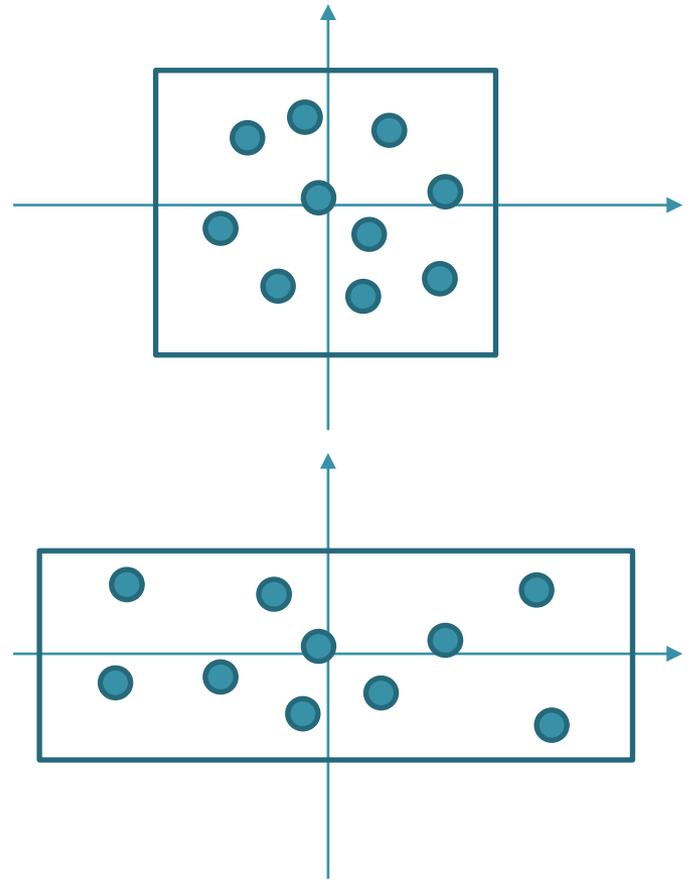
- $\sigma_1^2 = \sigma_2^2$  e  $\sigma_{12} = 0$ ?

Ou

- $\sigma_1^2 > \sigma_2^2$  e  $\sigma_{12} = 0$ ?

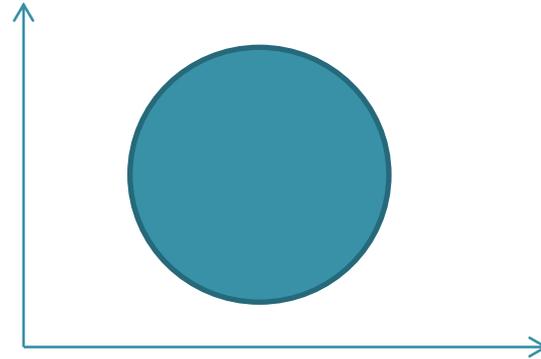
•  $\sigma_1^2 = \sigma_2^2$  e  $\sigma_{12} = 0$ ?

•  $\sigma_1^2 > \sigma_2^2$  e  $\sigma_{12} = 0$ ?

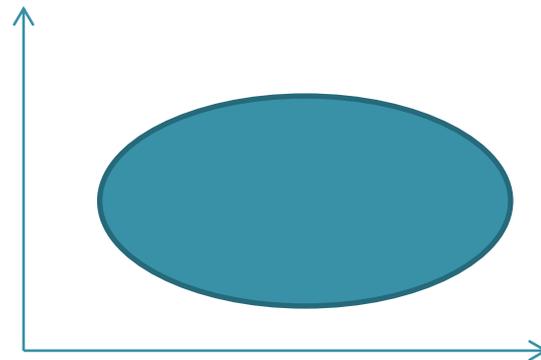


# No caso 2D

$$\sigma_1^2 = \sigma_2^2 \quad \text{e} \quad \sigma_{12} = 0?$$



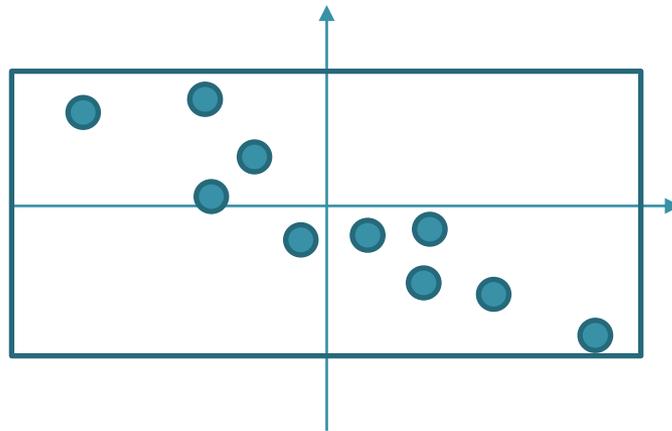
$$\sigma_1^2 > \sigma_2^2 \quad \text{e} \quad \sigma_{12} = 0?$$



# No caso 2D

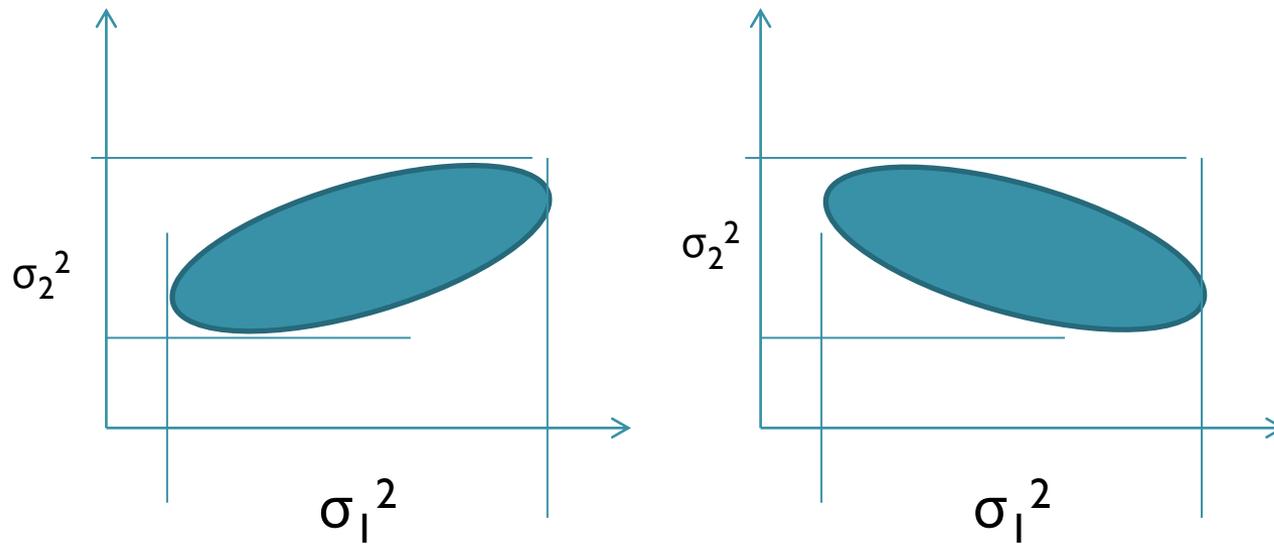
E se:

- $\sigma_1^2 > \sigma_2^2$  e  $\sigma_{12}$  diferente de zero?



# No caso 2D

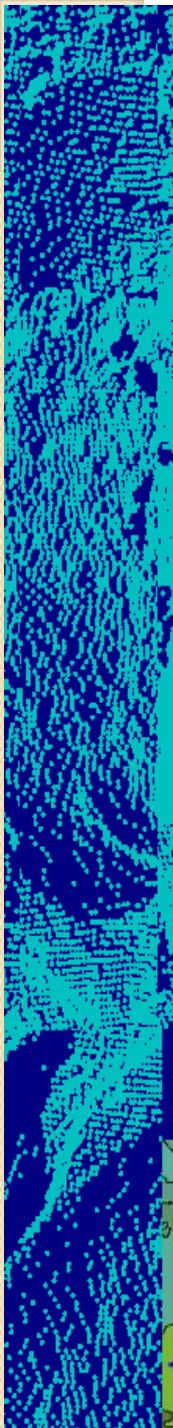
•  $\sigma_1^2 > \sigma_2^2$  e  $\sigma_{12}$  diferente de zero?



Depende de  $\sigma_{12}$

Pode ser escrita como...

$$\rho = \frac{\sum_{i=1}^n x_i - \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^n x_i \right) \left( \sum_{i=1}^n y_i \right)}{\sqrt{\left( \sum_{i=1}^n x_i^2 - \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^n x_i \right)^2 \right) \left( \sum_{i=1}^n y_i^2 - \frac{1}{n} \left( \sum_{i=1}^n y_i \right)^2 \right)}}$$



# AUTOVALORES & AUTOVETORES

# Autovalor

**Definição:** Seja  $\mathbf{A}$  uma matriz quadrada e a matriz identidade, os escalares que satisfazem a equação polinomial (que é chamada de equação característica de  $(\mathbf{A})$ ):

$$\det[A - \lambda I] = 0 \quad \text{ou} \quad |A - \lambda I| = 0$$

Os escalares  $\lambda$  são chamados de autovalores da matriz.

# exemplo

$$M = \begin{bmatrix} 510.2 & 559.4 & -335.0 \\ 559.4 & 647.2 & 78.4 \\ -335.0 & 78.4 & 9701.2 \end{bmatrix}$$

$$M - \lambda I = \begin{bmatrix} 510.2 & 559.4 & -335.0 \\ 559.4 & 647.2 & 78.4 \\ -335.0 & 78.4 & 9701.2 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M - \lambda I = \begin{bmatrix} 510.2 & 559.4 & -335.0 \\ 559.4 & 647.2 & 78.4 \\ -335.0 & 78.4 & 9701.2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

$$M - \lambda I = \begin{bmatrix} 510.2 - \lambda & 559.4 & -335.0 \\ 559.4 & 647.2 - \lambda & 78.4 \\ -335.0 & 78.4 & 9701.2 - \lambda \end{bmatrix}$$

$$\det(M - \lambda I) = 0$$

Lembra como calcular?

# solução

$$M - \lambda I = \begin{bmatrix} 510.2 - \lambda & 559.4 & -335.0 \\ 559.4 & 647.2 - \lambda & 78.4 \\ -335.0 & 78.4 & 9701.2 - \lambda \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \det(M - I * \lambda) = & (510.2 - \lambda) * (647.2 - \lambda) * (9701.2 - \lambda) \\ & + 559.4 * 78.4 * (-335) \\ & + 559.43 * 78.40 * (-335) \\ & - (510.2 - \lambda) * 78.4 * 78.4 \\ & - (-335) * (647.2 - \lambda) * (-335) \\ & - (9701.2 - \lambda) * 599.4 * 599.4 \end{aligned}$$

$$\text{Det}(M - I * \lambda) = 0$$

$$a * \lambda^3 + b * \lambda^2 + c * \lambda + d = 0$$

# solução

Achar as raízes da equação:

$$\text{Eq: } a * \lambda^3 + b * \lambda^2 + c * \lambda + d = 0$$

- $\lambda_1 = 97047.88$
- $\lambda_2 = 11302.26$
- $\lambda_3 = 104.96$

# Autovetor

- **definição:** *Seja uma matriz  $A$  com dimensão  $k \times k$  e  $\lambda$  seus autovalores. Se  $x$  é um vetor não nulo tal que:*
  - $Ax = \lambda x$
- *então  $x$  é chamado de autovetor (vetor característico) da matriz associado ao autovalor  $\lambda$ .*

# Exemplo: para matriz quadrada A

Dada a matriz:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

A equação a ser resolvida:  $\det(A - \lambda * I) = \det(M)$

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 1 & 3-\lambda \end{bmatrix}$$

$$\text{Det}(M) = \det \begin{bmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 1 & 3-\lambda \end{bmatrix}$$

$$\text{Det}(M) = (1-\lambda) * (3-\lambda) - 0 = (1-\lambda) * (3-\lambda)$$

OS AUTOVALORES são as raízes:  $\lambda=1$  e  $\lambda=3$

# Exemplo: para matriz quadrada A

OS AUTOVALORES da matriz A são:  $\lambda=1$  e  $\lambda=3$

Para cada autovalor podemos calcular um autovetor, resolvendo  $A \cdot x = \lambda \cdot x$ , onde  $x$  é um vetor

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \lambda * \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Para  $\lambda=1$ :

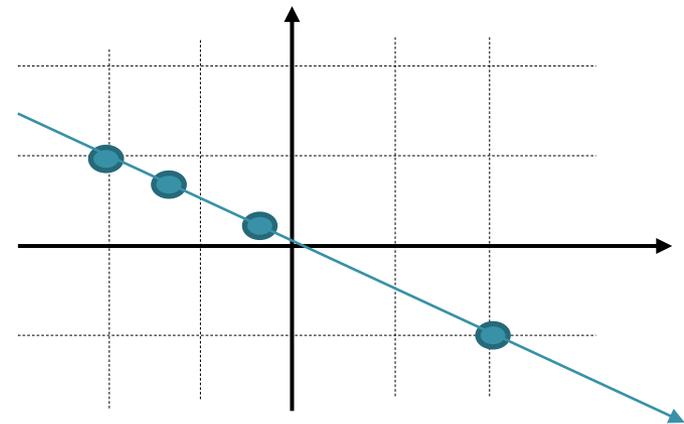
$$\begin{bmatrix} x_1 & 0 \\ x_1 & 3x_2 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

que fornece duas equações:

- a)  $x_1 = x_1$
- b)  $x_1 + 3x_2 = x_2$

Resolvendo (a) ...  $x_2 = \frac{1}{2} x_1$

Que tem infinitas soluções, alinhadas



# Teor de informação

A soma dos autovalores de uma matriz é igual ao traço da matriz

$$M = \begin{bmatrix} V_1^2 & c_{12} & c_{13} \\ c_{12} & V_2^2 & c_{23} \\ c_{13} & c_{23} & V_3^2 \end{bmatrix} \quad \text{traço}(M) = V_1^2 + V_2^2 + V_3^2$$

$$\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = V_1^2 + V_2^2 + V_3^2$$

A soma dos autovalores de uma matriz é igual à soma das variâncias, que explicam a dispersão.

Quanto explica cada autovalor?

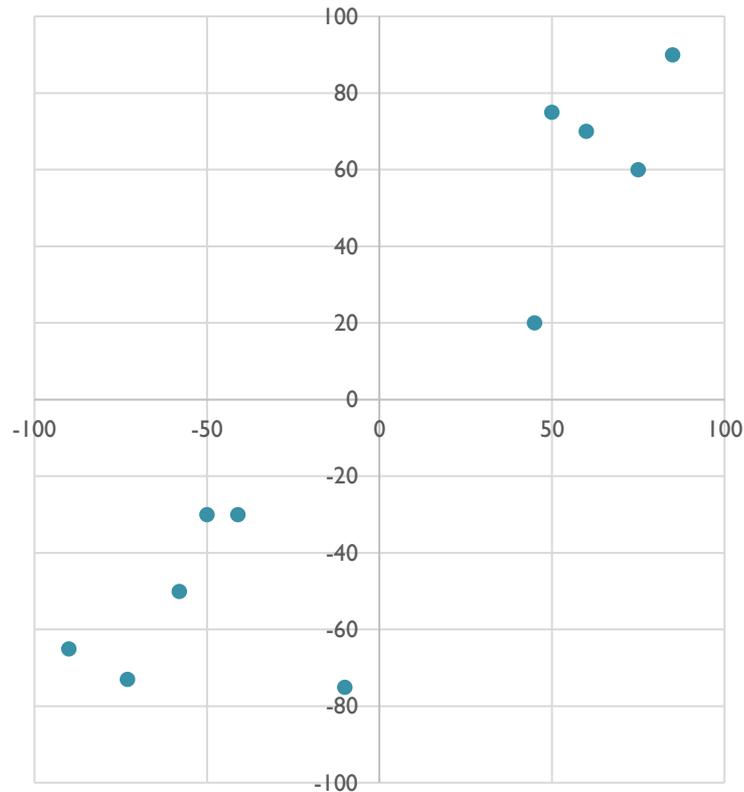
$$I(i) = \frac{\lambda_i}{\text{traço}(M)} = \frac{\lambda_i}{\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3}$$

Podemos ordenar os autovalores (e consequentemente os autovetores) em função da variância explicada

$$\lambda_1 > \lambda_2 > \lambda_3$$

# Exemplo

x	y
85	90
50	75
60	70
45	20
75	60
-73	-73
-58	-50
-41	-30
-10	15
-90	-65
-50	-75



$$M = \begin{bmatrix} 4.204,5 & 3.993,3 \\ 3.993,3 & 4.130,5 \end{bmatrix}$$

Autovalores

$$\lambda_1 = 8.160,9$$

$$\lambda_2 = 1740,0$$

Autovetores

$$v_1 = \begin{bmatrix} 0.7038 \\ -0.7104 \end{bmatrix}$$

$$v_2 = \begin{bmatrix} -0.7104 \\ -0.7038 \end{bmatrix}$$

Note  $v_1 * v_2 = 0$ , são ortogonais

# exemplo

$$M = \begin{bmatrix} 4.204,5 & 3.993,3 \\ 3.993,3 & 4.130,5 \end{bmatrix}$$

Autovalores

$$\lambda_1 = 8.160,9$$

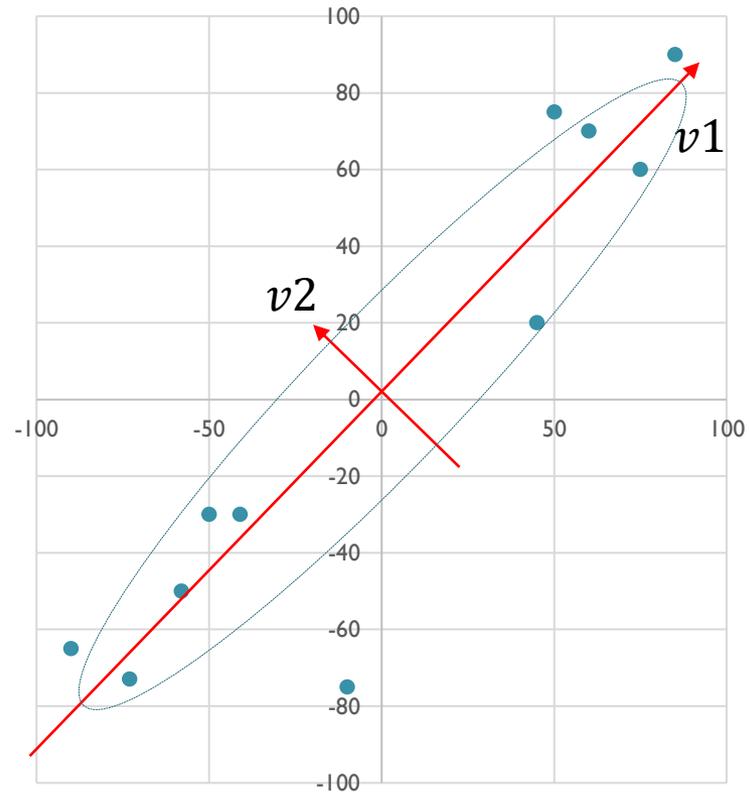
$$\lambda_2 = 1.740,0$$

Autovetores

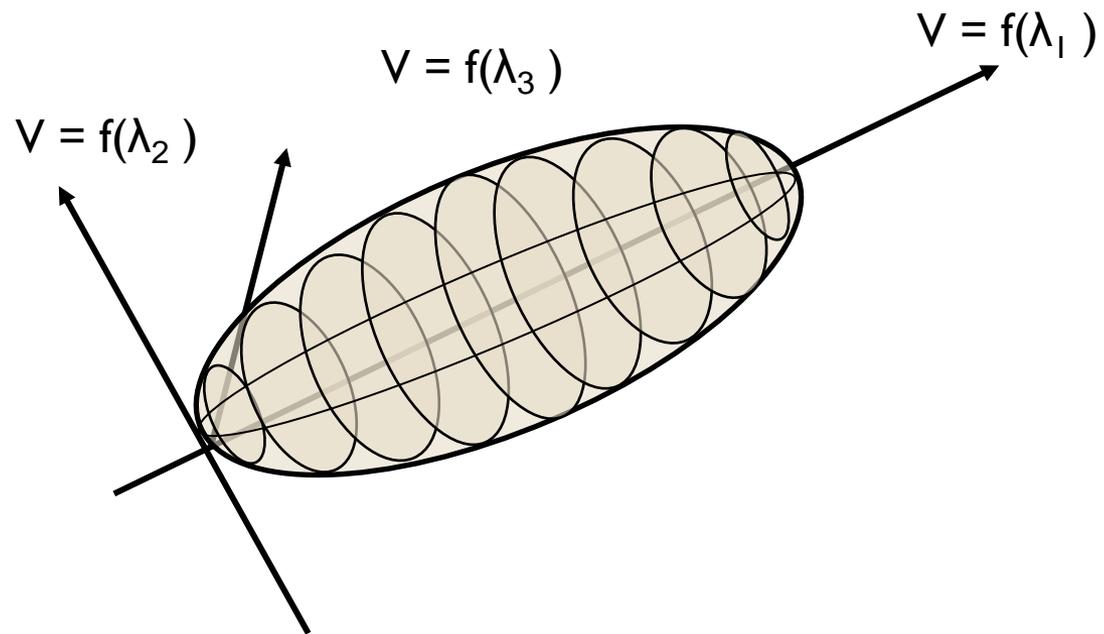
$$v1 = \begin{bmatrix} 0.7038 \\ -0.7104 \end{bmatrix}$$

$$v2 = \begin{bmatrix} -0.7104 \\ -0.7038 \end{bmatrix}$$

$\lambda_1 \gg \lambda_2$ , maior dispersão na direção do primeiro autovetor



# Em 3D



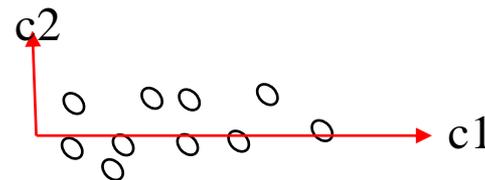
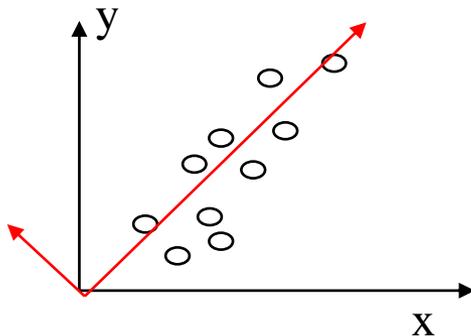
# Transformação

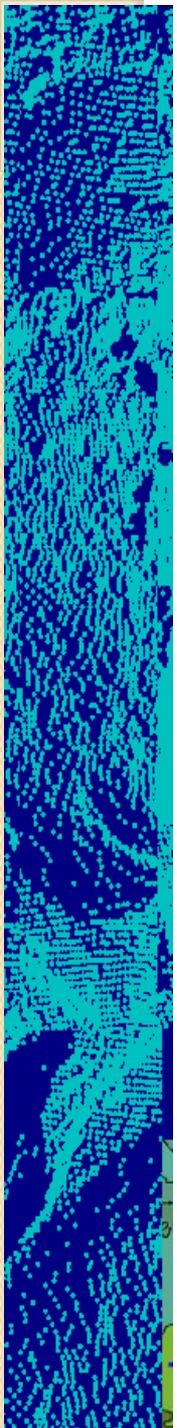
Os dados originais (x,y) podem ser projetados ao longo destes novos eixos, resultando na rotação dos dados para um sistema onde a correlação entre as variáveis é mínima.

$$\begin{bmatrix} c1 \\ c2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} \\ v_{21} & v_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Ou em 3D

$$\begin{bmatrix} C_1 \\ C_2 \\ C_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} & v_{13} \\ v_{21} & v_{22} & v_{23} \\ v_{31} & v_{32} & v_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$





- Features

# Se compararmos...

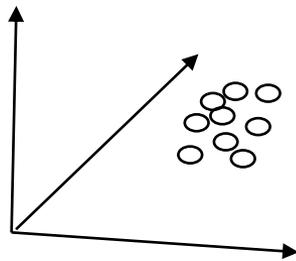
A soma dos autovalores de uma matriz é igual ao traço da matriz

$$S = \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = V_1^2 + V_2^2 + V_3^2$$

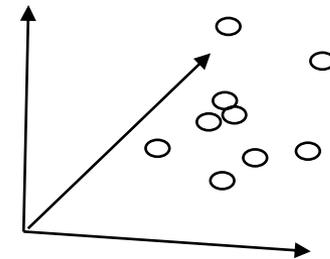
O que significa se dois conjuntos de pontos tem valores diferentes de  $S$ ? o que representa  $S$  em termos da dispersão destes conjuntos?

*Sum of eigenvalues: The sum of eigenvalues describes the total variation which is the sum of the squared distances of the points of a neighbourhood from their centroid (Jolliffe, 1986).*

*Omnivariance: describes how a neighbourhood of points spread inhomogeneously across a 3D volume (Waldhauser, et. al., 2014).*



$$O = \sqrt[3]{\lambda_1 \lambda_2 \lambda_3}$$



# Entropia / Anisotropia

**Eigenentropy:** The feature of eigenentropy provides a measure of the order or disorder of 3D points within the covariance ellipsoid (Weinmann, et. al., 2014)

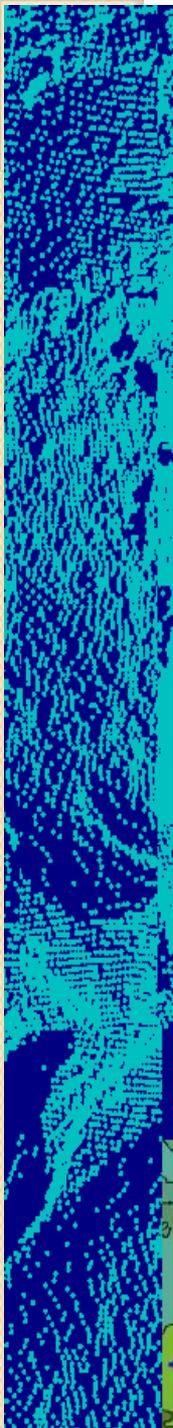
$$E = - \sum_{i=1}^3 \lambda_i \ln(\lambda_i)$$

**Anisotropy:** Anisotropy is a measure which is higher if the eigenvectors differ a lot. Anisotropic operations have the potential to discriminate between orientated and non-orientated objects, as oriented objects have a higher anisotropy (Oude Elberink and Maas, 2000).

$$A = \frac{\lambda_1 - \lambda_3}{\lambda_1}$$

**Anisotropia:**

Mede a diferença normalizada entre o maior e o menor autovalor



**Linearity:** descreve se o conjunto pode ser aproximado por uma linha reta. Serve, por exemplo, para modelar cabos. (Waldhauser, et. al., 2014).

$$A = \frac{\lambda_1 - \lambda_2}{\lambda_1}$$

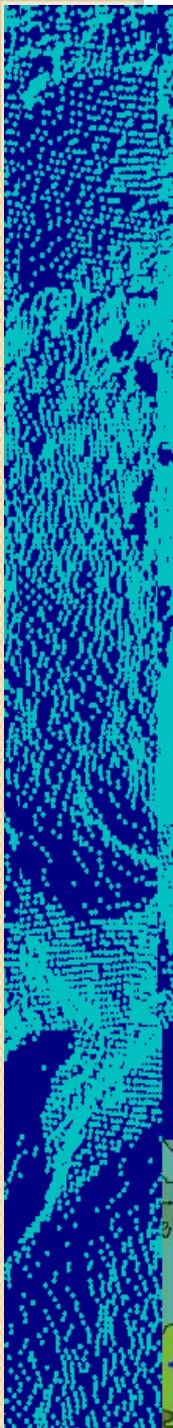
$$A = 1 - \frac{\lambda_2}{\lambda_1}$$

**Planarity:** descreve a suavidade de uma superfície (Waldhauser, et. al., 2014).

$$P = \frac{\lambda_2 - \lambda_3}{\lambda_1}$$

**Scattering:** descreve o grau de esfericidade de um conjunto de pontos.

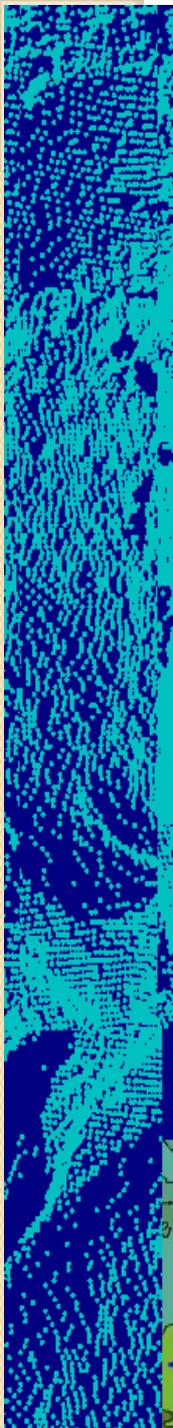
$$S = \frac{\lambda_3}{\lambda_1}$$



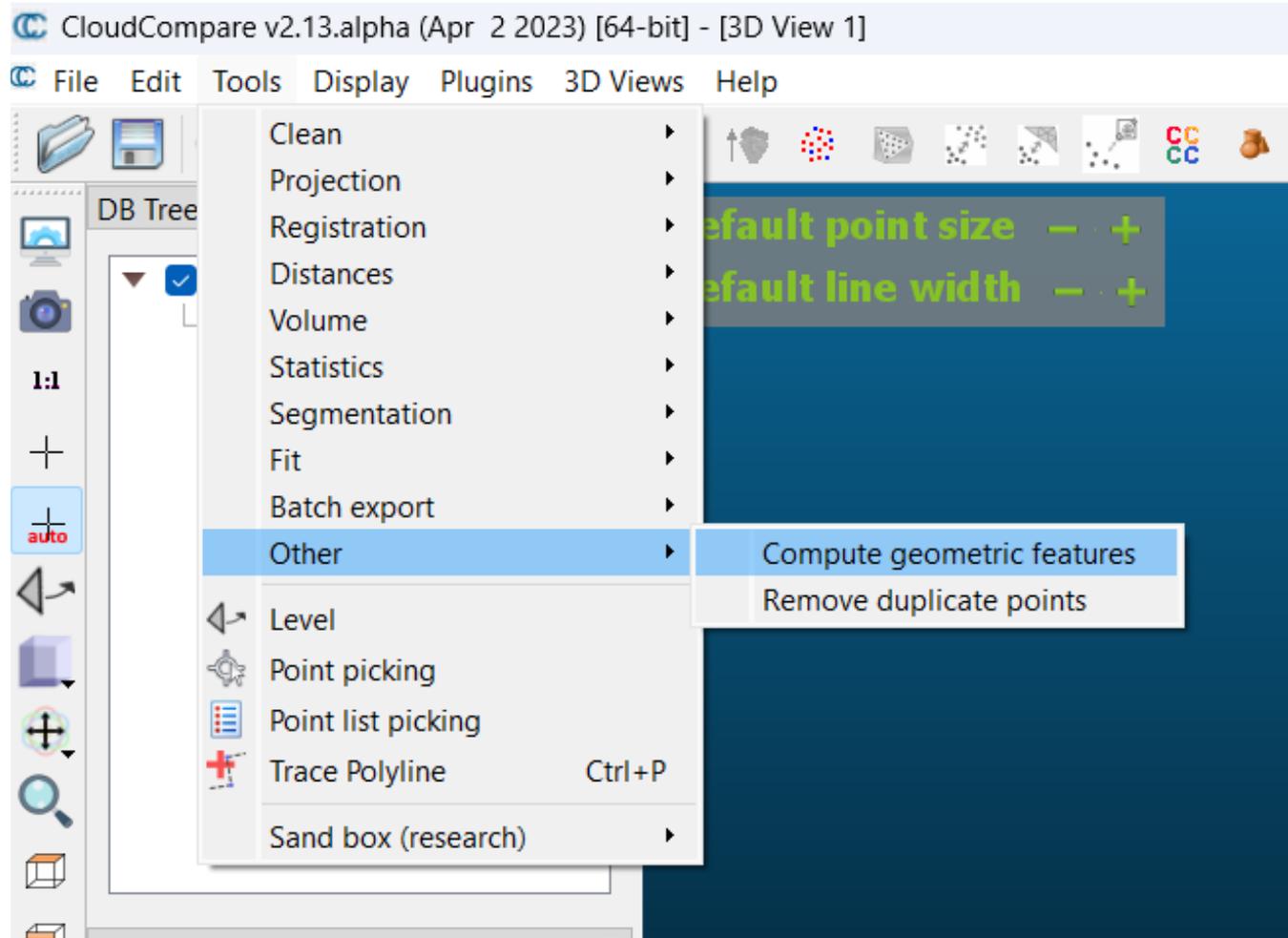
**Curvature:** The curvature using PCA can be calculated by the ratio between the minimum eigenvalue and the sum of the eigenvalues. This approximates the change of curvature in the neighborhood of a point  $p$  (Rusu, 2010).

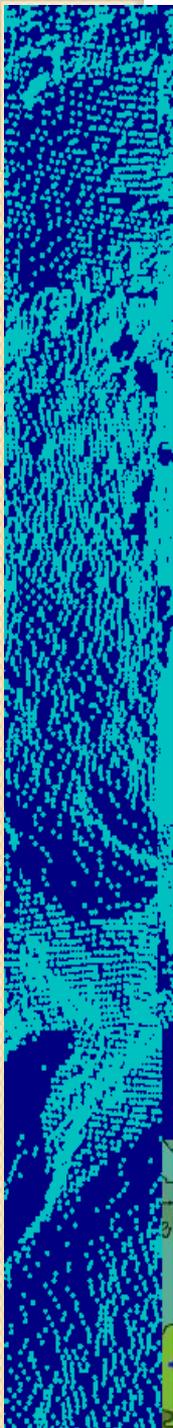
$$C = \frac{\lambda_3}{\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3}$$

- **Semantically Enriching Point Clouds - the case of street levels.** A Rovers, I de Vreede, M Rook, S Psomadaki, T Nagelkerke, W Quak, [SC van der Spek](#), B Beers, R Voute, [E Verbree](#) . *Research output: Book/Report › Report › Professional*
- **APE DISTRIBUTION FEATURES FOR POINT CLOUD ANALYSIS - A GEOMETRIC HISTOGRAM APPROACH ON MULTIPLE SCALES** R. Blomley , M.Weinmann , J. Leitloff , B. Jutzi

- 
- bonus

# No Cloud Compare





### Geometric features

Local neighborhood radius

#### Roughness

Roughness

Up direction

X= Y= Z=

#### Curvature

Mean

Gaussian

Normal change rate

#### Density

Number of neighbors

Surface density

Volume density

#### Moment

1st order moment

#### Features

Sum of eigenvalues

Ominvariance

Eigenentropy

Anisotropy

Planarity

Linearity

PCA1

PCA2

Surface variation

Sphericity

Verticality

1st eigenvalue

2nd eigenvalue

3rd eigenvalue