

Proj. Cilíndrica Equivalente Normal
caso secante ou com 2 paralelos - padrão

①

Na projeção cilíndrica equivalente normal secante há dois paralelos que não sofrem distorção. Estes paralelos são também conhecidos como paralelos-padrão.

A classificação deste projeto é muito similar ao caso tangente:

SR - Esfera ($R, e = R^2, g = R^2 \cos^2 \varphi$)

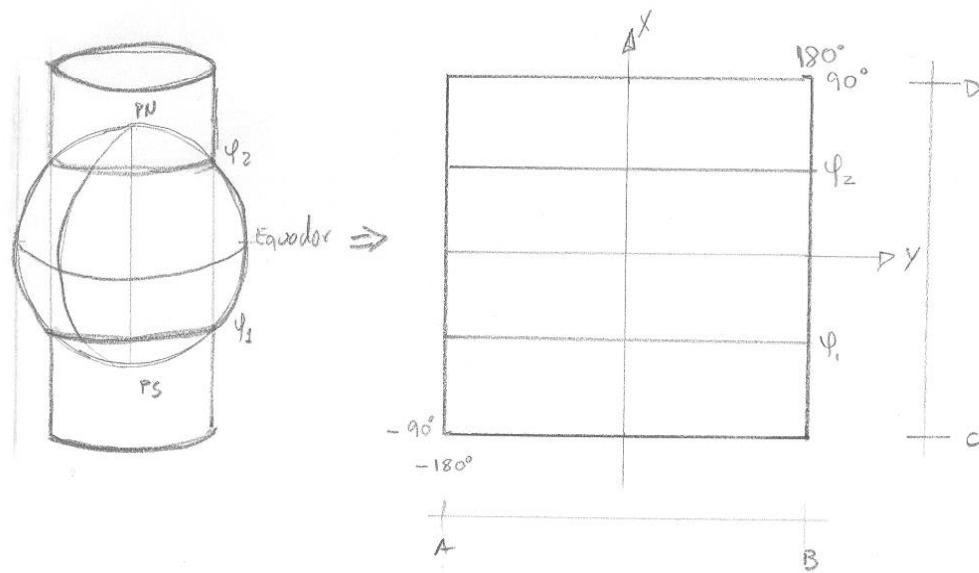
SP - Cilindro

Posição-Normal

contato - Secância

Propriedade - Equivalência

Geração - Analítica



A dimensão \overline{AB} da figura (cilindro desenvolvido) representa o comprimento do paralelo de latitudade φ_1 ou φ_2 , desse modo a diferença entre os casos tangente e secante é que no caso secante o cilindro é mais "estreito" que no caso tangente.

Como o comprimento de um paralelo qualquer da esfera é dado por $C = 2\pi R \cos \varphi$, neste caso φ_1 ou φ_2^* , então $\overline{AB} = 2\pi R \cos \varphi_1$.

O comprimento de todos os paralelos é o mesmo dos paralelos-padrão, inclusive o comprimento do equador ($\varphi=0$). Como consequência disso o equador é comprimido ou sofre compressão, o que quer dizer que para $\varphi=0^\circ$ $m_\lambda < 1$, e como paralelos e meridianos se interceptam a ângulos retos em toda extensão da projeção, $m_\varphi > 1$, pois a projeção é equivalente ($m_{\max} m_{\min} = 1$ ou $m_\varphi \cdot m_\lambda = 1$ se $F=0$).

A coordenada Y de um ponto qualquer, portanto, é obtida como função do raio do paralelo ~~paralelo de secâncias~~, e resulta:

$$Y = \Delta\lambda \cdot R \cos \varphi_1$$

(1)

* se usava sempre φ_1 nas expressões apresentadas.

Como a quantidade Y é medida linear (II)
ela obrigatoriamente deve estar em radianos.

Desta expressão, imediatamente, se obtém:

$$\boxed{\frac{\partial Y}{\partial \varphi} = 0} \quad (2) \text{ e} \quad \boxed{\frac{\partial Y}{\partial x} = R \cdot \cos \varphi_1} \quad (3)$$

O valor numérico de área de uma esfera
é dado por:

$$V = 4\pi \cdot R^2$$

Para se obter este mesmo valor de
área para o caso secante a partir
das dimensões \overline{AB} e \overline{CD} , a quantidade
 $\overline{CD}/2$ deve ser igual a $R/\cos \varphi_1$, pois

$$2 \cdot \pi \cdot R \cdot \cos \varphi_1 \cdot 2 \cdot R / \cos \varphi_1 = 4\pi \cdot R^2$$

Assim um valor de coordenada X se obtém
de:

$$\boxed{X = R \cdot \operatorname{sen} \varphi / \cos \varphi_1} \quad (4)$$

Este raciocínio foi baseado no conhecimento
do desenvolvimento do caso tangente já
realizado.

Tal como para a expressão (1) que permitiu
escrever (2) e (3), com a expressão (4)
poder-se escrever as expressões (5) e (6).

(IV)

$$\boxed{\frac{\partial X}{\partial \varphi} = R \cdot \cos \varphi / \cos \varphi_1} \quad (5)$$

$$\boxed{\frac{\partial X}{\partial \lambda} = 0} \quad (6)$$

Se obtém E, F e G como:

$$E = \left(\frac{\partial X}{\partial \varphi} \right)^2 + \left(\frac{\partial Y}{\partial \varphi} \right)^2 = R^2 \cos^2 \varphi / (\cos \varphi_1)^2$$

$$F = \frac{\partial X}{\partial \varphi} \cdot \frac{\partial X}{\partial \lambda} + \frac{\partial Y}{\partial \varphi} \cdot \frac{\partial Y}{\partial \lambda} = 0$$

$$G = \left(\frac{\partial X}{\partial \lambda} \right)^2 + \left(\frac{\partial Y}{\partial \lambda} \right)^2 = R^2 (\cos \varphi_1)^2.$$

As distorções de escala m_φ e m_λ resultam:

$$m_\varphi = \sqrt{\frac{E}{G}} = \sqrt{\frac{R^2 \cos^2 \varphi}{R^2 (\cos \varphi_1)^2}} = \boxed{\frac{\cos \varphi}{\cos \varphi_1}} \quad (7),$$

$$m_\lambda = \sqrt{\frac{G}{E}} = \sqrt{\frac{R^2 (\cos \varphi_1)^2}{R^2 \cos^2 \varphi}} = \boxed{\frac{\cos \varphi_1}{\cos \varphi}} \quad (8).$$

Como $F=0$ então $\{m_\varphi, m_\lambda\} = \{m_{\max}, m_{\min}\}$.

Como $m_\varphi \cdot m_\lambda = 1$, então a propriedade de equivalência é satisfeita.

Os semi-eixos das elipses de Tissot ficam orientados nas direções de paralelos e de meçidianas representados.

//