



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
SETOR PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas - Curso de  
Agronomia

**Ficha 2 (variável)**

|                                                                                                                                       |               |                                                                                                               |                                                                                                                                                                          |               |                 |                          |                                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----------------|--------------------------|---------------------------------------|
| Disciplina: INFORMÁTICA E INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO                                                                                    |               |                                                                                                               |                                                                                                                                                                          |               |                 | Código: DEE316           |                                       |
| Natureza:<br><input checked="" type="checkbox"/> Obrigatória<br><input type="checkbox"/> Optativa                                     |               | <input checked="" type="checkbox"/> Semestral Modular <input type="checkbox"/> Anual <input type="checkbox"/> |                                                                                                                                                                          |               |                 |                          |                                       |
| Pré-requisito:                                                                                                                        | Co-requisito: |                                                                                                               | Modalidade: <input checked="" type="checkbox"/> Totalmente Presencial <input type="checkbox"/><br>Totalmente EAD <input type="checkbox"/> Parcialmente EAD: _____<br>*CH |               |                 |                          |                                       |
| CH Total: 30<br><br>CH Semanal: 2<br><br>Prática como Componente Curricular (PCC):<br><br><br>Atividade Curricular de Extensão (ACE): | Padrão (PD):  | Laboratório (LB): 30                                                                                          | Campo (CP):                                                                                                                                                              | Estágio (ES): | Orientada (OR): | Prática Específica (PE): | Estágio de Formação Pedagógica (EFP): |

Indicar a carga horária semestral (em PD-LB-CP-ES-OR-PE-EFP-EXT-PCC)

\*indicar a carga horária que será à distância.

### **EMENTA**

Processadores de texto e planilhas eletrônicas. Introdução a programação de computadores.

### **PROGRAMA**

1. Apresentação da disciplina e ambientação.
2. Editores de Texto
3. Trabalho I - Editores de texto
4. Planilhas Eletrônicas.
5. Trabalho I - planilhas
6. Esquema geral de um computador, Hardware, Sistema Operacional, Compiladores, Interpretadores, Aplicações gerais de informática, Lógica de Programação e Introdução a uma linguagem de programação;
7. Tipos de primitivos de dados; Comandos de Entrada e Saída.
8. Resolução de Problemas com condicional, loop e string.
9. Resolução de Problemas com vetores e matrizes.
10. Resolução de Problemas e Dúvidas
11. Trabalho Implementação
12. Exame Final

### **OBJETIVO GERAL**

Conhecer conceitos de informática e de programação, capacitando o aluno para a utilização e desenvolvimento básico de aplicações úteis para a vida acadêmica e profissional.

### **OBJETIVO ESPECÍFICO**

Conhecer os conceitos básicos de informática. Conhecer os componentes principais de um computador. Possibilitar ao aluno o conhecimento sobre o desenvolvimento de softwares básicos. Habilitar os conceitos referentes a cada tópico de modo que o aluno possa utilizá-lo no decorrer do curso e na vida profissional.

## PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A disciplina será desenvolvida no laboratório de informática da UFPR Setor Palotina.

### Métodos e Técnicas de Ensino

Aulas e atividades práticas presenciais

Material complementar no Ambiente Virtual de Aprendizagem oficial da UFPR;

Atendimento extraclasse mediante agendamento prévio pelo (a) aluno (a).

### Recursos Didáticos extras

Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).

## FORMAS DE AVALIAÇÃO

A avaliação do aprendizado ao conteúdo proposto na disciplina será realizada da seguinte forma:

Parte Teórica (NT):

$$NT = (AVAL1 + AVAL2)/2$$

Onde NT corresponde à média das notas da avaliação 1 (AVAL1) e avaliação 2 (AVAL2).

Parte Prática (NP) :

$$NP = (NP1 + NP2 + NPn)/n$$

A avaliação será composta pelos trabalhos desenvolvidos e apresentados durante as aulas. Em destaque para desenvolvimento trabalhos escritos; como lista de exercícios e atividades (presenciais ou em EaD) como apresentação de seminário, exposição oral e implementações nos respectivos tópicos. Cada trabalho (NP) terá sua nota somada e posteriormente dividida pela quantidade de trabalhos realizados, resultando na média da nota prática (NP).

Nota final (NF):

$$NF = (NT+NP)/2$$

Os alunos que obtiverem média de aproveitamento (NF) inferior a 70,0 e igual ou superior a 40,0 e frequência igual ou superior a 75% deverão prestar exame final, o qual constará de uma prova escrita acerca de todo o conteúdo da disciplina. Para ser aprovado no exame, o aluno deve obter média final igual ou superior a 50,0. Caso não tenha frequência igual ou superior a 75%, média de aproveitamento superior (NT) ou igual a 40,0 e média final (NT considerando a nota do exame) igual ou superior a 50,0 o aluno será reprovado.

### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)**

SZWARCFITER, J. L., MARKENZON, L. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. 3a ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010.

FUSTINONI, Diógenes Ferreira Reis; FERNANDES, Fabiano Cavalcanti; e LEITE, Frederico Nogueira. Informática Básica para o Ensino Técnico Profissionalizante. Editora IFB, Brasília-DF, 2013. Disponível em: [https://www.ifb.edu.br/attachments/6243\\_inform%C3%A1tica%20b%C3%A1sica%20final.pdf](https://www.ifb.edu.br/attachments/6243_inform%C3%A1tica%20b%C3%A1sica%20final.pdf). Acesso: 14/10/2020.

FEDELI, R. D., POLLONI, E. G. F. e PERES, F. E. Introdução à Ciência da Computação. Cengage Learning, 2009. Disponível em: [https://www.academia.edu/33291199/Introdu%C3%A7%C3%A3o\\_%C3%A0\\_Ci%C3%Aancia\\_Da\\_Computa%C3%A7%C3%A3o](https://www.academia.edu/33291199/Introdu%C3%A7%C3%A3o_%C3%A0_Ci%C3%Aancia_Da_Computa%C3%A7%C3%A3o). Acesso: 14/10/2020.

SOUSA, B. J., DIAS JÚNIOR, J. J. L. e FORMIGA. A. A. Introdução a Programação. Editora da UFPB. João Pessoa. 2014. Disponível em: [http://biblioteca.virtual.ufpb.br/files/introducao\\_a\\_programacao\\_1463150047.pdf](http://biblioteca.virtual.ufpb.br/files/introducao_a_programacao_1463150047.pdf). Acesso: 14/10/2020.

### **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)**

GIORDAN, M. Computadores e linguagens nas aulas de Ciências. Porto Alegre: Editora Unijui, 2009.

PACHECO, Gustavo Buzzatti. Guia de introdução às funções do LibreOffice Calc. LibreOffice: The Document Foundation. 2013. Disponível em: [https://wiki.documentfoundation.org/images/b/b3/0200WG3-Guia\\_do\\_Writer-ptbr.pdf](https://wiki.documentfoundation.org/images/b/b3/0200WG3-Guia_do_Writer-ptbr.pdf).

FAILE JR., Ron, CARTWRIGHT, Jeremy, DLUGOSZ, John M., DUPREY, Barbar. Guia do Writer: Processando Texto com LibreOffice. LibreOffice: The Document Foundation. 2011. Disponível em: [cplusplus.com](http://cplusplus.com).

Documentação da Linguagem C. Disponível em: <https://www.cplusplus.com/reference/clibrary/>. Acesso: 14/10/2020. PEREIRA, S. L. Linguagem C. Disponível em: <https://www.ime.usp.br/~slago/slago-C.pdf>. Acesso: 14/10/2020.

FARIAS, G.; SANTANA MEDEIROS, E. Introdução à Computação, Ed. v1.0, Universidade Aberta do Brasil, 2013 Disponível em: <http://producao.virtual.ufpb.br/books/camyle/introducao-a-computacao-livro/livro/livro.pdf>.



Documento assinado eletronicamente por **CARLOS EDUARDO ZACARKIM, CHEFE DO DEPARTAMENTO DE ENGENHARIAS E EXATAS - SP**, em 28/11/2023, às 08:51, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **5977621** e o código CRC **499DF6A3**.

---