

ESPAÇOS VETORIAIS

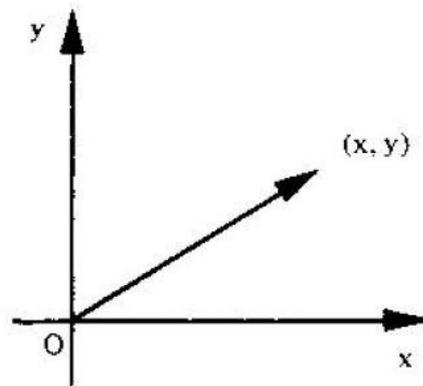
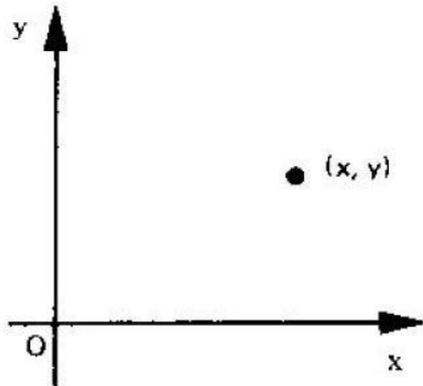


Álgebra Linear e Geometria Analítica – Prof. Aline Paliga

INTRODUÇÃO

Sabe-se que o conjunto $\mathbb{R}^2 = \{(x, y) / x, y \in \mathbb{R}\}$ é interpretado geometricamente como o plano cartesiano.

O par ordenado (x, y) pode ser um ponto ou um vetor .



Esta ideia se estende ao espaço tridimensional que é a interpretação geométrica do conjunto \mathbb{R}^3 . Embora se perca a visão geométrica, é possível estender essa ideia a espaços \mathbb{R}^4 , \mathbb{R}^5 ... \mathbb{R}^n .



$$\mathbb{R}^4 \Rightarrow (x_1, x_2, x_3, x_4)$$

$$\mathbb{R}^5 \Rightarrow (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$$

$$\mathbb{R}^n = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) / x_i \in \mathbb{R}\}$$

A maneira de trabalhar nesses espaços é idêntica àquela vista no \mathbb{R}^2 e \mathbb{R}^3 .

Por exemplo se:

$\vec{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $\vec{v} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ são vetores no \mathbb{R}^n

e α um escalar, define-se:

a) igualdade de vetores $\vec{u} = \vec{v} \rightarrow x_1 = y_1, x_2 = y_2, \dots, x_n = y_n$

b) adição de vetores $\vec{u} + \vec{v} = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)$

c) multiplicação de escalar $\alpha \vec{u} = (\alpha x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n)$

d) produto escalar $\vec{u} \cdot \vec{v} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$



e)módulo $|\vec{u}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$

$$u = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \Rightarrow \text{notação matricial}$$

9.1 ESPAÇO VETORIAL

Seja um conjunto V , não-vazio, sobre o qual estão definidas as operações adição e multiplicação por escalar, isto é:

$$\forall u, v \in V, u + v \in V$$

$$\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall u \in V, \alpha u \in V$$

O conjunto V com essas duas operações é chamado de espaço vetorial real (ou espaço vetorial sobre \mathbb{R}) se forem verificados os seguintes axiomas:



A) Em relação à adição:

$$\mathbf{A1)} \quad u + (v + w) = (u + v) + w, \quad \forall u, v, w \in V$$

$$\mathbf{A2)} \quad u + v = v + u, \quad \forall u, v \in V$$

$$\mathbf{A3)} \quad \exists 0 \in V, \forall u \in V, u + 0 = u$$

$$\mathbf{A4)} \quad \forall u \in V, \exists (-u) \in V, u + (-u) = 0$$

B) Em relação à multiplicação por escalar:

$$\mathbf{M1)} \quad \alpha(\beta u) = (\alpha\beta)u$$

$$\mathbf{M2)} \quad (\alpha + \beta)u = \alpha u + \beta u$$

$$\mathbf{M3)} \quad \alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v$$

$$\mathbf{M4)} \quad 1(u) = u$$

para $\forall u, v \in V$ e $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$



OBSERVAÇÕES:

1) Os elementos do espaço vetorial V são chamados de vetores, independente de sua natureza. Pode parecer estranho, o fato de se chamar de vetores os *polinômios*, (quando V for constituído de polinômios), as *matrizes* (quando V for constituído de matrizes), os *números* (quando V for constituído for um conjunto numérico), e assim por diante. Podemos fazer isso, pois esses elementos de natureza tão distinta se comportam de forma idêntica nas operações de adição e multiplicação de escalar, como se estivéssemos trabalhando com os próprios vetores do \mathbb{R}^2 e \mathbb{R}^3 .

$$P_n = \{a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n; a_i \in \mathbb{R}\}$$

$$M(m, n)$$

2) Se tivéssemos tomado para escalares o conjunto \mathbb{C} dos números complexos, V seria um *espaço vetorial complexo*.

9.2 SUBESPAÇO VETORIAL

Sejam V um espaço vetorial e S um subconjunto não-vazio de V . O subconjunto S é um *subespaço vetorial* de V se S é um espaço vetorial em relação à adição e à multiplicação por um escalar definidas em V .

Para mostrar que um subconjunto S é um subespaço vetorial de V , deveríamos testar os 8 axiomas de espaço vetorial relativos à adição e multiplicação, mas como S é parte de V , não há necessidade.

Um subconjunto S então é um subespaço vetorial se estiverem satisfeitas as condições:

$$I) \forall u, v \in S, u + v \in S$$

$$II) \forall u \in S \text{ e } \forall \alpha \in \mathbb{R}, \alpha u \in S$$



Observação:

Todo espaço vetorial V admite pelo menos dois subespaço: o conjunto $\{0\}$, chamado subespaço zero ou subespaço nulo, e o próprio espaço vetorial V , que são chamados de *subespaços triviais* de V . Os demais são chamados de *subespaços próprios* de V .

Por exemplo, os subespaços triviais do $V = \mathbb{R}^3$ são $\{0,0,0\}$ e o próprio \mathbb{R}^3 . Os subespaços próprios do \mathbb{R}^3 são retas e planos que passam pela origem.

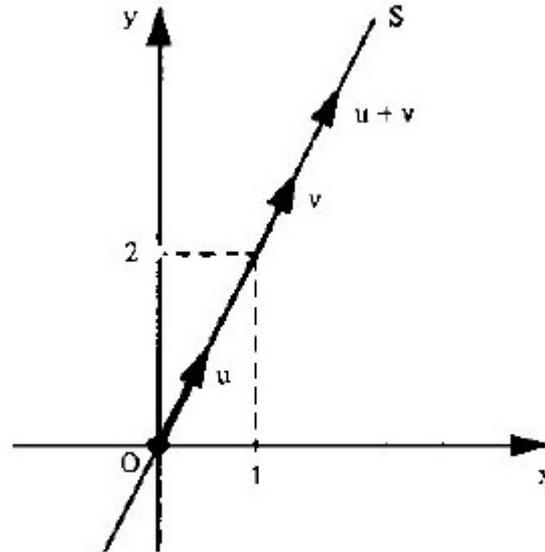
Para o $V = \mathbb{R}^2$, os subespaços triviais são $\{0,0\}$ e \mathbb{R}^2 . Os subespaços próprios do \mathbb{R}^2 são retas que passam pela origem.



Exemplos:

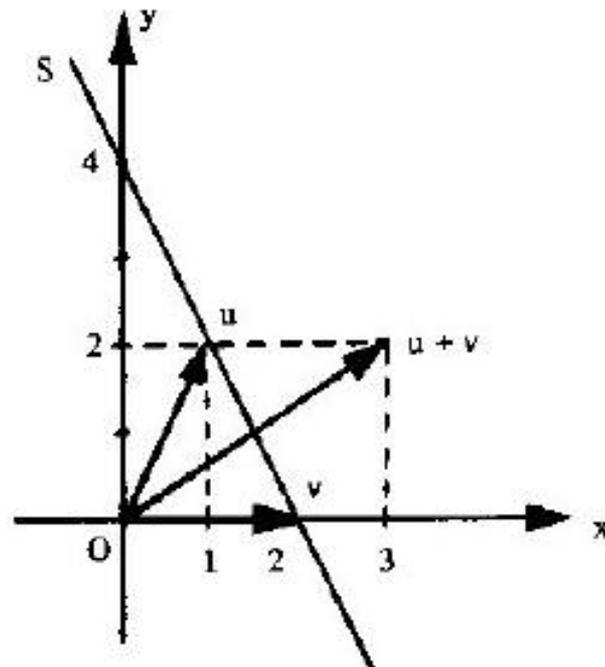
1) $V = \mathbb{R}^2$

$S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / y = 2x\}$



2) $V = \mathbb{R}^2$

$S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / y = 4 - 2x\}$



9.3 COMBINAÇÃO LINEAR

Sejam os vetores v_1, v_2, \dots, v_n do espaço vetorial V e os escalares a_1, a_2, \dots, a_n . Qualquer vetor $v \in V$ da forma:

$$v = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n$$

é uma combinação linear dos vetores v_1, v_2, \dots, v_n .

Exemplo:

No espaço vetorial \mathbb{R}^3 , o vetor $v = (-7, -15, 22)$ é uma combinação linear dos vetores $v_1 = (2, -3, 4)$ e $v_2 = (5, 1, -2)$ porque:

$$v = 4v_1 - 3v_2 \quad \text{pois:}$$

$$\begin{aligned} (-7, -15, 22) &= 4(2, -3, 4) - 3(5, 1, -2) \\ &= (8, -12, 16) + (-15, -3, 6) \\ &= (-7, -15, 22) \end{aligned}$$



9.4 SUBESPAÇO VETORIAL GERADO

Sejam V um espaço vetorial e $A = \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \subset V, A \neq \emptyset$.

↓
geradores

O conjunto S de todos os vetores de V que são combinações lineares dos vetores de A é um subespaço vetorial de V .

$$[v_1, v_2, \dots, v_n] = \{a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n\}$$

↓ ↓
subespaço gerado

O subespaço S se diz gerado pelos vetores v_1, v_2, \dots, v_n :

$$S = [v_1, v_2, \dots, v_n]$$

ou gerado pelo conjunto A : $S = G(A)$



Exemplos:

1) Os vetores $e_1=(1,0)$ e $e_2=(0,1)$ geram o espaço vetorial $V=\mathbb{R}^2$, pois qualquer par ordenado $(x,y) \in \mathbb{R}^2$ é combinação linear de e_1 e e_2 :

$$\begin{aligned}(x, y) &= a_1 e_1 + a_2 e_2 = a_1(1, 0) + a_2(0, 1) = (a_1, 0) + (0, a_2) \\ &= (a_1, a_2)\end{aligned}$$

$$(x, y) = x e_1 + y e_2$$

$$[e_1, e_2] = \mathbb{R}^2$$

2) Os vetores $e_1=(1,0,0)$, $e_2=(0,1,0)$ e $e_3=(0,0,1)$ geram o espaço vetorial $V=\mathbb{R}^3$, pois qualquer vetor $(x,y,z) \in \mathbb{R}^3$ é combinação linear de e_1 , e_2 e e_3

$$\begin{aligned}(x, y, z) &= x e_1 + y e_2 + z e_3 = \\ &= x(1, 0, 0) + y(0, 1, 0) + z(0, 0, 1) = \\ &= (x, y, z)\end{aligned}$$

$$[e_1, e_2, e_3] = \mathbb{R}^3$$



De fato:

$$u = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n \quad e$$

$$v = b_1 v_1 + b_2 v_2 + \dots + b_n v_n$$

são dois vetores quaisquer de S, pode-se escrever:

$$I) u + v = (a_1 + b_1) v_1 + (a_2 + b_2) v_2 + \dots + (a_n + b_n) v_n$$

$$II) \alpha u = (\alpha a_1) v_1 + (\alpha a_2) v_2 + \dots + (\alpha a_n) v_n$$

isto é, $u + v \in S$ e $\alpha u \in S$ por serem combinações lineares de v_1, v_2, \dots, v_n , conclui-se que S é um subespaço vetorial de V.

Os vetores v_1, v_2, \dots, v_n são chamados de *geradores* de S e A de *conjunto gerador* de S.

Se o conjunto A é finito, podemos chamar S de subespaço *finitamente gerado*.

Todo conjunto $A \subset V$ gera um subespaço vetorial de V, podendo ocorrer que $G(A) = V$, caso em que A é o conjunto gerador de V.

9.5 DEPENDÊNCIA E INDEPENDÊNCIA LINEAR

Sejam V um espaço vetorial e $A = \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \subset V$, consideremos a equação:

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n = 0 \quad (1)$$

Sabemos que essa equação admite pelo menos uma solução:

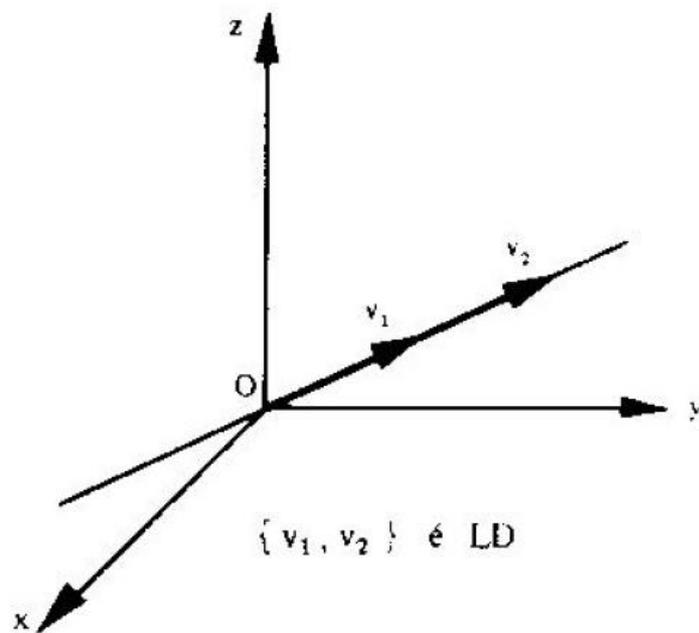
$$a_1 = 0, a_2 = 0, \dots, a_n = 0$$

chamada solução trivial.

O conjunto A diz-se *linearmente independente* (LI), ou os vetores v_1, v_2, \dots, v_n são LI, caso a equação (1) admita *apenas a solução trivial*.

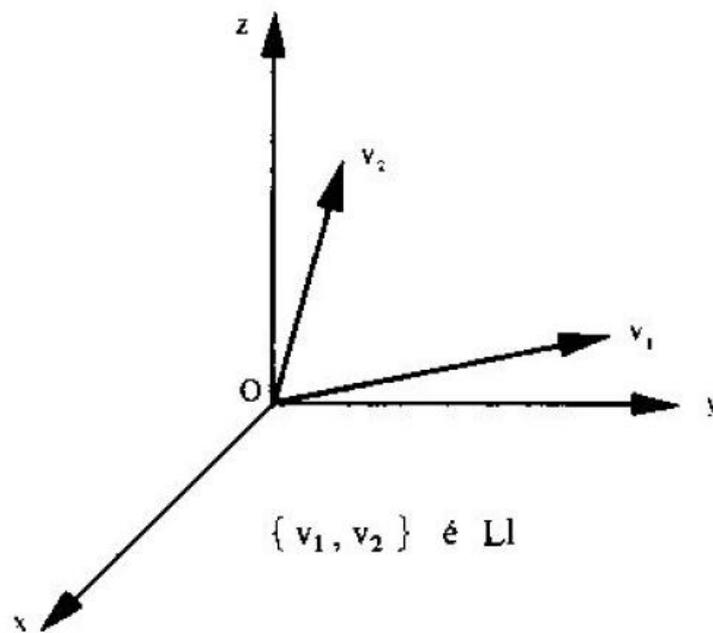
Se existirem soluções $a_i \neq 0$, diz-se que o conjunto A é *linearmente dependente* (LD), ou que os vetores v_1, \dots, v_n são LD.

Representação geométrica da dependência linear de dois vetores:



$\{v_1, v_2\}$ é LD

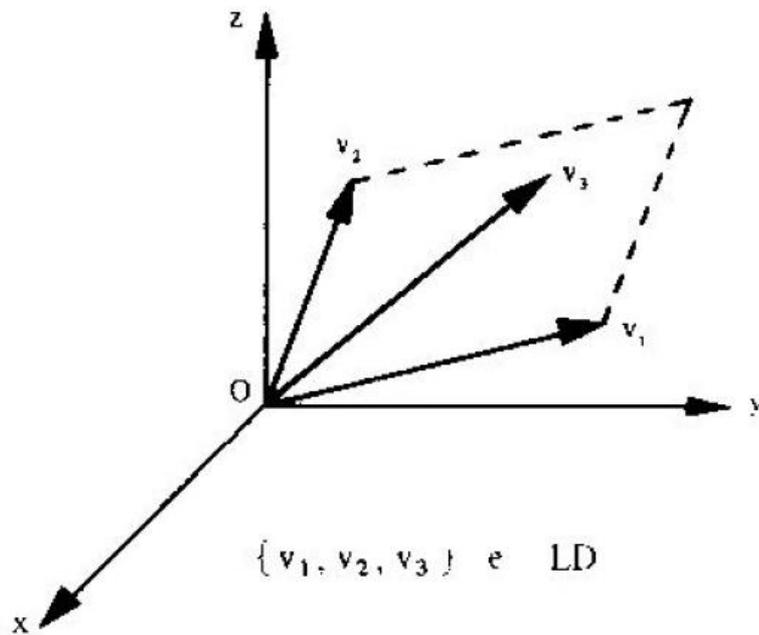
(v_1 e v_2 estão representados na mesma reta que passa pela origem)



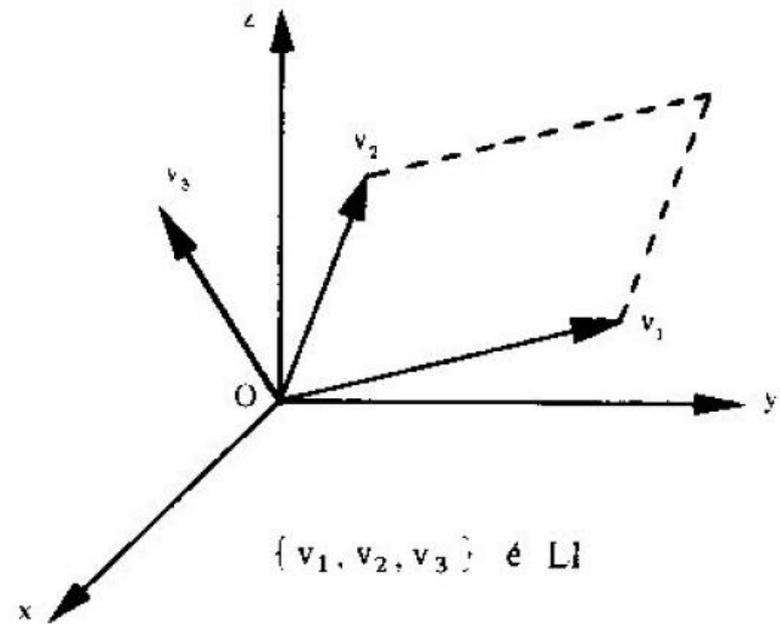
$\{v_1, v_2\}$ é LI



Representação geométrica da dependência linear de três vetores:



(v_1, v_2 e v_3 estão representados no mesmo plano que passa pela origem)



9.6 BASE DE UM ESPAÇO VETORIAL

Um conjunto $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \subset V$ é uma base do espaço vetorial V se:

I) B é LI;

II) B gera V

Exemplos:

1) $B = \{(1,0), (0,1)\}$ é uma base do \mathbb{R}^2 , denominada **base canônica**. De fato:

I) B é LI (exercício feito em aula)

II) B gera \mathbb{R}^2 (exemplo 1, item 9.4)

2) $B = \{(1,2), (3,5)\}$ é base do \mathbb{R}^2 . De fato:

I) B é LI $a_1(1,2) + a_2(3,5) = (0,0)$

$$(a_1, 2a_1) + (3a_2, 5a_2) = (0,0)$$

$$(a_1 + 3a_2, 2a_1 + 5a_2) = (0,0)$$

$$\begin{cases} a_1 + 3a_2 = 0 \\ 2a_1 + 5a_2 = 0 \end{cases}$$



sistema homogêneo que admite somente a solução trivial $a_1 = a_2 = 0$, o que confirma B ser LI.

II) B gera \mathbb{R}^2

$$(x, y) = a_1(1, 2) + a_2(3, 5)$$

$$(x, y) = (a_1, 2a_1) + (3a_2, 5a_2)$$

$$(x, y) = (a_1 + 3a_2, 2a_1 + 5a_2)$$



$$\begin{cases} a_1 + 3a_2 = x \\ 2a_1 + 5a_2 = y \end{cases}$$

que resolvido em função de x e y, fornece:

$$a_1 = -5x + 3y \quad \text{e} \quad a_2 = 2x - y$$

isto é $G(B) = \mathbb{R}^2$

3) $B = \{e_1 = (1, 0, 0), e_2 = (0, 1, 0) \text{ e } e_3 = (0, 0, 1)\}$ é uma base do \mathbb{R}^3 , denominada **base canônica**. De fato:

I) B é LI (exercício feito em aula)

II) B gera \mathbb{R}^3 (exemplo2, item 9.4)



4) $B = \{v_1 = (1,1,1), v_2 = (1,1,0) \text{ e } v_3 = (1,0,0)\}$ é uma base do \mathbb{R}^3 . De fato:

I) B é LI

$$a_1(1,1,1) + a_2(1,1,0) + a_3(1,0,0) = 0$$

$$a_1(1,1,1) + a_2(1,1,0) + a_3(1,0,0) = (0,0,0)$$

$$(a_1, a_1, a_1) + (a_2, a_2, 0) + (a_3, 0, 0) = (0, 0, 0)$$

$$(a_1 + a_2 + a_3, a_1 + a_2, a_1) = (0, 0, 0)$$

$$\begin{cases} a_1 + a_2 + a_3 = 0 \\ a_1 + a_2 = 0 \\ a_1 = 0 \end{cases}$$

sistema homogêneo que admite somente a solução trivial

$a_1 = a_2 = a_3 = 0$, o que confirma B ser LI.

II) B gera \mathbb{R}^3 . De fato, qualquer vetor $v = (x,y,z)$ é combinação linear de v_1, v_2 e v_3 .



$$(x, y, z) = a_1(1, 1, 1) + a_2(1, 1, 0) + a_3(1, 0, 0)$$

$$\begin{cases} a_1 + a_2 + a_3 = x \\ a_1 + a_2 = y \\ a_1 = z \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_1 = z \\ a_2 = y - z \\ a_3 = x - y \end{cases}$$

$$(x, y, z) = z(1, 1, 1) + (y - z)(1, 1, 0) + (x - y)(1, 0, 0)$$

o que comprova ser qualquer vetor $v=(x,y,z)$ combinação linear de v_1, v_2 e v_3 .

Logo: $[v_1, v_2, v_3] = \mathbb{R}^3$

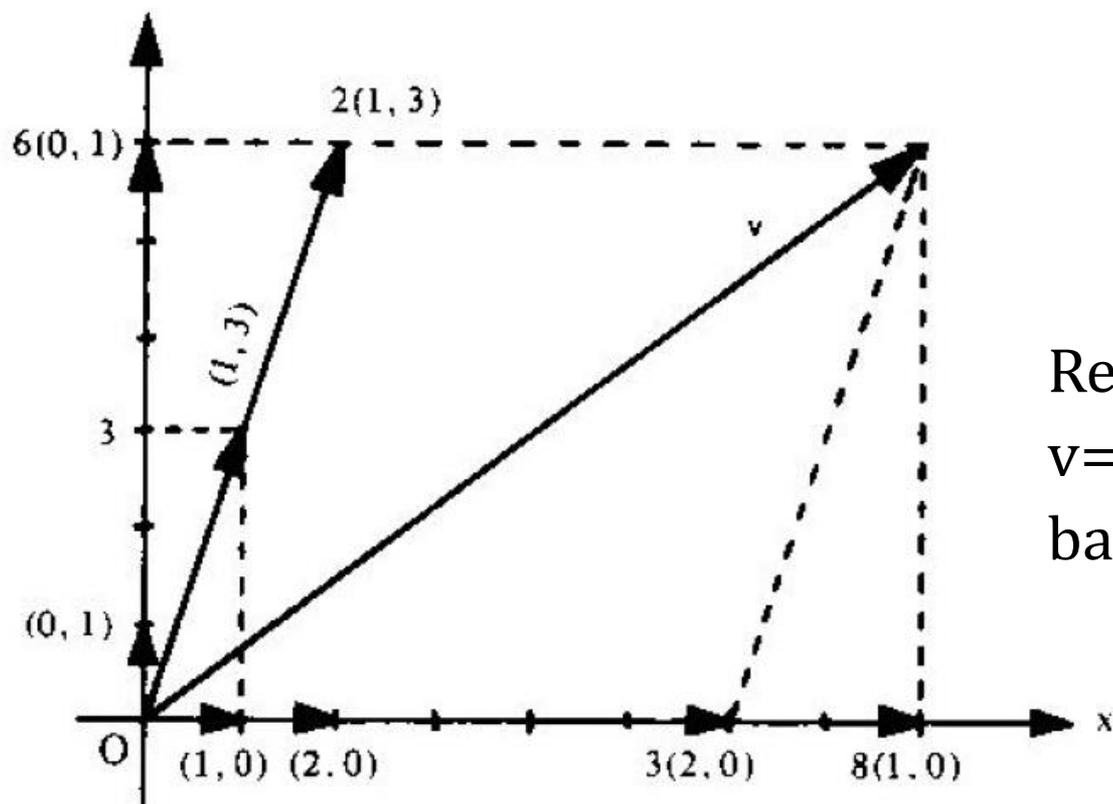


Exemplo: No \mathbb{R}^2 , considere as bases:

$$A = \{(1, 0), (0, 1)\} \text{ e } B = \{(2, 0), (1, 3)\}$$

$$(8, 6) = 8(1, 0) + 6(0, 1)$$

$$(8, 6) = 3(2, 0) + 2(1, 3)$$



Representação do vetor $v = (8, 6)$ em relação às bases A e B



9.7 DIMENSÃO DE UM ESPAÇO VETORIAL

Se V é um espaço vetorial e possui uma base com n vetores, V tem uma dimensão n . A dimensão de V indica por $\dim V = n$

Exemplos:

1) $\dim \mathbb{R}^2 = 2$

2) $\dim \mathbb{R}^3 = 3$

3) $\dim \mathbb{R}^n = n$

4) $\dim M(2,2) = 4$

5) $\dim M(m,n) = m \times n$

6) $\dim P_n = n + 1$

