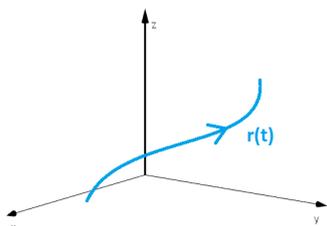


AULA 7

Movimento no espaço:



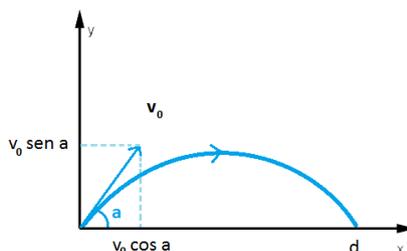
Posição da partícula no instante t

$$\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t))$$

A curva na forma parametrizada aparece naturalmente quando resolvemos a Equação de Newton vetorial.

$$m \mathbf{a}(t) = \mathbf{F}(t).$$

Exemplo 1 (Projétil). Considere a função vetorial $\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t))$ que representa a posição, no instante t , de um projétil. Considere $\mathbf{r}(0) = \mathbf{0}$ e $\mathbf{r}'(0) = \mathbf{v}_0 = (v_0 \cos a, v_0 \sin a)$.



A aceleração do projétil é dada por $\mathbf{a}(t) = \mathbf{r}''(t) = (x''(t), y''(t))$. Temos:

$$m \mathbf{a}(t) = (0, -mg)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} mx'' = 0 \Leftrightarrow x(t) = (v_0 \cos a)t \\ my'' = -mg \Leftrightarrow y(t) = \frac{-gt^2}{2} + (v_0 \sin a)t. \end{cases}$$

Logo, $\mathbf{r}(t) = ((v_0 \cos a)t, \frac{-gt^2}{2} + (v_0 \sin a)t)$.

Exemplo 2. Equação Diferencial Vetorial

$$\begin{cases} x' = x + y + e^t & x(0) = 1 \\ y' = y & y(0) = 2 \end{cases}$$

Para este caso, podemos resolver a segunda equação e substituir o resultado na primeira.

$$y' = y, y(0) = 2 \Leftrightarrow y = 2e^t.$$

Substituindo na primeira equação:

$$x' = x + 3e^t \Leftrightarrow x' - x = 3e^t$$

Fator integrante:

$$I(t) = e^{\int -1 dt} = e^{-t}.$$

Reescrevemos a equação diferencial como:

$$\begin{aligned} x'e^{-t} - xe^{-t} &= 3e^t e^{-t} \\ \Leftrightarrow (xe^{-t})' &= 3 \\ \Leftrightarrow xe^{-t} &= 3t + c \\ \Leftrightarrow x &= (3t + c)e^t. \end{aligned}$$

Como $x(0) = 1$, obtemos $c = 1$.

Exemplo 3.

$$\begin{cases} x' = 2x - y & x(0) = 1 \\ y' = x & y(0) = 2. \end{cases}$$

Note que neste caso, não conseguimos resolver nenhuma das equações de forma independente. Iremos então, derivar a primeira equação, fazendo y' aparecer nesta, e assim faremos a substituição $y' = x$.

$$x'' = 2x' - y' \Leftrightarrow x'' = 2x' - x \Leftrightarrow x'' - 2x' + x = 0$$

A equação característica é dada por:

$$r^2 - 2r + 1 = 0 \Leftrightarrow r = 1.$$

Assim, a solução da equação diferencial $x'' - 2x' + x = 0$ é:

$$x = c_1 e^t + c_2 t e^t, \text{ onde } c_1, c_2 \in \mathbb{R}.$$

Como $x(0) = 1$ e $x'(0) = 2x(0) - y(0) = 0$, facilmente calculamos $c_1 = 1$ e $c_2 = -1$.

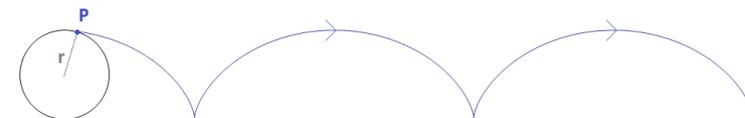
Para determinar y , poderíamos integrar a equação $y' = x$. Ou melhor, podemos utilizar a primeira equação:

$$\begin{aligned} x' = 2x - y &\Leftrightarrow y = 2x - x' \\ &= 2(e^t - te^t) - (e^t - e^t - te^t) \\ &= 2e^t - te^t. \end{aligned}$$

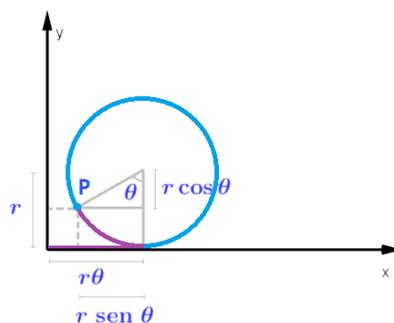
Mais exemplos de parametrizações de curvas

Ciclóide

Fixe um ponto P na borda de uma moeda. A ciclóide é a curva descrita pelo ponto P quando rodamos a moeda sobre uma reta.



Queremos determinar as coordenadas do ponto P depois de rodar a moeda de raio r em um ângulo θ .



Considere, sem perda de generalidade, que inicialmente P está na origem. Em seguida a moeda é rotacionada em um ângulo θ . A distância do ponto da circunferência que toca o eixo x à origem (o que a moeda rodou pelo chão) é igual ao comprimento do arco de ângulo θ , dado por $r\theta$.

Considerando as relações do triângulo mostradas na Figura, temos que as coordenadas de P são dadas por:

$$\begin{aligned}x &= r\theta - r \operatorname{sen} \theta \\y &= r - r \cos \theta.\end{aligned}$$

Vamos calcular o comprimento de arco da cicloide para $0 \leq \theta \leq 2\pi$.

$$\begin{aligned}L &= \int_0^{2\pi} \sqrt{\left(\frac{dx}{d\theta}\right)^2 + \left(\frac{dy}{d\theta}\right)^2} d\theta \\&= r \int_0^{2\pi} \sqrt{(1 - \cos \theta)^2 + \operatorname{sen}^2 \theta} d\theta \\&= r \int_0^{2\pi} \sqrt{2 - 2 \cos \theta} d\theta\end{aligned}$$

Lembrando que $\cos(2\alpha) = 1 - 2\operatorname{sen}^2\alpha \Leftrightarrow 4\operatorname{sen}^2\alpha = 2 - 2\cos(2\alpha)$, podemos escrever (com $\alpha = \theta/2$):

$$\begin{aligned}L &= 2r \int_0^{2\pi} \sqrt{\operatorname{sen}^2\left(\frac{\theta}{2}\right)} d\theta \\&= 2r \int_0^{2\pi} \left|\operatorname{sen}\left(\frac{\theta}{2}\right)\right| d\theta\end{aligned}$$

Como no intervalo de 0 a 2π , $\operatorname{sen}\left(\frac{\theta}{2}\right)$ é não-negativo,

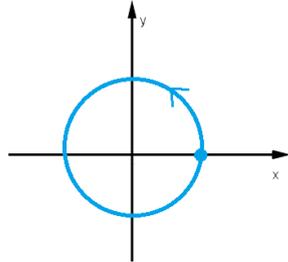
$$\begin{aligned}L &= 2r \int_0^{2\pi} \operatorname{sen}\left(\frac{\theta}{2}\right) d\theta \\&= 4r \left[-\cos\left(\frac{\theta}{2}\right)\right]_{\theta=0}^{\theta=2\pi} = 8r.\end{aligned}$$

Vamos agora parametrizar a cicloide de uma maneira alternativa, dividindo o movimento em duas partes:

- (1) rotação da moeda, em θ graus, em torno do centro;

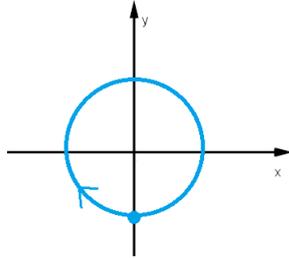
(2) translação horizontal.

Primeiramente parametrizamos o círculo.



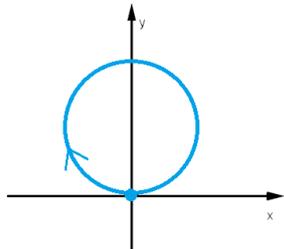
Círculo centrado na origem
percorrido no sentido anti-horário,
com ponto inicial no eixo x
positivo.

$$\mathbf{r}(\theta) = (r \cos \theta, r \sin \theta), \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi.$$



Círculo centrado na origem
percorrido no sentido horário com
ponto inicial no eixo y negativo.

$$\mathbf{r}(\theta) = (-r \sin \theta, -r \cos \theta), \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi.$$



Círculo centrado em $(0, r)$
percorrido no sentido horário com
ponto inicial na origem.

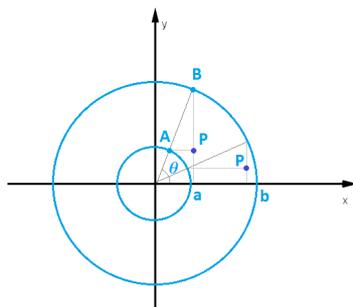
$$\begin{aligned} \mathbf{r}(\theta) &= (-r \sin \theta, -r \cos \theta) + (0, r) \\ &= (-r \sin \theta, r - r \cos \theta), \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi. \end{aligned}$$

Em seguida, a translação horizontal.

$$\begin{aligned} \mathbf{r}(\theta) &= (-r \sin \theta, r - r \cos \theta) + (r\theta, 0) \\ &= (r\theta - r \sin \theta, r - r \cos \theta), \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi. \end{aligned}$$

Exemplo 4. Considere os círculos, C_a e C_b , centrados na origem de raios a e b , com $a < b$. Seja r o segmento de reta que parte da origem e forma um ângulo θ com o eixo x . Os pontos A e B são os pontos de interseção entre r e os círculos C_a e C_b , respectivamente. Por fim, P é o ponto de interseção entre a reta vertical que passa por B e a reta horizontal que passa por A .

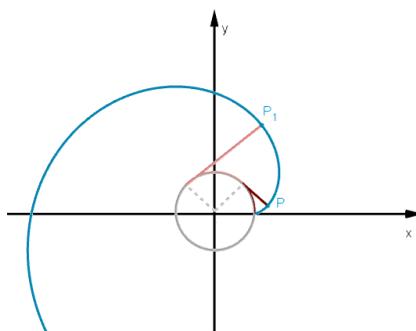
Parametrize a curva descrita por P , para $0 \leq \theta \leq 2\pi$.



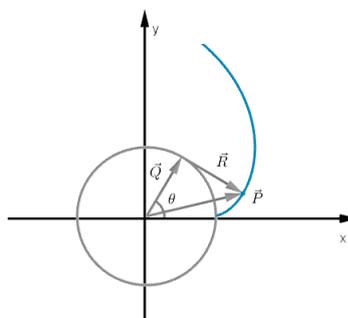
Note que, a abscissa do ponto P é a mesma do ponto B , dada por $b \cos \theta$. A ordenada do ponto P é a mesma do ponto A , dada por $a \sin \theta$. Assim, a curva é uma elipse e pode ser parametrizada por:

$$\mathbf{r}(\theta) = (b \cos \theta, a \sin \theta), \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi.$$

Exemplo 5. Considere um barbante enrolado ao redor de um disco. O barbante começa a ser desenrolado, de modo que este é mantido sempre esticado. Parametrize a curva definida pela trajetória que o ponto P na ponta do barbante descreve.



Considere os vetores auxiliares, \vec{Q} e \vec{R} , mostrados na figura abaixo. Temos que $\vec{P} = \vec{Q} + \vec{R}$ e $\vec{Q} = (r \cos \theta, r \sin \theta)$.



Note que, o comprimento de \vec{R} é dado por $r\theta$ e \vec{R} é tangente ao círculo, ou, perpendicular a \vec{Q} . Como encontramos, de maneira simples, um vetor perpendicular a outro no plano?

Rotacionando-o 90° .

Fazer uma rotação de 90° , no sentido horário, corresponde a ‘enviar o eixo positivo do y no o eixo positivo do x , e o eixo positivo do x no o eixo negativo do y ’. Mais precisamente, é o mesmo que trocar as coordenadas e fazer uma reflexão na horizontal.

$$(a, b) \xrightarrow{\text{troca}} (b, a) \xrightarrow{\text{reflexão}} (b, -a)$$

A direção e sentido de \vec{R} é então dada por $(\sin \theta, -\cos \theta)$. Assim,

$$\vec{R} = r\theta(\sin \theta, -\cos \theta) = (r\theta \sin \theta, -r\theta \cos \theta)$$

. Por fim,

$$\begin{aligned} \vec{P} &= (r \cos \theta, r \sin \theta) + (r\theta \sin \theta, -r\theta \cos \theta) \\ &= (r \cos \theta + r\theta \sin \theta, r \sin \theta - r\theta \cos \theta). \end{aligned}$$

Vamos calcular o comprimento da curva descrita por \vec{P} , quando $0 \leq \theta \leq \pi$.

$$\begin{aligned} L &= \int_0^\pi \sqrt{\left(\frac{dx}{d\theta}\right)^2 + \left(\frac{dy}{d\theta}\right)^2} d\theta \\ &= r \int_0^\pi \sqrt{(-\sin \theta + \sin \theta + \theta \cos \theta)^2 + (\cos \theta - \cos \theta + \theta \sin \theta)^2} d\theta \\ &= r \int_0^\pi \theta d\theta = r \frac{\pi^2}{2}. \end{aligned}$$