

# CMM 031

## Álgebra Linear

### S1 - 2025

Prof. Fernando de Ávila Silva  
Dep. de Matemática - UFPR



## PROJEÇÃO ORTOGONAL

### TEOREMA

Sejam  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  um espaço com produto interno e  $S = \{u_1, \dots, u_n\}$  um conjunto ortogonal que não contém o vetor nulo. Denotando  $U = \text{ger}(S)$ , temos que para qualquer  $u \in V$ , o vetor

$$v = u - \sum_{j=1}^n \frac{\langle u, u_j \rangle}{\|u_j\|^2} u_j$$

é ortogonal ao espaço  $U$ . Em particular,  $v = 0$  se, e somente se,  $u \in U$ .

### DEFINIÇÃO

Nas condições do teorema, o vetor

$$\text{proj}_U(u) = \sum_{j=1}^n \frac{\langle u, u_j \rangle}{\|u_j\|^2} u_j$$

é chamado de projeção ortogonal de  $u$  sobre  $U$ .

## OPERADOR AUTO-ADJUNTO

### PROPOSIÇÃO

Sejam  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  um espaço com produto interno e  $W$  um subespaço de dimensão finita. Então, dado  $v \in V$ , existe um único  $w \in W$  tal que  $v - w \in W^\perp$ .

## OPERADOR AUTO-ADJUNTO

### PROPOSIÇÃO

Sejam  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  um espaço com produto interno e  $W$  um subespaço de dimensão finita. Então, dado  $v \in V$ , existe um único  $w \in W$  tal que  $v - w \in W^\perp$ .

### TEOREMA

Sejam  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  um espaço com produto interno e  $W$  um subespaço de  $V$  e  $v \in V$ . As seguintes afirmações são equivalentes:

- (a) Existe  $w_0 \in W$  tal que  $v - w_0 \in W^\perp$ .
- (b) Existe  $w_0 \in W$  tal que

$$\|v - w_0\| < \|v - w\|, \forall w \in W, w \neq w_0.$$

## OPERADOR AUTO-ADJUNTO

### PROPOSIÇÃO

Sejam  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  um espaço com produto interno e  $W$  um subespaço de dimensão finita. Então, dado  $v \in V$ , existe um único  $w \in W$  tal que  $v - w \in W^\perp$ .

### TEOREMA

Sejam  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  um espaço com produto interno e  $W$  um subespaço de  $V$  e  $v \in V$ . As seguintes afirmações são equivalentes:

- (a) Existe  $w_0 \in W$  tal que  $v - w_0 \in W^\perp$ .
- (b) Existe  $w_0 \in W$  tal que

$$\|v - w_0\| < \|v - w\|, \forall w \in W, w \neq w_0.$$

### OBSERVAÇÃO

- (a) Se existe  $proj(v)_W$ , então este vetor é a melhor aproximação de  $v$  por um vetor de  $W$ .
- (b) Se  $\dim W < \infty$ , então determinar essa melhor aproximação equivale a obter a projeção.

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

### O PROBLEMA

Considere um sistema incompatível

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{p1}x_1 + a_{p2}x_2 + \dots + a_{pn}x_n = b_p \end{cases}$$

com  $p > n$ , isto é, mais equações do que incógnitas.

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

### O PROBLEMA

Considere um sistema incompatível

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{p1}x_1 + a_{p2}x_2 + \dots + a_{pn}x_n = b_p \end{cases}$$

com  $p > n$ , isto é, mais equações do que incógnitas.

- Sendo incompatível, então não existe  $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$  que seja solução.

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

### O PROBLEMA

Considere um sistema incompatível

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{p1}x_1 + a_{p2}x_2 + \dots + a_{pn}x_n = b_p \end{cases}$$

com  $p > n$ , isto é, mais equações do que incógnitas.

- Sendo incompatível, então não existe  $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$  que seja solução.
- Ideia: Obter um vetor  $Y \in \mathbb{R}^n$  que se aproxime de uma solução.

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

- Queremos então obter  $Y \in \mathbb{R}^n$  tal que

$$\|AY - b\| < \|Ax - b\|, \forall x \in \mathbb{R}^n, x \neq Y.$$

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

- Queremos então obter  $Y \in \mathbb{R}^n$  tal que

$$\|AY - b\| < \|Ax - b\|, \forall x \in \mathbb{R}^n, x \neq Y.$$

- Escrevendo  $Y = (y_1, \dots, y_n)$ ,

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & & & \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{np} \end{bmatrix}$$

e

$$A_1 = (a_{11}, a_{21}, \dots, a_{n1}), A_2 = (a_{12}, a_{22}, \dots, a_{n2}), \dots, A_p = (a_{1p}, a_{2p}, \dots, a_{np})$$

vemos que

$$AY = \sum_{i=1}^n y_i A_i,$$

ou seja,

$$AY \in W = \text{ger}\{A_1, A_2, \dots, A_p\}.$$

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

### PROJEÇÃO!

Desta forma,  $AY$  é então a projeção de  $b$  sobre o espaços  $W$ .

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

### PROJEÇÃO!

Desta forma,  $AY$  é então a projeção de  $b$  sobre o espaços  $W$ .

- Como determinar  $Y$ ?

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

### PROJEÇÃO!

Desta forma,  $AY$  é então a projeção de  $b$  sobre o espaços  $W$ .

- Como determinar  $Y$ ?
- Note que se  $AY$  é a projeção de  $b$  sobre  $W$ , então

$$b - AY \in W^\perp,$$

ou seja,

$$\langle b, A_j \rangle = \langle AY, A_j \rangle, \quad \forall j = 1, \dots, m.$$

## APLICAÇÃO: MÍNIMOS QUADRADOS

### PROJEÇÃO!

Desta forma,  $AY$  é então a projeção de  $b$  sobre o espaços  $W$ .

- Como determinar  $Y$ ?

- Note que se  $AY$  é a projeção de  $b$  sobre  $W$ , então

$$b - AY \in W^\perp,$$

ou seja,

$$\langle b, A_j \rangle = \langle AY, A_j \rangle, \quad \forall j = 1, \dots, m.$$

- Segue disto que  $Y$  é a solução o prolema

$$A^tAY = A^tb.$$

## EXEMPLO: SOLUÇÃO DE SISTEMA

### O PROBLEMA

Obter a solução mais aproximada do sistema

$$\begin{cases} 3x - y = 3 \\ x - y = 0 \\ 2x + y = 2 \end{cases}$$

## EXEMPLO: SOLUÇÃO DE SISTEMA

### O PROBLEMA

Obter a solução mais aproximada do sistema

$$\begin{cases} 3x - y = 3 \\ x - y = 0 \\ 2x + y = 2 \end{cases}$$

Aqui, temos:

$$A^t A = \begin{bmatrix} 14 & -2 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} \text{ e } A^t b = [ 13 \ -1 ]$$

## EXEMPLO: MELHOR RETA

### O PROBLEMA

Obter a reta em  $\mathbb{R}^2$  que melhor se aproxima dos pontos

$$P_1 = (-1, -10), P_2 = (0, -6), P_3 = (1, -4) \text{ e } P_4 = (2, -2).$$

## EXEMPLO: MELHOR RETA

### O PROBLEMA

Obter a reta em  $\mathbb{R}^2$  que melhor se aproxima dos pontos

$$P_1 = (-1, -10), P_2 = (0, -6), P_3 = (1, -4) \text{ e } P_4 = (2, -2).$$

Aqui, temos:

$$A^t A = \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \text{ e } A^t b = [ 2 \quad -22 ]$$